

Etiqueta de Identificación

Interruptores DIP (Binario)

LEDs para estado de salida

Interruptor de Programación

Bornes

Descripción

El accesorio de control, GRX-AV interfaz para contactos, permite que equipos proporcionados por el cliente, como relojes, sistemas de seguridad, sensores de movimiento, etc., tengan acceso y puedan controlar la unidad de control de Grafik Eye.

Características

El GRX-AV se puede configurar en una de las cuatro configuraciones siguientes:

1. Control de Selección de Escenas, estilo 4S

Permite el control remoto de las unidades de control de Grafik Eye de las series 3000 y 4000. Se puede usar para seleccionar una de cuatro escenas y para apagar el sistema y toda la iluminación que le corresponda.

Salidas Mantenidas Permite la conexión de hasta 5 contactos secos con equipos de otros fabricantes.

Salidas Momentáneas: Permite la selección de hasta 5 posiciones prefijadas de cortinas estilo Serena, o pantallas de proyección que requieren contactos secos momentáneos.

2. Control de Funciones Especiales, estilo 4Q:

Secuencias - Ejecuta un ciclo sin fin de escenas desde la N° 1 hasta la N° 4 (o desde la N° 5 a la N° 16), empezando de nuevo con la escena N° 1 (o la N° 5), usando el tiempo de desvanecimiento de cada escena.

Bloqueo de Zonas - Prohíbe modificaciones permanentes a los niveles de luz prefijados en la unidad de control de Grafik Eye. Sólo permite modificaciones temporales.

Bloqueo de Escenas - Prohíbe hacer cambios en la escena seleccionada o en los niveles de luz prefijados en todas las unidades de control de Grafik Eye y sus accesorios.

Pánico - Selecciona la escena 16 en las unidades de control de Grafik Eye asignadas y las deja en el modo de Bloqueo de Escenas. El cambio de estado de este contacto seco devolverá los controles al estado presente antes de la activación del modo de Pánico.

3. **Control de Paredes, estilo 4PS** - Permite control independiente (pared móvil cerrada) o en conjunto (pared móvil abierta) de varias unidades de control de Grafik Eye.

4. Control Especial, estilo OS:

Sensor de Movimiento:

Escena 1 y Apagado - OS1 - Contacto de entrada mantenido para que el sensor de movimiento pueda encender las unidades de control de Grafik Eye, mientras permite la selección de diferentes escenas mientras la habitación está ocupada. Nota: Use la función 4S si el detector de movimiento suministra un contacto seco momentáneo.

Sensor de Movimiento:

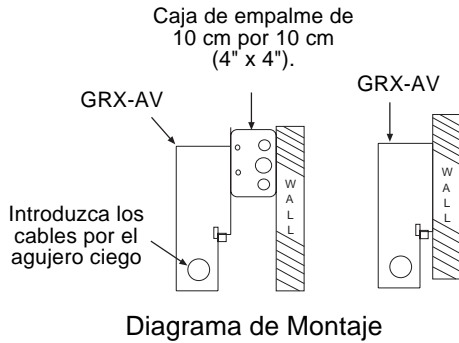
Sólo Apagado - OS2 - El usuario está obligado a encender las luces manualmente, mientras mantiene los beneficios de ahorro de energía.

Notas Importantes

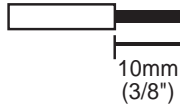
1. Instale de acuerdo con todas las normas que apliquen.
2. No conecte energía de voltaje de línea al dispositivo. El cableado equivocado puede resultar en heridas personales o en daño al dispositivo o a otros equipos.
3. El código nacional eléctrico (NEC) permite cablear los controles de accesorio de Grafik Eye a la unidad de control de Grafik Eye usando métodos de cableado de Clase 2. Sin embargo, revise con el inspector eléctrico local para los requisitos locales y para las prácticas comunes en su área.
4. Todos los componentes de Audio y Video son suministrados por otras empresas.
5. Las salidas y las entradas pueden ser mantenidas o momentáneas.
6. Las entradas de contacto seco están limitadas a:
 - a) Voltaje saturado del estado encendido menor a 2,0 Vcc.
 - b) Corriente saturada del estado encendido menor a 10 µA.
7. Fuentes de energía externas proporcionadas por el cliente no pueden rebasar 30 Vcc (Clase 2 / Bajo Voltaje).
8. Indicadores del estado de salidas proporcionadas por el cliente no pueden rebasar de 200 mA a 30 Vcc (Clase 2 / Bajo Voltaje).
9. Indicadores del estado de salida es de 200 mA a 30 Vcc (Clase 2 / Bajo Voltaje).
10. Lutron recomienda que se usen comunes diferentes para las conexiones «MUX LINK», «INPUTS» y «OUTPUTS».
11. El GRX-AV requiere un tiempo de pulso mínimo de 40 mseg para reconocer una entrada momentánea.
12. El GRX-AV proporciona una salida momentánea de 1 segundo.

Instalación

- Monte el Control Interfaz GRX-AV.** Monte el GRX-AV usando una caja de empalme de 10 cm por 10 cm (4" x 4") o directamente en la pared como se muestra en el diagrama de montaje. Si la unidad no se montará en una caja de empalme, asegúrese que la cubierta esté conectada a tierra, conectando un alambre con tierra al tornillo de tierra. Remueva la cubierta delantera para tener acceso al borne, interruptores DIP, y los LEDs de estado.



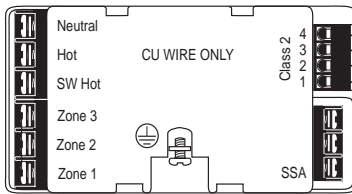
- Pele 10 mm (3/8") del forro de los cables 1,0 mm² (Nº 18).** Cada terminal de conexión acepta dos alambres de este tamaño.



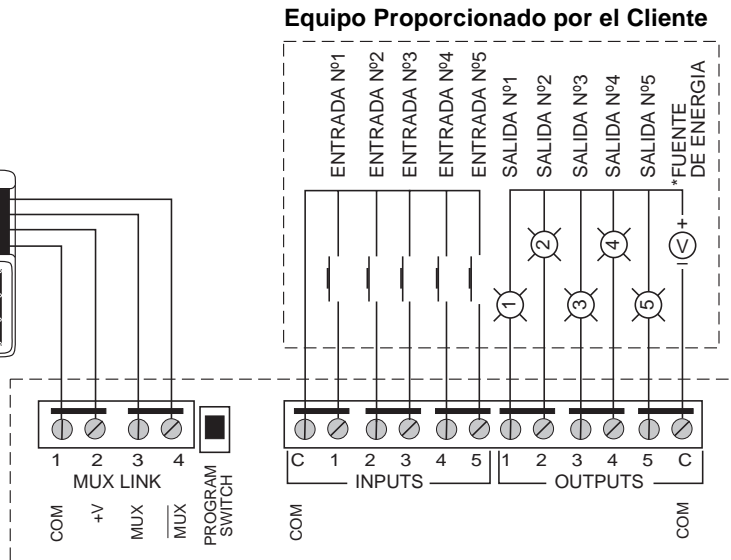
- Conecte los alambres como se muestra en el diagrama de cableado siguiente**

Diagrama de Cableado

Vista Posterior de la Unidad de Control de Grafik Eye



Se muestra un Grafik Eye de la serie 3000. Para el cableado de la serie Grafik Eye 4000, favor de consultar la *Guía de Instalación del Grafik Eye 4000*.



* Fuente de energía externa proporcionada por el cliente (máximo de 30 Vcc)

Nota: Las entradas pueden ser mantenidas o momentáneas, dependiendo del modo de control seleccionado. Se muestran momentáneas.


- Identifique el GRX-AV** - Hasta 16 accesorios de control se pueden conectar en un sistema. Cada control en un sistema tiene que tener una dirección individual. Fije los interruptores DIP 1 al 4 del GRX-AV en una de las siguientes: configuraciones.

Tabla de Direcciones

Dirección	1 2 3 4	Dirección	1 2 3 4
1		9	
2		10	
3		11	
4		12	
5		13	
6		14	
7		15	
8		16	

5. **Configure el GRX-AV.** Fije los interruptores DIP 5 al 8 en la parte delantera del Control Interfaz GRX-AV en una de las siguientes configuraciones dependiendo de la función que se desea y el tipo de contacto seco que está disponible.

Tabla de Funciones

Tipo de Control	4S	4S	4S	4S	4S	4S	4S	4S
Entrada								
1	Escena N°1	Escena N°5	Escena N°9	Escena N°13	Escena N°1	Escena N°5	Escena N°9	Escena N°13
2	Escena N°2	Escena N°6	Escena N°10	Escena N°14	Escena N°2	Escena N°6	Escena N°10	Escena N°14
3	Escena N°3	Escena N°7	Escena N°11	Escena N°15	Escena N°3	Escena N°7	Escena N°11	Escena N°15
4	Escena N°4	Escena N°8	Escena N°12	Escena N°16	Escena N°4	Escena N°8	Escena N°12	Escena N°16
5	Apagada	Apagada	Apagada	Apagada	Apagada	Apagada	Apagada	Apagada
	Salidas Mantenidas				Salidas Momentáneas			
	Entradas Mantenidas o Momentáneas				Entradas Mantenidas o Momentáneas			

Tipo de control	4Q	4Q	4Q	4Q	4PS	4PS	OS1	OS2
Entrada								
1	Secuencia 1-4	Secuencia 5-16	Secuencia 1-4	Secuencia 5-16	Pared N°1	Pared N°1	Sensor N°1	Sensor N°1
2	Bloqueo de Zona				Pared N°2	Pared N°2	Sensor N°2	Sensor N°2
3	Bloqueo de Escena				Pared N°3	Pared N°3	Sensor N°3	Sensor N°3
4	Pánico				Pared N°4	Pared N°4	Sensor N°4	Sensor N°4
5					Pared N°5	Pared N°5	Sensor N°5	Sensor N°5
	Salidas Mantenidas				Salidas Mantenidas		Salidas Mantenidas	
	Entradas Momentáneas		Entradas Mantenidas		Entradas Momentánea	Entradas Mantenido	Entradas Mantenido	Entradas Mantenido

Programación

Nota: Cada accesorio de control de Grafik Eye tiene que tener una dirección individual. Consulte la sección *Identifique el GRX-AV* en la página 2 para mayor información.

1. **Ponga el accesorio en «hablar».** Mantenga oprimido el interruptor de programación durante 3 a 5 segundos hasta que:
 - El primer LED de estado de salida destella, o
 - Los primeros cuatro LEDs de estado de salida empiezan un ciclo.

2. **Identifique cuáles de las unidades de control de Grafik Eye deben escuchar a este GRX-AV.**

Mantenga oprimido el botón superior de la unidad de control de Grafik Eye hasta que los cuatro LEDs empiezan a destellar en unísono. Esto muestra que la unidad de control de Grafik Eye está «escuchando» a las órdenes del GRX-AV. Repita para cada unidad de control de Grafik Eye.*

Funciones 4S ó 4Q - siga al paso 3.

Funciones 4PS ó OS - Cada entrada se tiene que programar independientemente.

1. Oprima el interruptor de programación para pasar a la entrada próxima. Cada entrada representa un interruptor de estado de pared, sensor de movimiento, etc. El LED de estado de salida que corresponde empezará a destellar.

2. Programe las unidades de control de Grafik Eye que escucharán al GRX-AV usando el procedimiento previo.

3. Después de programar la quinta entrada, el GRX-AV empezará de nuevo el ciclo con la primera entrada.

3. **Saque el GRX-AV del modo de «hablar».** Mantenga oprimido el interruptor de programación durante 3 a 5 segundos hasta que los primeros cuatro LEDs de estado de salida paren de destellar.
4. **Instale la cubierta delantera usando los tornillos del dispositivo.**

* Para que una unidad de control Grafik Eye no «escuche» a un GRX-AV, primero ponga el GRX-AV a «hablar». Oprima el botón inferior «OFF» en la unidad de control de Grafik Eye durante 3 a 5 segundos, hasta que los LEDs de escena no estén destellando. Saque el GRX-AV del modo de «hablar».

Sede Mundial

Lutron Electronics Co., Inc.

7200 Suter Road

Coopersburg, PA 18036-1299, EE.UU.

línea gratuita: (800) 523-9466 (en EE.UU., Canadá y el Caribe)

Tel: (610) 282-3800; internacional 1 610 282-3800

Fax: (610) 282-3090; internacional 1 610 282-3090

Sede en Europa

Lutron EA LTD

Lutron House

6 Sovereign Close

Wapping

London, E1 9HW Inglaterra

Reino Unido

línea gratuita: (0800) 28 21 07 (en Reino Unido)

Tel: (171) 702-0657; internacional 44 171 702-0657

Fax: (171) 480-6899; internacional 44 171 480-6899

Asistencia Técnica y de Ventas

Si tiene consultas, llame a la línea de ayudas gratuita de Lutron, «**Lutron Technical Assistance Hotline**». Favor de tener el número de modelo exacto antes de llamar.

(800) 523-9466 (en EE.UU., Canadá y el Caribe)

En otros países llame al:

Tel: (610) 282-3800 internacional 1 610 282-3800

FAX: (610) 282-3090 internacional 1 610 282-1243

Nuestra dirección en el internet es www.lutron.com

Oficina en Japón

Lutron Asuka Corporation K.K.

2nd Floor, Kowa Shiba-koen Bldg.

1-11 Shiba-koen 1 chome

Minato-ku, Tokio

105-0011, Japón

línea gratuita: (0120) 083 417 (Japón)

Tel: internacional 81-3-5405-7333

Fax: internacional 81-3-5405-7496

Oficina en Hong Kong

Tel: 2104-7733; internacional 852-2104-7733

Fax: 2104-7633; internacional 852-2104-7633

Oficina en Singapur

Tel: 487-2820; internacional 65-487-2820

Fax: 487-2825; internacional 65-487-2825

Garantía

Lutron garantiza cada unidad nueva contra defectos de materiales o manufactura y que funcionará bajo uso y servicio normal. Esta garantía terminará su curso después de un año empezando con la fecha de compra y las obligaciones de Lutron bajo esta garantía están limitadas a reparar cualquier defecto o reemplazar cualquier componente defectuoso, y será válida sólo si la unidad se envía a Lutron o en México a Lutron CN, Ltd., Gabriel Mancera 1041, Col. de Valle, 03100 México D. F.; con franqueo pagado, entre los primeros 12 meses después de compra. Esta garantía no cubre los daños que resulten por el uso indebido, abuso o daños como resultado de la instalación o aislamiento inadecuadas.

Nunca Lutron ni otro vendedor tendrá responsabilidad de cualquier otra pérdida o daño, incluyendo daños consecuentes o especiales que pudieran ocurrir durante el uso del equipo por el comprador u otro usuario, y el comprador asume y mantiene a Lutron sin culpa en el tema de todas éstas pérdidas.

Aunque hacemos todo lo posible para que la información del catálogo esté recién y sin errores, favor de revisar con Lutron antes de especificar o comprar este equipo para confirmar disponibilidad, especificaciones exactas, y la conformidad a su aplicación.

Fecha de compra: _____