

Softswitch128™

Système de
commutation



Table des matières






Instructions détaillées

	<u>Page</u>
Démarrer le système	
Présentation	4
Notice de démarrage	9
Présentation générale du contrôleur	11
ETAPE 1 : Configuration des armoires	16
ETAPE 2 : Heure, date, lieu	17
ETAPE 3 : Unités de commande	20
ETAPE 4 : Evénements horaires	26
ETAPE 5 : Entrées à contacts secs d'armoire	31
ETAPE 6 : Mode d'alimentation d'urgence	33



Feuilles de références

	<u>Page</u>
Fonctions référencées	
 Fonctions marche forcée	36
 Verrouillage / déverrouillage du contrôleur	38
Guide de dépannage	
 Guide de dépannage	40
Maintenance	
 Maintenance	45
Glossaire des termes	
 Glossaire des termes	46
Tableaux	
 Tableau d'emplacement des commandes	48
Tableaux des armoires	49
Tableau des unités de commande	51
Tableau des événements horaires	53

Présentation

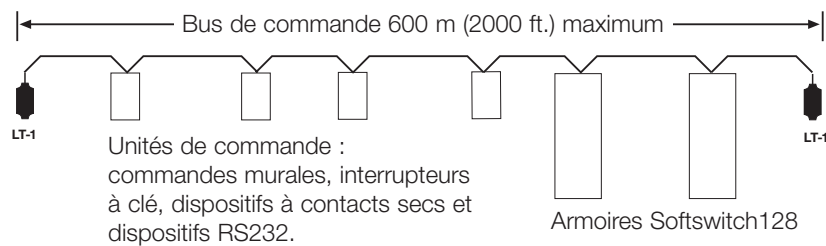
Merci d'avoir acheté un système Softswitch128™. Ce guide vous assiste à chacune des étapes nécessaires pour programmer votre système. Veuillez lire entièrement le guide avant d'essayer de programmer le système. **Pour les informations de montage et de câblage, veuillez vous reporter au Guide d'installation joint, réf. Lutron 032-130.**

Lors de la programmation du système *Softswitch128*, il est important de connaître quelques informations clés :

- Le nombre d'armoires du système et le nombre de circuits par armoire
- Le tableau des charges
- L'emplacement de chaque unité de commande et la fonction de chaque bouton
- La fonction de chaque entrée à contacts secs
- La fonction de l'horloge

Vous trouverez des tableaux à la fin du présent guide pour consigner les informations ci-dessus. Photocopiez-les au besoin et laissez-les à l'utilisateur une fois complétés.

Synoptique du système



Caractéristiques du système

Le système *Softswitch128* comporte jusqu'à 8 armoires de commutation et 32 unités de commande. Le système *Softswitch128* est limité à 128 circuits à répartir entre huit armoires. Les unités de commande peuvent être des commandes murales, des interrupteurs à clé, des dispositifs d'entrée et de sortie à contacts secs (OMX-AV, OMX-CCO-8) ou une interface RS232 (OMX-RS232). Toutes les armoires et unités de commande sont connectées via un bus de communication numérique. Consultez le guide d'installation *Softswitch128* pour les détails relatifs au câblage. Les autres caractéristiques du système figurent ci-dessous.

Horloge

- 7 programmes hebdomadaires.
- Jusqu'à 40 programmes de jour férié.
- Chaque programme de jour férié peut aller de 1 à 90 jours.
- Jusqu'à 500 événements horaires.
- 25 événements horaires maximum par jour ouvrable ou férié.
- Pour chaque événement horaire, vous pouvez sélectionner les circuits que vous souhaitez activer ou désactiver.
- Les événements horaires peuvent se déclencher à une heure définie du jour ou à l'heure du lever ou du coucher du soleil (astronomique).
- Les événements peuvent être planifiés selon un programme hebdomadaire (par ex. tous les lundis) ou selon un programme de jour férié (par ex. uniquement le 1er janvier).
- Les événements de jour férié ont priorité sur les événements hebdomadaires
- Les événements horaires peuvent activer et désactiver le mode Après heures de bureau. Le mode Après heures de bureau permet de réaliser des économies d'énergie, car les éclairages sont programmés pour s'éteindre automatiquement au bout d'une période définie. Le mode Après heures de bureau permet d'activer provisoirement une fonction de marche forcée à partir de n'importe quelle unité de commande. Voir ETAPE 4 pour de plus amples informations.

Unité de commande – commande murale

- Les boutons des commandes murales peuvent être programmés individuellement pour :
 - Activer et désactiver les circuits. Chaque pression sur le bouton permet d'activer et de désactiver les circuits alternativement. Lorsque l'état des circuits est combiné (certains circuits étant activés, d'autres non), les éclairages sont allumés.
 - Sélectionner un mode. Vous pouvez utiliser un mode pour mettre un circuit ou un groupe de circuits sur l'état Tout allumé, Tout éteint, ou sur un mode combiné. Chaque fois que vous appuyez sur le bouton, les circuits commutent sur le mode programmé.
 - Eteindre avec temporisation. Une fois que le temps fixé est écoulé, les circuits désignés sont mis hors tension.
- L'interrupteur à clé (NTOMX-KS) peut être programmé en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre et dans le sens inverse des aiguilles d'une montre afin de fonctionner comme un bouton de commande murale.

Unités de commande – Entrées à contacts secs

Chaque contrôleur *Softswitch128* dispose de deux entrées à contacts secs. Il est possible d'en acquérir d'autres en achetant une unité de commande OMX-AV Lutron (cinq entrées par OMX-AV qui peuvent être ajoutées à n'importe quel endroit du bus de l'unité de commande numérique).

Présentation

- Les entrées à contacts secs peuvent être programmées sur l'entrée et/ou la fermeture du contact pour :
- Activer et désactiver les circuits. Chaque pression sur le bouton permet d'activer et de désactiver les circuits alternativement. Lorsque l'état des circuits est combiné (certains circuits étant activés, d'autres non), les éclairages sont allumés.
- Sélectionner un mode. Vous pouvez utiliser un mode pour mettre un circuit ou un groupe de circuits sur l'état Tout allumé, Tout éteint, ou sur un mode combiné. Chaque fois que vous appuyez sur le bouton, les circuits commutent sur le mode programmé.
- Eteindre avec temporisation. Une fois que le temps fixé est écoulé, les circuits désignés sont mis hors tension.

Unité de commande – Sorties à contacts secs

Les sorties à contacts secs peuvent être ajoutées soit avec une unité de commande OMX-AV Lutron (cinq sorties par OMX-AV) soit avec une unité de commande OMX-CCO-8 Lutron (huit sorties par OMX-CCO-8). L'une ou l'autre commande peut être ajoutée à n'importe quel endroit du bus de l'unité de commande numérique.

- Chaque contact sec peut être momentané ou maintenu.
- Chaque sortie à contacts secs peut être affectée à un mode commandé par un bouton de commande murale, une entrée à contacts secs, un événement horaire ou un état d'urgence.

Intégration via RS232

Le système *Softswitch128* peut être intégré à un système de gestion de bâtiments via l'interface RS232 Lutron (OMX-RS232)

Mode d'alimentation d'urgence

- Lorsqu'une armoire est mise en mode d'alimentation d'urgence (perte d'alimentation normale), les circuits fonctionnent en mode d'urgence et restent ainsi tant que le contrôleur est en mode d'alimentation d'urgence (tant que l'alimentation normale n'est pas rétablie). Toutes les entrées de l'unité de commande et les événements horaires sont ignorés lorsque le mode d'alimentation d'urgence est activé.
- Pour de plus amples informations sur les applications d'éclairage d'urgence, contactez Lutron et demandez la note d'utilisation #106.
- Le mode d'alimentation d'urgence peut être activé via :
 - La ligne de détection d'urgence d'armoire à armoire. Cette méthode nécessite que le système dispose d'au moins deux armoires – une armoire d'alimentation normale (non essentielle) et une armoire d'alimentation d'urgence (essentielle). Lorsque l'alimentation de l'armoire normale est interrompue, la (les) armoire(s) d'urgence passe(nt) en mode d'alimentation d'urgence. Veuillez noter que les interrupteurs d'alimentation normale/d'urgence au bas des contrôleurs doivent être configurés correctement.
 - L'interface d'éclairage d'urgence de Lutron (LUT-ELI-3PH), répertorié comme dispositif UL 924, détecte la tension secteur normale (non essentielle) sur les trois phases (3PH) de l'alimentation normale. Lorsqu'une phase d'alimentation (ou plusieurs) est (sont) perdue(s), LUT-ELI-3PH envoie un signal au contrôleur *Softswitch128*. Le mode d'éclairage d'urgence est activé lorsque l'interrupteur d'alimentation normale/d'urgence du contrôleur *Softswitch128* est configuré sur Urgence.

Présentation générale de la programmation du système

La programmation de votre système *Softswitch128* s'effectue en six étapes. Selon le système dont vous disposez, il se peut qu'il y ait moins d'étapes.

1. Configuration des armoires

Étape requise pour les systèmes disposant de plusieurs armoires. Cette étape permet d'affecter une adresse à chaque armoire et de configurer le nombre de circuits de chacune.

2. Heure, date et lieu

Étape requise si vous utilisez l'horloge. Cette étape vous indique comment régler l'horloge.

3. Commande murale

Étape requise si le système possède une commande murale, des contacts secs, ou un dispositif RS232 distants. Cette étape permet de les configurer.

4. Événements horaires

Étape requise si vous utilisez l'horloge. Cette étape vous indique comment configurer la commande automatique de l'éclairage à l'aide de l'horloge.

5. Entrées à contacts secs d'armoire

Étape requise si les entrées à contacts secs de l'armoire sont utilisées. Cette étape permet de définir la fonction de chaque entrée.

6. Mode d'alimentation d'urgence

Étape requise si un mode d'urgence est nécessaire en cas de perte de l'alimentation normale. Les entrées de l'unité de commande et les événements horaires sont ignorés lorsque le mode d'alimentation d'urgence est activé. Cette étape permet de définir des circuits d'urgence de l'armoire et de configurer le mode d'urgence.

Remarques :



Notice de démarrage

Notice de démarrage du système Softswitch128 destinée aux entreprises d'électricité

Remarque importante :

Un spécialiste du support technique de Lutron vous assiste par téléphone lors du démarrage du système. Pour être sûr que le système Softswitch128 est prêt pour le démarrage assisté par téléphone, veuillez compléter la liste de contrôle suivante. Des frais supplémentaires peuvent être appliqués en cas de prolongement du temps requis ou si une visite sur site est nécessaire pour compléter l'installation.

- L'armoire (ou les armoires) et la (les) commande(s) murale(s) du système *Softswitch128* ont été montées conformément aux instructions d'installation.
- La (les) commandes murale(s) a (ont) été reliée(s) à l'armoire conformément aux instructions d'installation.
- Le câblage d'alimentation et de charge de l'armoire a été installé conformément aux instructions d'installation.
- Tous les circuits de charges ont été activés en mode dérivation (cavaliers de dérivation installés) et sont allumés correctement et en continu.
- Les cavaliers de dérivation ont été retirés.
- Les tableaux situés à la fin de ce manuel ont été complétés : Tableau d'emplacement des commandes, tableaux des armoires, tableaux des unités de commande et tableaux des événements horaires.

Note: Si l'une des conditions ci-dessus n'est pas satisfaite lors du démarrage assisté par téléphone, le démarrage risque d'être programmé à une date ultérieure. Pour cette raison, veuillez adresser toutes vos questions concernant la liste de contrôle ci-dessus au centre de support technique Lutron au (800) 523-9466 (demandez un spécialiste du système *Softswitch128*). **Une fois que la liste de contrôle est complétée, veuillez faxer ce document avec les tableaux complétés au service technique Lutron chargé de planifier les rendez-vous au (610) 282-0298. Pour convenir de la date de démarrage par téléphone, veuillez appeler le 800-523-9466. Veuillez noter qu'un préavis de 24 heures est nécessaire.**

Signature : _____ Nom de la tâche : _____

Date du jour : _____ Numéro de la tâche Lutron : _____

Nom imprimé : _____ Date de démarrage prévue : _____

Numéro de téléphone : _____ Heure de démarrage prévue : _____

Numéro de fax : _____

Numéro de téléphone du site sur lequel à lieu la tâche : _____

Nomenclature (armoires, commandes murales, etc.) :

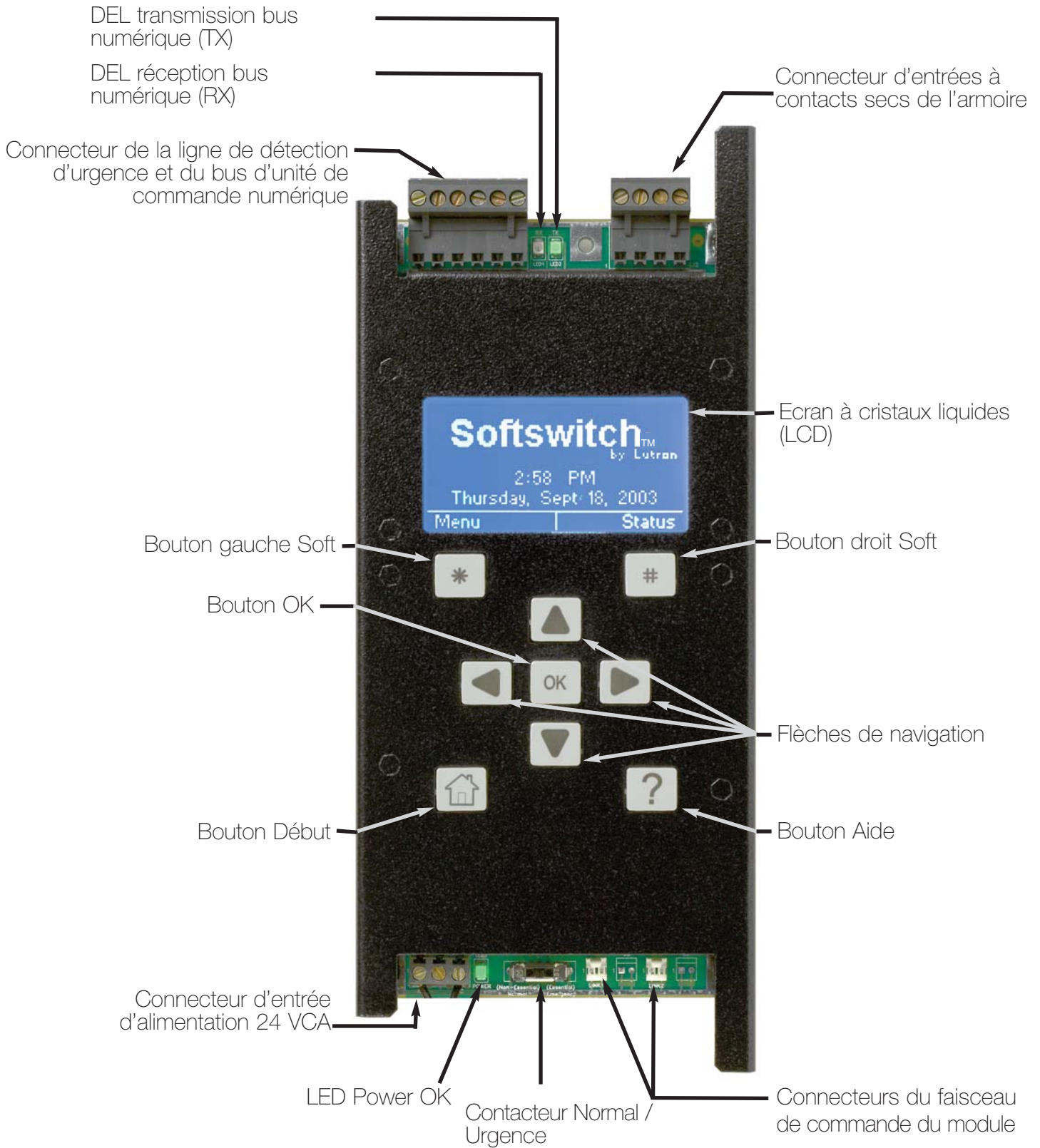
_____	Qté _____	_____	Qté _____
_____	Qté _____	_____	Qté _____
_____	Qté _____	_____	Qté _____

Lutron Electronics Company, Inc.
7200 Suter Road
Coopersburg, PA 18036-1299
Téléphone : 800-523-9466 (Veuillez écouter le menu pour prendre rendez-vous)



Présentation générale du contrôleur

Schéma du contrôleur Softswitch128





Présentation générale du contrôleur

Navigation

Le contrôleur *Softswitch128* utilise certaines méthodes pour naviguer, sélectionner, configurer des valeurs, etc. Veuillez lire cette section attentivement avant d'utiliser le contrôleur afin de configurer votre système.

Le contrôleur *Softswitch128* possède neuf boutons situés en dessous de l'écran. Le tableau ci-dessous décrit leurs fonctions.

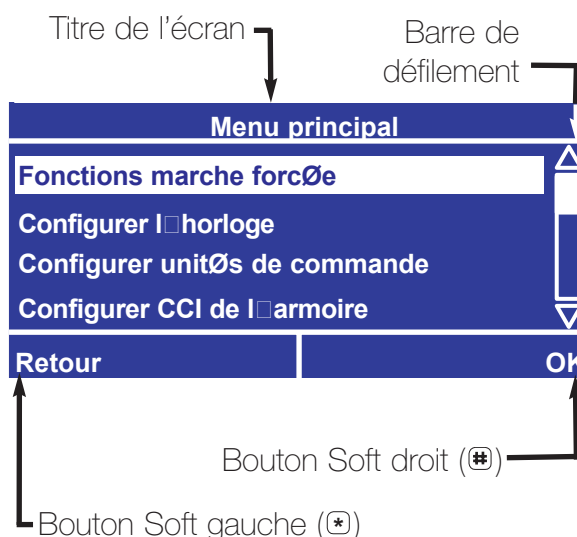
Bouton	Fonction
	Naviguer sur l'écran et modifier les valeurs mises en évidence
	Sélectionner un élément
	Bouton Soft gauche – Fonction définie à l'écran
	Bouton Soft droit - Fonction définie à l'écran
	Aller à l'écran d'accueil
	Ecran d'aide

Ecran

Tous les écrans du contrôleur *Softswitch128* se ressemblent et ont des éléments communs. Par exemple :

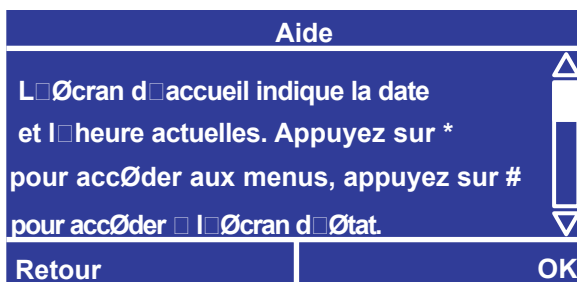
- Un titre
- Des boutons Soft gauche et droit
- Une barre de défilement (s'affiche uniquement lorsque les informations ne peuvent pas toutes être affichées en même temps à l'écran.)

L'exemple illustre le menu principal. La barre de défilement indique que toutes les informations du menu ne peuvent pas être affichées en même temps. Appuyez plusieurs fois pour dérouler le menu et afficher les autres choix. La glissière ombrée de la barre de défilement indique la partie du menu qui est affichée.



Aide


L'écran en cours permet d'accéder à l'aide à tout moment en appuyant sur le bouton . Si toutes les informations ne peuvent pas être affichées à l'écran, utilisez les boutons de défilement vers le haut et vers le bas pour faire défiler le texte. Appuyez sur , ou pour revenir à l'écran initial.






Présentation générale du contrôleur

Accéder à l'écran d'accueil







Le bouton  vous permet de revenir à l'écran d'accueil à tout moment.

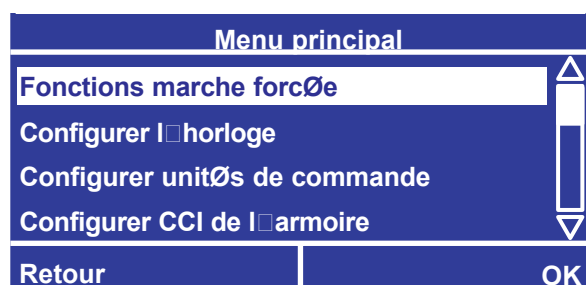
Accéder au menu principal

Dans l'écran d'accueil, appuyez sur  pour accéder au menu. Si vous avez défini un mot de passe, vous devez le saisir avant de poursuivre (voir verrouillage / déverrouillage du contrôleur dans la section relative aux fonctions référencées).



Naviguer dans les menus

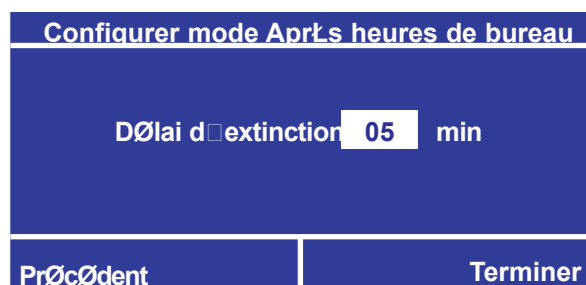
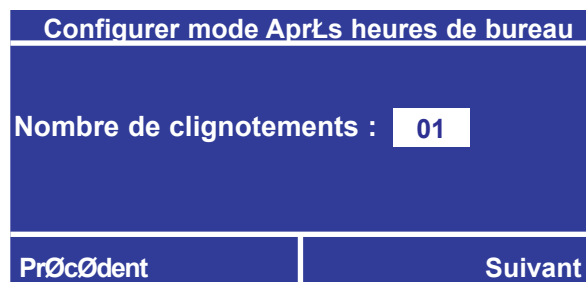
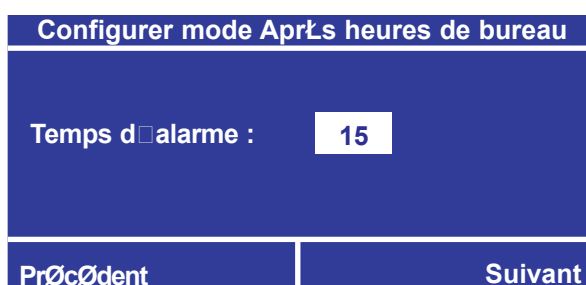
Une fois qu'un menu est affiché, utilisez les flèches  et  pour modifier l'élément mis en évidence et appuyez sur  ou  (OK) pour sélectionner l'élément en question. Appuyez sur  pour obtenir de l'aide concernant cet élément. Pour revenir à l'écran précédent, appuyez sur  (Retour).



Saisies des données

Le système utilise un ou plusieurs écrans pour programmer les informations requises pour chaque fonction. Si un seul écran est requis, l'écran affiche les boutons "Annuler" et "Terminer". Si plusieurs écrans sont requis, le premier écran affiche les boutons "Annuler" et "Suivant". Les écrans intermédiaires affichent les boutons "Précédent" et "Suivant" et le dernier écran affiche les boutons "Précédent" et "Terminer".

Remarque : Les informations ne sont pas enregistrées tant que le bouton "Terminer" n'a pas été sélectionné.





Présentation générale du contrôleur

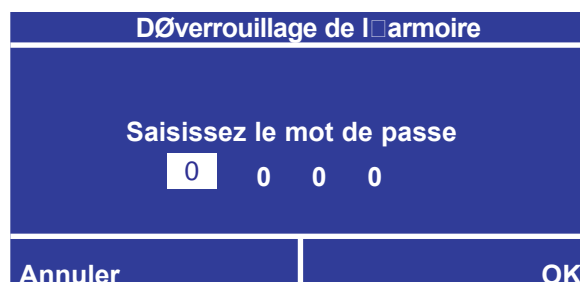
Mise en route – Ecran d'accueil

- Lorsque le contrôleur est mis sous tension pour la première fois ou s'il n'a pas été utilisé pendant 20 minutes, l'écran affiche le menu d'accueil. Appuyez sur le bouton Début pour revenir à cet écran. Dans l'écran d'accueil, appuyez sur ***** pour revenir au menu principal et appuyez sur **#** pour revenir à l'écran d'état.
- Le menu d'accueil indique le jour, la date et l'heure réglés sur le contrôleur. Si l'une de ces données n'est pas correctes, reportez-vous à l'étape 2 – Configurer la date, l'heure et le lieu.
- Le rétro éclairage de l'écran à cristaux liquides (LCD) s'éteint au bout de 25 minutes lorsque le contrôleur n'est pas utilisé. Appuyez sur n'importe quel bouton de la commande pour allumer le rétro éclairage et afficher le menu d'accueil.



Déverrouillage du contrôleur

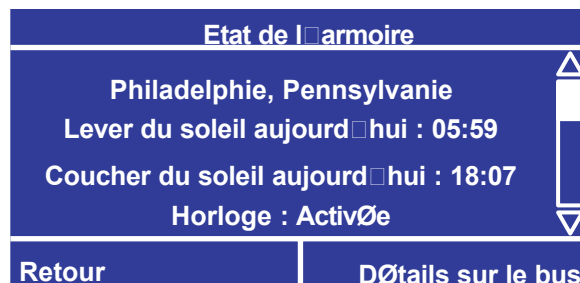
Si le contrôleur a été verrouillé (voir la section concernant le verrouillage du contrôleur), le système vous invite à saisir le mot de passe avant d'activer le menu principal. Utilisez **◀** et **▶** pour sélectionner le chiffre à modifier, **▲** et **▼** pour modifier chaque chiffre alternativement. Une fois que vous avez saisi le mot de passe, appuyez sur **#**. Si vous avez oublié le mot de passe, contactez le support technique de Lutron au 1 (800) 523-9466 pour déverrouiller le contrôleur.



Ecran d'état

L'écran d'état comporte plusieurs informations utiles. Appuyez sur **#** dans l'écran d'accueil et l'écran d'état affichera :

- Lieu
- Les unités de commande qui sont activées ou désactivées
- Les événements horaires qui sont activés ou désactivés
- Les heures de lever et de coucher du soleil pour la date actuelle du système (veuillez noter que l'heure, la date et le lieu doivent être configurés correctement).





Présentation générale du contrôleur

Ecran d'état de la commande murale

L'écran d'état comporte plusieurs informations utiles. Appuyez sur **Ⓜ** dans l'écran d'état de l'armoire pour accéder à l'écran d'état de la commande murale :

- Si la commande est présente et reconnue, elle sera désignée par son type, par ex. "seeTouch".
- Si la commande n'est pas présente, l'écran affichera "Pas de commande". Ce qui peut également indiquer un conflit d'adresse.
- Si l'unité est présente mais qu'elle n'est pas reconnue par le système, l'écran affiche "???". Ce qui peut également indiquer un conflit d'adresse.

Etat commande murale	
A01	- Pas de commande
A02	- seeTouch
A03	- NT/KS/FOMX
A03	- ???
Retour	OK



ETAPE 1

Configuration des armoires – Systèmes à plusieurs armoires uniquement

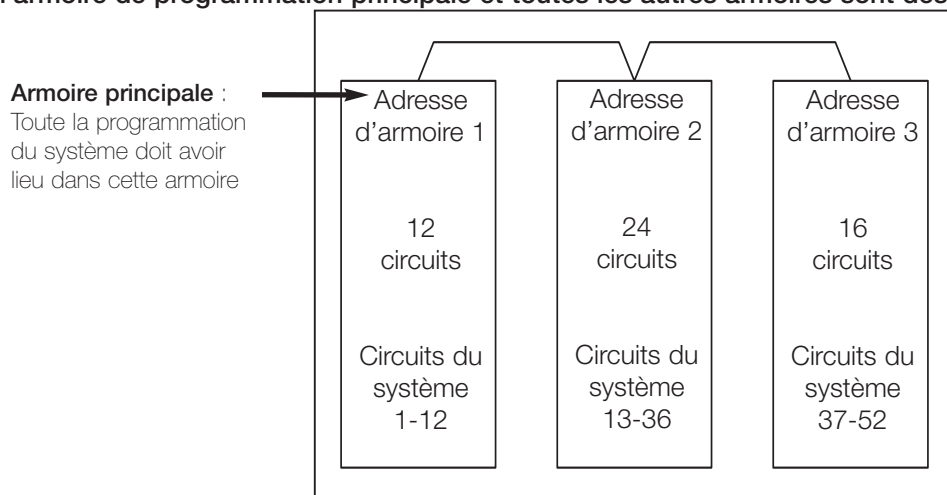
Si le système comporte plusieurs armoires, il faut alors programmer les informations suivantes pour chacune d'elles (si le système ne comporte qu'une armoire, cette étape n'est pas requise et vous pouvez donc l'ignorer) :

- Adresse d'armoire
- Numéro du premier circuit du système
- Nombre de circuits de l'armoire

Chaque circuit du système est identifié à l'aide d'un numéro de circuit. Ce numéro sert à identifier le circuit à des fins de programmation. Par exemple, si l'armoire 1 possède 12 circuits, le premier circuit de l'armoire 2 portera le numéro 13 sur le contrôleur *Softswitch128*. La figure ci-dessous vous présente un exemple de système.

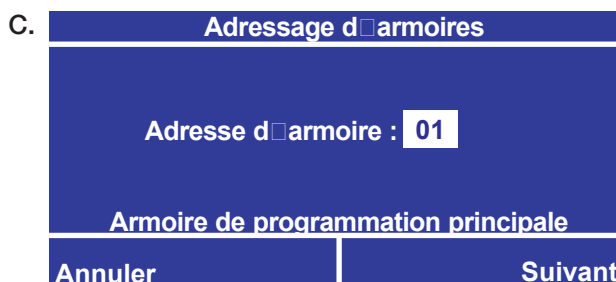
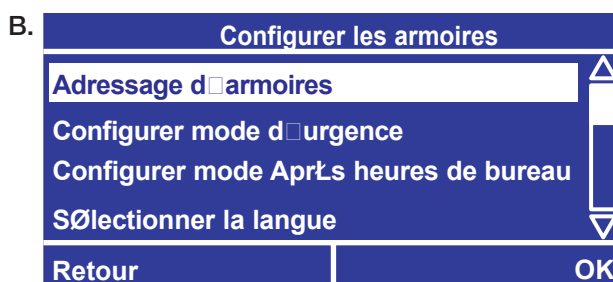
Avant d'effectuer cette étape, il peut être utile de compléter les tableaux d'armoires à la fin de ce manuel (pages 40 et 41).

- Toute la programmation du système (abordée aux ETAPES 2-6 de la programmation) doit avoir lieu au niveau de **Adresse d'armoire 1**. Dans le cas d'un système à plusieurs armoires, l'adresse d'armoire 1 devient l'armoire de programmation principale et toutes les autres armoires sont des armoires distantes.



Configuration des armoires

- Dans le **Menu principal**, utilisez ▲ et ▼ pour mettre en évidence **Configurer les armoires** et appuyez sur **OK** ou **OK** (OK).
- Utilisez ▲ et ▼ pour mettre en évidence **Adressage des armoires** et appuyez sur **OK** ou **OK** (OK).
- Utilisez ▲ et ▼ pour modifier le champ **Adresse d'armoire** et appuyez sur **OK** ou **OK** (Suivant). Chaque armoire doit avoir une adresse différente.
- Utilisez ▲ et ▼ pour modifier le champ **Décalage circuit**, le numéro du premier circuit du système de cette armoire, et appuyez sur **OK** ou **OK** (Suivant).
- Utilisez ▲ et ▼ pour modifier le nombre de circuits de cette armoire et appuyez sur **OK** ou **OK** (Terminer) pour mettre la base de données à jour.

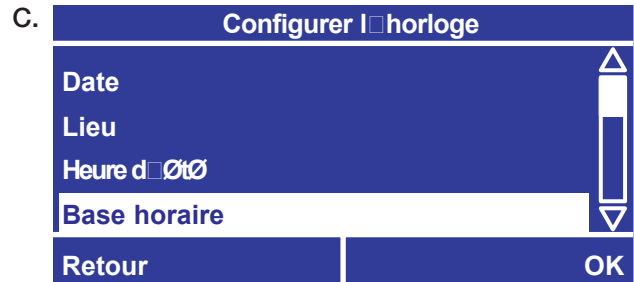




ETAPE 2

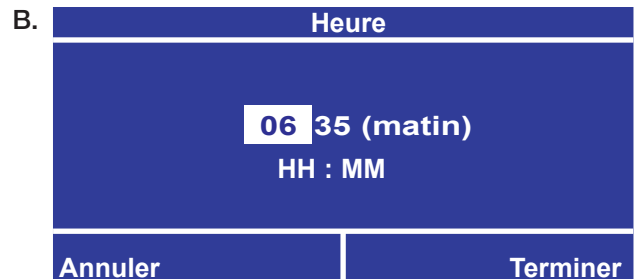
Base horaire

- Dans le **Menu principal**, utilisez ▲ et ▼ pour mettre en évidence **Configurer l'horloge** et appuyez sur **OK** ou **OK** (OK).
- Utilisez ▲ et ▼ pour mettre en évidence **Configurer l'horloge** et appuyez sur **OK** ou **OK** (OK).
- Au bas du menu Configurer l'horloge, le menu **Base horaire** vous permet de commuter entre 24h et 12h (matin / après-midi). Appuyez sur **OK** ou **OK** (Terminer) pour sauvegarder les modifications.



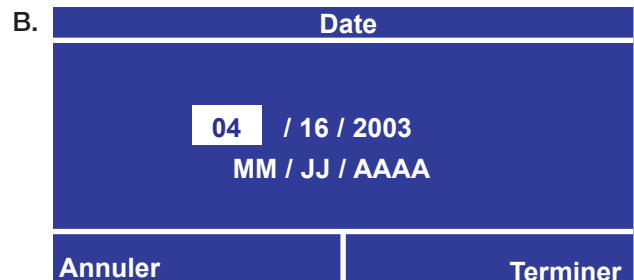
Heure

- Dans le menu **Configurer l'horloge**, utilisez ▲ et ▼ pour mettre en évidence le champ **Heure** et appuyez sur **OK** ou **OK** (OK).
- Utilisez ▲ et ▼ pour modifier l'heure actuelle. Utilisez ◀ et ▶ pour passer alternativement des heures aux minutes.
- Appuyez sur **OK** ou **OK** (Terminer) pour sauvegarder les modifications.
- Vous revenez au menu **Configurer l'horloge**.



Date

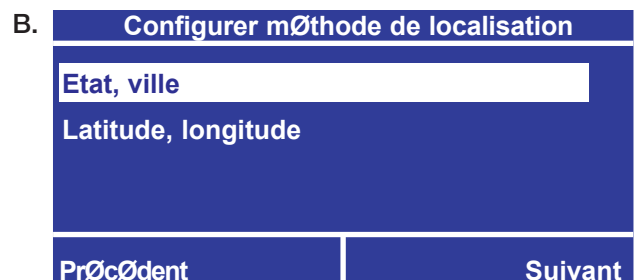
- Dans le menu **Configurer l'horloge**, utilisez ▲ et ▼ pour mettre en évidence le champ **Date** et appuyez sur **OK** ou **OK** (OK).
- Utilisez ▲ et ▼ pour modifier la date actuelle. Utilisez ◀ et ▶ pour passer alternativement au mois, au jour et à l'année. Les 2 premiers chiffres correspondent au mois, les 2 du milieu au jour et les 4 derniers à l'année.
- Appuyez sur **OK** ou **OK** (Terminer) pour sauvegarder les modifications.
- Vous revenez au menu **Configurer l'horloge**.



Lieu

Remarque : Le lieu doit être configuré lorsque vous utilisez des événements horaires concernant le coucher ou le lever du soleil.

- Dans le menu **Configurer l'horloge**, utilisez ▲ et ▼ pour mettre en évidence le **Lieu** et appuyez sur **OK** ou **OK** (OK).
- Utilisez ▲ et ▼ selon que vous souhaitez configurer le lieu en fonction de la ville et de l'Etat (recommandé) ou de la latitude et de la longitude (si vous ne vous trouvez à proximité d'aucune des villes citées). Appuyez sur **OK** ou **OK** (Suivant) une fois que vous avez terminé.





ETAPE 2 (suite)

Lieu (suite)

Configuration selon la ville et l'Etat

- C. Utilisez ▲ et ▼ pour sélectionner l' **Etat** puis appuyez sur **OK** ou **⊗** (Suivant).
- D. Utilisez ▲ et ▼ pour sélectionner la **Ville** puis appuyez sur **OK** ou **⊗** (Suivant).

C. **Configurer l'Etat**

Pennsylvanie	
Rhode Island	
Caroline du Sud	
Dakota du Sud	
Précédent	Suivant

Configuration selon la latitude et la longitude

- C. Utilisez ◀ et ▶ pour sélectionner le chiffre et utilisez ▲ et ▼ pour entrer la latitude et la longitude de votre lieu en degrés, puis appuyez sur **OK** ou **⊗** (Suivant).
- D. Utilisez ▲ et ▼ pour sélectionner le fuseau horaire de ce lieu, puis appuyez sur **OK** ou **⊗** (Suivant). Les valeurs sont répertoriées selon le décalage par rapport à l'heure du Méridien de Greenwich.

Exemple : Si vous vous trouvez à 39 degrés 36 minutes Nord, entrez 39,6N degrés. Les minutes sont converties en degrés décimaux en divisant par 60.

C. **Préciser latitude longitude**

Latitude	Longitude
3 . 6 N	075 . 1 O
(DEGRES)	(DEGRES)
Précédent	Suivant

D. **Configurer le fuseau horaire**

GMT -5:00 Heure occidentale	
GMT -4:00 Heure de l'Atlantique	
GMT -3:30 Terre-Neuve	
GMT -3:00 Brasilia	
Précédent	Suivant

Régler le coucher et le lever de soleil

- E. Cette fonction décale toutes les heures de lever et de coucher du soleil d'un chiffre fixe. Cela peut être utile en présence d'une caractéristique géographique (une montagne par exemple) qui décale l'heure du lever ou du coucher de soleil de votre lieu d'un chiffre fixe. Cette fonction peut également être utilisée pour décaler tous les événements horaires qui concernent le lever et le coucher du soleil une fois qu'ils ont été programmés. Si aucun décalage n'est requis, laissez les décalages sur 0:00 (valeur par défaut). Appuyez sur **OK** ou **⊗** (Terminer) pour sauvegarder les modifications.

Remarque : N'utilisez pas cette fonction pour compenser l'heure d'été (voir page suivante).

E. **Régler lever / coucher de soleil**

Lever du soleil	Coucher du soleil
+ 00 : 00	+ 00 : 00
Précédent	Terminer



ETAPE 2 (suite)

Heure d'été

Utilisez cette fonction pour définir si votre lieu tient compte de l'heure d'été. Si tel est le cas, vous pouvez en configurer le début et la fin. Lorsque vous utilisez la fonction Heure d'été, l'heure change automatiquement.

- A. Dans le menu **Configurer l'horloge**, utilisez et pour mettre en évidence **Heure d'été** et appuyez sur ou (Suivant).
- B. Utilisez et pour définir si votre lieu tient compte de l'heure d'été, puis appuyez sur ou (Suivant).
- C. Si votre lieu observe les règles des **Etats-Unis** concernant l'heure d'été (début le 1er dimanche d'avril, se termine le dernier dimanche d'octobre à 2 heures du matin, décalage d'une heure), sélectionnez Etats-Unis. Dans le cas contraire, sélectionnez **Autre**. Appuyez sur ou (Terminer) pour sauvegarder les modifications.
- D. Si vous sélectionnez Autre, le système vous demande d'entrer les règles. Les règles par défaut sont définies en fonction du lieu que vous avez indiqué. Vous devez connaître :
 - Le mois; la semaine et le jour de début.
 - Le mois; la semaine et le jour de fin.
 - Le changement horaire, entre 0 et 120 min.

B. **Heure d'00**

Ce lieu tient-il compte de l'heure d'été ?

Oui

Annuler **Suivant**

C. **Heure d'00**

Paramètres actuels

tats-Unis

Précédent **Terminer**



ETAPE 3

Présentation générale des unités de commande

Avant de poursuivre cette étape, veuillez compléter le tableau des unités de commande pages 42 et 43. Indiquez la fonction de chaque entrée (bouton, interrupteur à clé, ou contact sec) de chaque unité de commande.

Unités de commande

Les unités de commande sont connectées à l'armoire *Softswitch128* via le bus de commande numérique. Il peut s'agir de commandes murales (avec plusieurs numéros de boutons), d'interrupteurs à clé (NTOMX-KS), de dispositifs d'entrée et de sortie à contacts secs (OMX-AV), de dispositifs de sortie à contacts secs (OMX-CCO-8), ou d'interfaces OMX-RS232. Chaque unité doit avoir une adresse unique. Les instructions d'adressage se trouvent soit dans le Guide d'installation *Softswitch128* ou dans les guides d'installation du dispositif concerné. Consultez les instructions de chaque dispositif pour savoir comment configurer l'adresse. Chaque bouton ou entrée à contacts secs de la commande murale peut avoir l'une des fonctions ci-après :

- **Basculer** – Chaque pression sur le bouton, chaque rotation de l'interrupteur à clé, ou chaque entrée à contacts secs permet d'activer ou de désactiver les circuits désignés. Si les circuits désignés sont à l'état combiné (certains étant activés, d'autres non), les circuits seront activés.
- **Mode** – Met un circuit ou un groupe de circuits à l'état Allumé uniquement, à l'état Eteint uniquement, ou sur un état combiné. Chaque pression du bouton permet de configurer les circuits selon les paramètres programmés. Si les circuits sont déjà réglés sur les paramètres souhaités, ils ne changent pas. Vous pouvez également utiliser un mode pour commander les sorties à contacts secs.
- **Horloge** – Active ou désactive l'horloge. Lorsque l'horloge est désactivée, aucun événement horaire ne peut avoir lieu. Une fois qu'elle est activée, les événements horaires planifiés ont lieu. Les événements horaires sont activés par défaut.
- **Temporiser extinction** – Une pression sur le bouton permet de désactiver le (les) circuit(s) une fois que le temps réglé est écoulé (1 - 90 minutes).



ETAPE 3 (suite)

Configuration des commandes murales

- A. Dans le **Menu principal** utilisez ▲ et ▼ pour mettre en évidence **Configurer unités de commande** et appuyez sur **OK** ou **OK** (OK).
- B. Utilisez ▲ et ▼ pour choisir l' **Adresse** de la commande murale que vous souhaitez configurer et appuyez sur **OK** ou **OK** (Suivant).
- C. Utilisez ▲ et ▼ pour configurer le **Type** sur **Commande murale** et appuyez sur **OK** ou **OK** (Suivant).
- D. Utilisez ▲ et ▼ pour sélectionner le **Numéro** des boutons et appuyez sur **OK** ou **OK** (Suivant).
- E. Utilisez ▲ et ▼ pour sélectionner le **bouton** qui doit être programmé et appuyez **OK** ou **OK** (Suivant).
- F. Utilisez ▲ et ▼ pour sélectionner l' **Action** désirée : **Basculer, Mode ou Temporiser extinction** et appuyez sur **OK** ou **OK** (Terminer). Retournez au début de l'ETAPE 3 pour voir la description des différentes actions que vous pouvez programmer.

Si vous programmez l'action Basculer ou Temporiser extinction

- G. L'écran affiche tous les circuits. Les circuits non affectés sont représentés sous forme de numéros hachurés. Déplacez le curseur sur un numéro de circuit et appuyez sur **OK** pour le basculer de l'état **Affecté** à **Non affecté** (tirets). Tous les circuits peuvent être basculés en appuyant sur **OK** (option Tous). Lorsque les circuits sont programmés, appuyez sur **OK** (Terminer) pour mettre la base de données à jour.

Remarque : Les circuits affichés peuvent être configurés uniquement pour afficher les circuits de votre système en modifiant sa taille. Le menu **Taille du système** se trouve dans **Configurer armoire** dans le **Menu principal**. La taille du système par défaut est 128.

B. **Configurer unités de commande**

Adresse 01	▲
Adresse 02	
Adresse 03	
Adresse 04	▼
Précédent	Suivant

D. **Configurer adresse 03**

Numéro des boutons :	03
Précédent	Suivant

E. **Configurer adresse 01**

Bouton 01	
Bouton 02	
Bouton 03	
Précédent	Suivant

F. **Adresse 03 bouton 01**

Action :	Basculer
Précédent	Suivant

G. **Affecter les circuits**

APPUYEZ SUR OK POUR SELECTIONNER CIRCUIT				▲
TOUS les circuits				
001	002	003	004	
005	006	007	008	▼
Précédent				Terminer



ETAPE 3 (suite)

Si vous programmez un mode :

- H. Les circuits apparaissent dans une liste. Utilisez ▲ et ▼ pour faire défiler la liste et ◀ et ▶ pour modifier les paramètres du circuit. Les options sont **Allumé**, **Eteint**, et --- (non affecté). Si un circuit est défini sur Non affecté, l'état de ce bouton ne change pas. Pour modifier les paramètres de tous les circuits, mettez en évidence Tous les circuits et utilisez ◀ et ▶ pour modifier les paramètres.

Remarque : Les circuits affichés peuvent être configurés uniquement pour afficher les circuits de votre système en modifiant la taille de ce dernier. Le menu **Taille du système** se trouve dans **Configurer armoire** dans le **Menu principal**. La taille du système par défaut est 128.

- I. Cet écran apparaît uniquement si les dispositifs des unités de commande avec sorties à contacts secs (OMX-AV ou OMX-CCO-8, indiqués à l'ETAPE 3) ont été saisis dans le système.

Utilisez ▲ et ▼ pour faire défiler la liste et sélectionner la sortie à associer au bouton en cours de programmation. La lettre "A" suivie d'un nombre à deux chiffres au début de chaque ligne fait référence à l'adresse du dispositif. Utilisez ◀ et ▶ pour modifier les paramètres de la sortie entre : **maintenue ouverte**, **momentanément ouverte**, **momentanément fermée**, **maintenue fermée** ou --- (non assigné). Lorsque les sorties sont programmées, appuyez sur Ⓜ ou Ⓜ (Terminer) pour mettre la base de données à jour.

Exemple :

A01 CCO3 : correspond à adresse1, sortie à contacts secs 3

H.

Sélectionner circuit	
Tous les circuits	- ---
01	- ETEINT
02	- ALLUME
03	- ---
Annuler	Suivant

I.

Sélectionner adresse CCO	
A01 CCO1	-Maintenue ouverte
A01 CCO2	- ---
A01 CCO3	- ---
A01 CCO4	- ---
Précédent	Terminer

Si vous programmez l'activation ou la désactivation de l'horloge

- J. L'indication Activer ou Désactiver apparaît dans la zone mise en évidence. Utilisez ▲ et ▼ pour sélectionner **Activer** ou **Désactiver**. Appuyez sur Ⓜ ou Ⓜ (Terminer) pour mettre la base de données à jour.

J.

Adresse 03 bouton 01	
Horloge :	Activer
Précédent	Terminer



ETAPE 3 (suite)

Commande murale à clé (NTOMX-KS)

- Dans le **Menu principal**, utilisez ▲ et ▼ pour mettre en évidence **Configurer unités de commande** et appuyez sur **OK** ou **OK** (OK).
- Utilisez ▲ et ▼ pour mettre en évidence l'adresse de la commande **NTOMX-KS** que vous souhaitez configurer et appuyez sur **OK** ou **OK** (Suivant).
- Utilisez ▲ et ▼ pour changer le type de la commande en **NTOMX-KS** et appuyez sur **OK** ou **OK** (Suivant).
- Utilisez ▲ et ▼ pour mettre en évidence le sens de programmation et appuyez sur **OK** ou **OK** (Suivant). Chaque interrupteur à clé peut être programmé dans le sens des aiguilles d'une montre et/ou dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.
- Utilisez ▲ et ▼ pour sélectionner le type d'action. Les choix possibles sont **Mode**, **Basculer**, **Temporiser extinction**, et **Aucune Action**. Appuyez sur **OK** ou **OK** (Suivant). Reportez-vous au début de l'ETAPE 3 pour connaître les différents types.
- Programmez **Mode**, **Basculer**, et **Temporiser extinction** en utilisant les mêmes méthodes que pour configurer le bouton d'une commande murale. Ces méthodes ont été indiquées précédemment en détail à l'ETAPE 3.

A. **Menu principal**

Fonctions marche forcée	▲
Configurer l horloge	
Configurer unités de commande	
Configurer CCI de l armoire	▼
Retour	OK

B. **Configurer unités de commande**

Adresse 01	▲
Adresse 02	
Adresse 03	
Adresse 04	▼
Retour	Suivant

C. **Configurer adresse 03**

Type :	Interrupteur clø
Précédent	Suivant

D. **Configurer adresse 03**

Dans le sens des aiguilles	▲
Dans le sens contraire des aiguilles	
	▼
Précédent	Suivant

F. **Adresse 03 bouton 01**

Action :	Basculer
Précédent	Suivant

