

Pánico - Activa la Escena 16 en la(s) Unidad(es) de Control *GRAFIK Eye* asignadas y las coloca en Bloqueo de Escena. La conmutación de este cierre de contacto retorna los controles a su estado antes de que el Pánico fuera activado.

3. Control de Partición 4PS: Permite la operación independiente (Partición Cerrada) o en paralelo (Partición Abierta) de múltiples Unidades de Control *GRAFIK Eye*.

4. Control Especial OS:

OS1 - Escena 1 de Sensor de Ocupación/Apagado - Contacto mantenido para que el sensor de ocupación pueda ENCENDER la(s) Unidad(es) de Control *GRAFIK Eye* asignadas cuando se entra a la habitación. Nota: Use la función 4S si el sensor de ocupación provee un cierre de contacto seco momentáneo.

OS2 - Sensor de Ocupación Apagado Solamente - El ocupante debe ENCENDER las luces manualmente, mientras se obtienen aún los beneficios de ahorro de energía.

Notas Importantes

1. Realice la instalación de acuerdo con todos los códigos eléctricos locales y nacionales.
2. **¡Cuidado!** No conecte cable de línea de voltaje/alimentación a los bornes Clase 2/PELV.
3. Las estaciones de control *GRAFIK Eye* deben conectarse a la unidad principal *GRAFIK Eye* utilizando métodos de cableado Clase 2/PELV de acuerdo con el National Electrical Code.
4. Todos los componentes de A/V son provistos por terceros.
5. Lutron recomienda que se utilicen comunes separados para "ENLACE MUX", "ENTRADAS", y "SALIDAS".
6. Cinco bornes de entrada aceptan entradas mantenidas y momentáneas con tiempos mínimos de pulso de 40ms. Las entradas del interruptor deben tener:
 - a. Voltaje de saturación en estado menor que 2.0VCC.
 - b. Corriente de pérdida fuera de estado menor que 10µA.
7. Cinco bornes de salida proveen salidas mantenidas con un cierre de contacto de estado sólido y salidas momentáneas con un segundo cierre de contacto de estado sólido. Puede manejar solamente dispositivos de salida Clase 2/PELV que excedan los 2.0VCC a 200mA. Para manejar dispositivos de salida Clase 2/PELV, debe agregar una fuente de alimentación Clase 2/PELV (Lutron ofrece un transformador de 12VVC para aplicaciones de 120V. Por favor solicite P/N GRX-12VDC):
 - a. Para dispositivos de salida de estado sólido, use una fuente de alimentación que no exceda los 30VCC (Clase 2/PELV) de salida.
 - b. Para dispositivos de cierre de contacto seco, use una fuente de alimentación que no exceda los 30VCC (Clase 2/PELV) de salida.

Descripción

La Interfaz de control GRX-AV permiten que equipamiento auxiliar provisto por el usuario, tal como relojes, sistemas de seguridad, y sensores de ocupación, accede y sean controlados por la Unidad de Control *GRAFIK Eye*.

Características

La Interfaz de Control GRX-AV puede ser configurada de una de las siguientes cuatro formas:

1. Control de Selección de Escena 4S

Para el control remoto de las Unidades de Control de las Series *GRAFIK Eye* 3000 o 4000. Puede ser utilizada para seleccionar una entre cuatro escenas, y para Apagar el sistema y toda la iluminación correspondiente.

Mantener las Salidas: Permite la selección de hasta 5 cierres de contacto para equipos de A/V de otros fabricantes.

Salidas Momentáneas: Permite la selección de pantallas de proyector que requieren salidas de contacto seco momentáneas.

2. Control de Función Especial 4Q

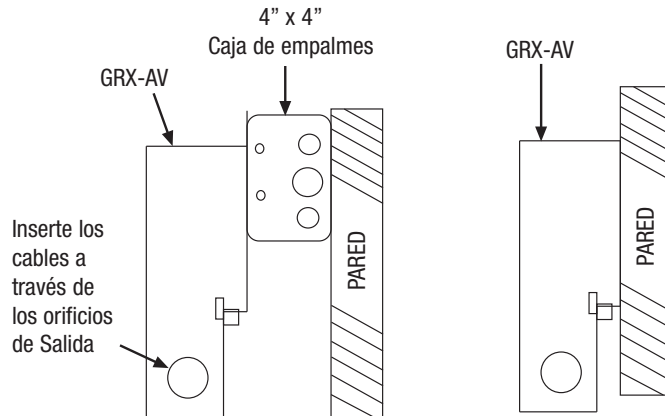
Secuenciamiento - Establece un ciclo en los niveles predeterminados de luz desde la Escena 1 hasta la Escena 4 (o de la 5 a la 16) y nuevamente a la Escena 1 (o 5) haciendo un ciclo en forma infinita, y utilizando los tiempos de desvanecimientos programados para cada escena.

Bloqueo de Zona - Evita modificaciones a los niveles predeterminados de luz en la Unidad de Control *GRAFIK Eye*. Solamente pueden realizarse cambios temporarios.

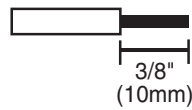
Bloqueo de Escena - Evita los cambios en la escena seleccionada o en los niveles predeterminados en toda(s) la(s) Unidad(es) de Control *GRAFIK Eye* y Estaciones de control.

Instalación

1. **Monte la Interfaz de Control GRX-AV.** Monte la GRX-AV usando una caja de empalmes de 4"x4" o directamente sobre una pared como se muestra en el Diagrama de Montaje. Si la unidad no se monta en una caja de empalme, asegure la adecuada puesta a tierra de la caja de metal conectando un cable de tierra al tornillo de tierra. Remueva la cubierta frontal del gabinete para exponer los bloques de bornes, los interruptores DIP, y los LED de estado.

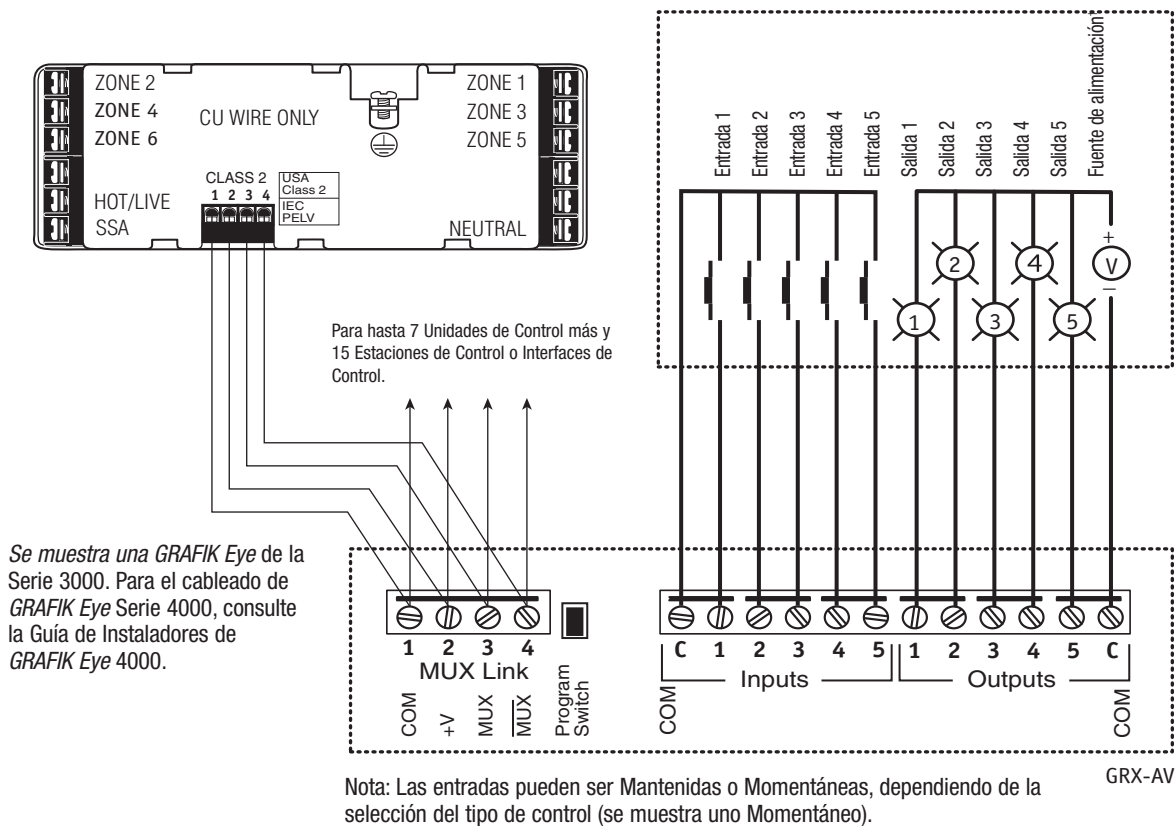


2. **Remueva 3/8" (10mm) de aislamiento de los cables # 18 AWG (cables de 1.0mm²).** Cada borne aceptará dos de estos cables.



3. **Conecte el cableado como se muestra en el Diagrama de cableado más abajo.**

Diagrama de Cableado

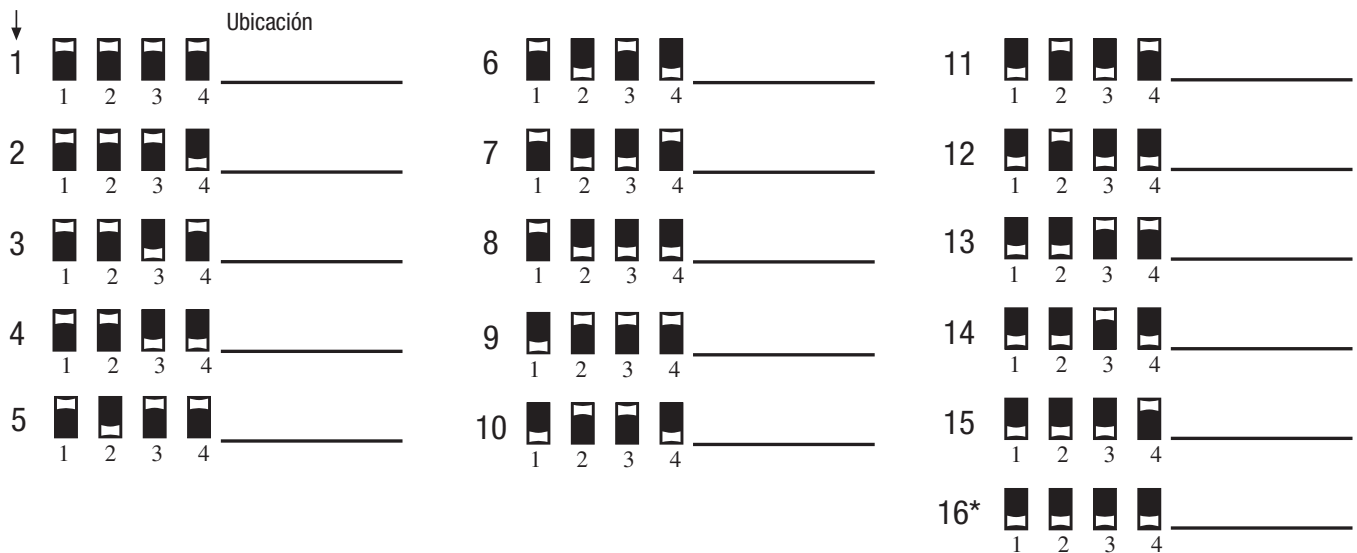


† La fuente de alimentación será suministrada por el cliente (30VCC Máx.).

4. **Direccione el GRX-AV.** Hasta 16 Controles pueden ser configurados en un sistema. Cada Control de un sistema **debe** tener asignada una dirección única. Configure los Interruptores de Dirección 1-4 del GRX-AV en una de las siguientes direcciones determinadas.

Diagrama de direcciones

Dirección



* Reservado para GRX-PRG.

5. **Configure el GRX-AV.** Configure los Interruptores de Función 5-8 en la parte frontal del Control de Interfaz GRX-AV de acuerdo a la función deseada y al tipo de cierre de contacto provisto. Consulte la tabla de más abajo.

Modo	Interruptores Dip 5 6 7 8	5 Entradas. Los cierres de contacto seco invocan ...					Las entradas son:	Las salidas son:	
		1	2	3	4	5			
Selección de Escena		Escena 1	Escena 2	Escena 3	Escena 4	Apagar	Mantenida o Momentánea	Mantenida	
		Escena 5	Escena 6	Escena 7	Escena 8	Apagar			
		Escena 9	Escena 10	Escena 11	Escena 12	Apagar			
		Escena 13	Escena 14	Escena 15	Escena 16	Apagar			
	Funciones Especiales		Secuencia de escenas 1-4	El bloqueo de zonas permite ajustes temporarios. No cambios en escenas predeterminadas.	El bloqueo de escenas deshabilita los botones de escena.	El modo "Pánico" enciende las luces a intensidad completa (a la escena 16), bloquea las Unidades de Control.	No se utiliza	Momentánea solamente	Mantenida
			Secuencia de escenas 5-16						
			Secuencia de escenas 1-4					Mantenida solamente	Mantenida
			Secuencia de escenas 5-16						
Partición de una		Pared 1	Pared 2	Pared 3	Pared 4	Pared 5	Momentánea solamente	Mantenida	
		Pared 1	Pared 2	Pared 3	Pared 4	Pared 5	Mantenida solamente	Mantenida	
Sensor de ocupantes		Sensor de Ocupación 1 ^b	Sensor de Ocupación 2 ^b	Sensor de ocupación 3 ^b	Sensor de Ocupación 4 ^b	Sensor de Ocupación 5 ^b	Mantenida solamente ^d	Mantenida	
		Sensor de Ocupación 1 ^c	Sensor de Ocupación 2 ^c	Sensor de Ocupación 3 ^c	Sensor de Ocupación 4 ^c	Sensor de Ocupación 5 ^c	Mantenida solamente ^d	Mantenida	

^a Las paredes móviles cambian las Unidades de Control entre los modos "en combinación" e "independiente" de operación. Cada entrada se configura para operar las Unidades de Control asociadas con una pared móvil (o paredes móviles).

- Cuando se abre una pared motorizada, el interruptor de contacto de la pared se cierra. Esto hace que la Unidad de Control trabaje "en combinación." Los cambios de escena en una Unidad de Control ocurren en todas las Unidades de Control.
- Cuando se cierra una pared, se abre el interruptor de contacto seco. Las Unidades de Control vuelven a la operación independiente.

^b La entrada del sensor alterna las Unidades de Control entre Encendido en escena 1 y apagado.

^c La entrada del sensor apaga las Unidades de Control. El ocupante debe encender las luces

^d Si el sensor de ocupantes suministra un cierre de contacto momentáneo, use el modo de selección de escena.

Programación

Nota: Todas las Estaciones de control *GRAFIK Eye* deben tener asignada una dirección única.

1. Coloque el Control GRX-AV en modo "Hablar".

Presione y mantenga el interruptor de programa durante 3-5 segundos hasta que:

- El primer LED de Estado de Salida parpadee o,
- Los primeros cuatro LED de Estado de Salida comiencen a encenderse en ciclo.

2. Identifique las Unidades de Control que "escuchan" este GRX-AV.

Mantenga presionado el botón de Escena 1 de la Unidad de Control durante unos 3 segundos, hasta que los LED parpadeen al unísono, mostrando que esta(s) Unidad(es) de Control está(n) "escuchando". Repita esto para cada Unidad de Control *GRAFIK Eye*.

Funciones 4S o 4Q - Vaya al Paso 3.

Funciones 4PS o OS - Cada entrada debe ser programada por separado.

- A. Presione el interruptor de programa para iniciar el ciclo por cada entrada. Esto representa un interruptor de partición, un sensor de ocupación, etc. El LED de Estado de Salida correspondiente va a parpadear.
- B. Programe las Unidades de Control *GRAFIK Eye* para que se comuniquen con el GRX-AV utilizando el procedimiento anterior.
- C. Cuando se programa la quinta entrada, el GRX-AV va a retornar en el ciclo a la primera entrada.

3. **Saque el GRX-AV de "Hablar"**. Presione y mantenga el interruptor de programa durante 3-5 segundos hasta que los LED de Estado de Salida DEJEN de encenderse en ciclos o de parpadear.

4. Reubique la cubierta frontal del gabinete utilizando los tornillos provistos.

* Para hacer que una Unidad de Control *GRAFIK Eye* deje de "Escuchar" a una GRX-AV, coloque al GRX-AV en el modo "Hablar". Presione y mantenga el botón de APAGAR de la Unidad de Control *GRAFIK Eye* hasta que los LED paren de parpadear. Saque al GRX-AV del modo "Hablar".

Internet: www.lutron.com
E-mail: product@lutron.com

Sede central mundial

Lutron Electronics Co. Inc.,
LLAMADA GRATUITA: (800) 523-9466
(EE.UU., Canadá, Caribe)
Tel: (610) 282-3800;
Internacional 1-610-282-3800
Fax: (610) 282-3090;
Internacional 1-610-282-3090

Sede central europea

Lutron EA Ltd.,
LLAMADA GRATUITA: 0800 282107 (R.U.)
Tel: (207) 702-0657;
Internacional 44-207-702-0657
Fax: (207) 480-6899;
Internacional 44-207-480-6899

Sede Central Asiática

Lutron GL Ltd., (Hong Kong)
Tel: (852) 2104-7733;
Internacional ++852 2104-7733
Fax: (852) 5575-8420;
Internacional ++852 5575-8420

Lutron Electronics Co., Inc.
Hecho e impreso en los EE.UU.
P/N 040-216 Rev. A 12/04

GARANTÍA LIMITADA

Lutron, a discreción propia, reparará o reemplazará las unidades con fallas en sus materiales o fabricación dentro del año posterior a la compra de las mismas. Para obtener el servicio de garantía, remita la unidad al lugar donde la adquirió o envíela a Lutron, 7200 Suter Rd., Coopersburg, PA 18036-1299, con servicio postal prepago.

Esta garantía reemplaza a toda otra garantía expresa y la garantía implícita de comerciabilidad está limitada a un año desde la fecha de compra. Esta garantía no cubre el costo de instalación, de remoción ni de reinstalación, ni los daños provocados por uso incorrecto o abuso, ni los daños resultantes de un cableado o una instalación incorrectos. Esta garantía no cubre daños incidentales o indirectos. La responsabilidad de Lutron ante una demanda por daños causados por o relacionados con la fabricación, venta, instalación, entrega o uso de la unidad no excederá en ningún caso el precio de compra de la unidad.

La presente garantía le otorga derechos legales específicos y usted puede tener otros derechos que varían según el estado. Algunos estados no admiten limitaciones a la duración de las garantías implícitas, de modo que la limitación anterior puede no ser aplicable en su caso. Algunos estados no permiten la exclusión o limitación de los daños incidentales o indirectos, de modo que la limitación o exclusión anterior puede no ser aplicable en su caso. Lutron y *GRAFIK Eye* son marcas registradas de Lutron Electronics Co., Inc.
© 2003 Lutron Electronics Co., Inc.