

Urgence - Active la scène 16 des unités de commande *GRAFIK Eye* assignées et les met en verrouillage de scène. Le basculement de cette fermeture ramène les commande à leur état antérieur à l'activation de l'urgence.

3. Commande de cloisons mobiles 4PS : Permet un fonctionnement indépendant (cloison fermée) ou parallèle (cloison ouverte) de plusieurs unités de commande *GRAFIK Eye*.

4. Commande spéciale OS :
OS1 – Scène de détection de présence 1/Off - Contact continu pour que le détecteur de présence puisse mettre les unités de commande *GRAFIK Eye* en marche tout en permettant des modifications de scènes quand une personne se trouve dans la pièce. Remarque : utiliser la fonction 4S si le détecteur de présence fournit une fermeture provisoire.
OS2 – Détection de présence Off uniquement - L'occupant doit allumer les lumières manuellement, tout en profitant des gains d'énergie.

Description

L'interface de commande GRX-AV permet d'accéder à des équipements auxiliaires fournis par le client (notamment horloges, systèmes de sécurité et détecteurs de présence) et de les faire commander par l'unité de commande *GRAFIK Eye*.

Caractéristiques

L'interface de commande GRX-AV peut être configurée selon l'un des quatre types suivants :

1. Commande de sélection de scènes 4S

Permet la commande à distance des unités de commande *GRAFIK Eye* 3000 ou 4000. Peut servir à sélectionner une scène sur quatre et éteindre le système et tous les éclairages qui s'y rapportent.

Sorties maintenues : Permet de choisir parmi cinq fermetures de contact d'équipements A/V d'autres fabricants.

Sorties provisoires : Permet de choisir des écrans de projection qui nécessitent des fermetures momentanées des sorties.

2. Commande de fonctions spéciales 4Q

Séquençage - Actionne les niveaux d'éclairage préprogrammés de la scène 1 à la scène 4 (ou de la scène 5 à la scène 16) et retour à la scène 1 (ou 5) par rebouclage indéfini et utilisation du fondu enchaîné entre chaque scène.

Verrouillage de zone - Évite de modifier des niveaux d'éclairage prédéterminés par l'unité de commande *GRAFIK Eye*. Il n'est possible de faire que des modifications temporaires.

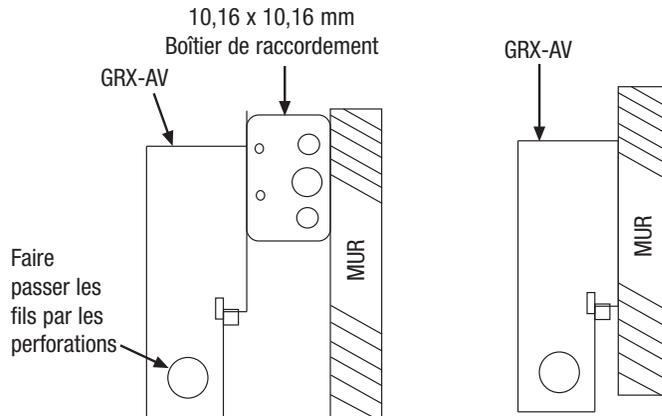
Verrouillage de scène - Évite de modifier une scène particulière ou des niveaux d'éclairage prédéterminés par toutes les unités de commande *GRAFIK Eye* et par les stations murales.

Remarques importantes

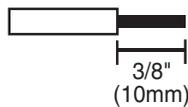
1. Installer conformément à tous les codes électriques locaux et nationaux en vigueur.
2. **ATTENTION !** Ne pas brancher un câble d'alimentation à des bornes de câble basse tension de 1 mm \approx .
3. Les stations murales *GRAFIK Eye* doivent être raccordées à l'unité de commande *GRAFIK Eye* en respectant les méthodes de câblage 2/PELV édictées par le National Electrical Code.
4. Tous les composants A/V sont fournis par des tiers.
5. Lutron recommande d'utiliser des communs séparés pour LIAISON MUX, ENTRÉES et SORTIES.
6. Cinq bornes d'entrée acceptent des entrées continues et des entrées provisoires de 40 ms d'impulsion minimale. Les entrées du commutateur doivent avoir :
 - a. Tension de saturation à l'état passant inférieure à 2,0 Vcc.
 - b. Courant de fuite à l'arrêt inférieur à 10 μ A.
7. Cinq bornes de sortie sont des sorties continues avec une fermeture de sortie transistorisée et des sorties provisoires avec une fermeture de sortie transistorisée d'une seconde. Ne peuvent commander que des dispositifs de sortie 2/PELV qui dépassent 2,0 Vcc à 200 mA. Pour commander des dispositifs de sortie 2/PELV, il faut ajouter une alimentation de classe 2/PELV (Lutron propose un transformateur 12 Vcc pour les applications en 120 V. La référence en est P/N GRX-12VDC) :
 - a. Pour les dispositifs de sortie transistorisés, utiliser une alimentation qui ne dépasse pas 30 Vcc (classe 2/PELV) en sortie.
 - b. Pour les dispositifs de sortie à fermeture de contact, utiliser un relais et une alimentation qui ne dépasse pas 30 Vcc (classe 2/PELV) en sortie.

Installation

- Montage de la commande d'interface GRX-AV.** Monter la GRX-AV sur un boîtier de raccordement de 10,16 x 10,16 mm ou directement sur le mur comme l'illustre le diagramme de montage. Si l'unité n'est pas montée sur un boîtier de raccordement, s'assurer qu'elle est correctement mise à la masse en raccordant un fil de terre à la vis correspondante. Retirer le couvercle avant du boîtier pour découvrir les borniers, les commutateurs DIP et les LED d'état.

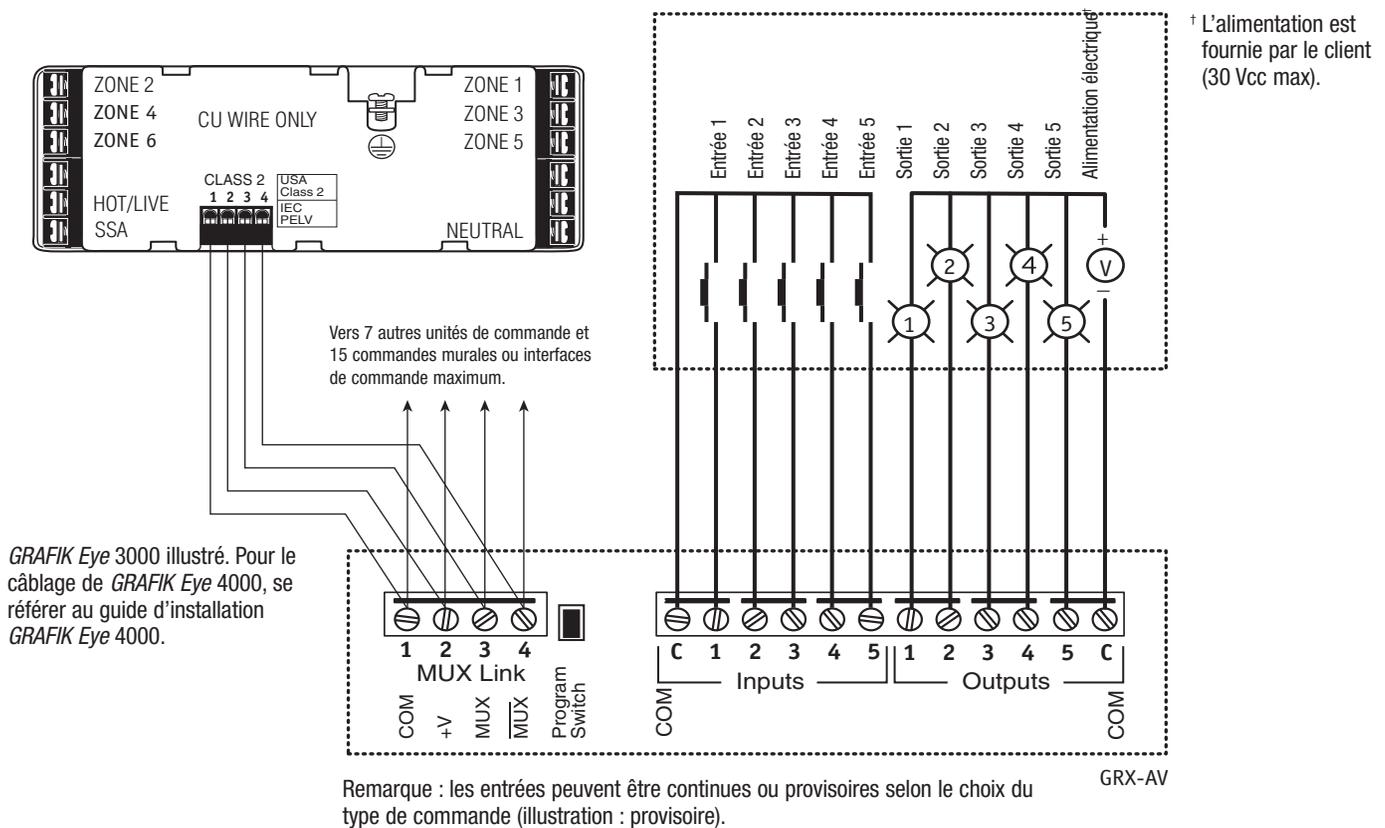


- Dénuder 10 mm en bout des fils de 1,0 mm².** Chaque borne accepte deux fils.



- Raccorder comme l'indique le schéma de câblage ci-dessous.**

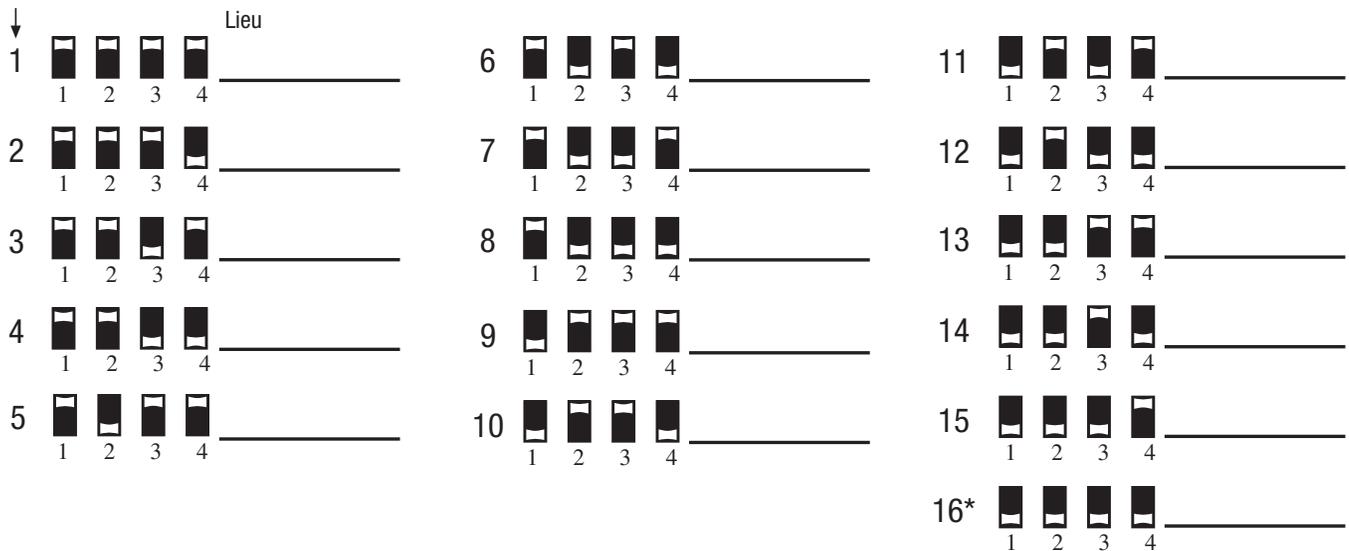
Schéma de câblage



4. **Adresses de la GRX-AV.** Il est possible de configurer jusqu'à 16 commandes par système. Chaque commande d'un système **doit** être attribuée à une adresse unique. Régler les interrupteurs d'adresse 1 à 4 de la GRX-AV sur une des adresses suivantes.

Tableau des adresses

Adresse



* Réserve pour GRX-PRG.

5. **Configuration de la GRX-AV.** Régler les interrupteurs de fonctions 5 à 8 à l'avant de la commande d'interface GRX-AV selon la fonction souhaitée et le type de fermeture de contact existant. Voir le tableau ci-dessous.

Mode	Commutateurs DIP 5 6 7 8	5 entrées. Contacts secs correspondants . . .					Entrées :	Sorties :
		1	2	3	4	5		
Sélection de scène		Scène 1	Scène 2	Scène 3	Scène 4	Éteindre	Continues ou provisoires	Continues
		Scène 5	Scène 6	Scène 7	Scène 8	Éteindre		
		Scène 9	Scène 10	Scène 11	Scène 12	Éteindre		
		Scène 13	Scène 14	Scène 15	Scène 16	Éteindre		
		Scène 1	Scène 2	Scène 3	Scène 4	Éteindre	Continues ou provisoires	Provisoires
		Scène 5	Scène 6	Scène 7	Scène 8	Éteindre		
		Scène 9	Scène 10	Scène 11	Scène 12	Éteindre		
	Scène 13	Scène 14	Scène 15	Scène 16	Éteindre			
Fonctions spéciales		Séquenceur des scènes 1-4	Le verrouillage de la zone permet des réglages provisoires. Pas de changement aux scènes programmées.	Le verrouillage de la scène désactive les boutons de scène.	Le mode Urgence allume tous les éclairages à fond (à la scène 16), verrouille les unités de commande.	Non utilisé	Provisoires uniquement	Continues
		Séquenceur des scènes 5-16					Continues uniquement	Continues
		Séquenceur des scènes 1-4					Continues uniquement	Continues
		Séquenceur des scènes 5-16					Continues uniquement	Continues
Cloisons mobiles ^a		Mur 1	Mur 2	Mur 3	Mur 4	Mur 5	Provisoires uniquement	Continues
		Mur 1	Mur 2	Mur 3	Mur 4	Mur 5	Continues uniquement	Continues
Détecteur de présence		Détec. présence 1 ^b	Détec. présence 2 ^b	Détec. présence 3 ^b	Détec. présence 4 ^b	Détec. présence 5 ^b	Continues uniquement ^d	Continues
		Détec. présence 1 ^c	Détec. présence 2 ^c	Détec. présence 3 ^c	Détec. présence 4 ^c	Détec. présence 5 ^c	Continues uniquement ^d	Continues

^a Les unités de commande des parois mobiles basculent entre les modes de fonctionnement "en combinaison" et "indépendant". Chaque entrée est réglée pour actionner les unités de commande associées à une paroi mobile (ou plusieurs).

- Quand une paroi motorisée s'ouvre, le contact de l'interrupteur de la paroi se ferme. Les unités de commande fonctionnent ainsi "en combinaison". Un changement de scène au niveau d'une unité de commande se répercute sur toutes les unités de commande.
- Quand une paroi se ferme, le contact de l'interrupteur s'ouvre. Les unités de commande reviennent en fonctionnement indépendant.

^b L'entrée du détecteur fait basculer les unités de commande entre 1 et OFF.

^c Le détecteur met les unités de commande sur OFF. L'occupant doit allumer les éclairages.

^d Si l'entrée du détecteur de présence permet une fermeture provisoire, utiliser le mode de sélection des scènes.

Programmation

Remarque : toutes les stations murales *GRAFIK Eye* doivent être dotées d'une adresse originale.

- 1. Mettre la commande GRX-AV en mode Parler.** Maintenir l'interrupteur du programme enfoncé pendant 3 à 5 secondes jusqu'à ce que :
 - La première LED d'état de sortie clignote ou
 - Les quatre premières LED d'état de sortie commencent à s'allumer successivement.
- 2. Identifier les commandes devant "écouter" cette GRX-AV.** Appuyer 3 secondes sur le bouton Scène 1, jusqu'à ce que les LED clignent simultanément, ce qui indique que ces unités de commande "écoutent". Recommencer pour chaque unité de commande *GRAFIK Eye*.

Fonctions 4S ou 4Q – Passer à l'étape 3.

Fonctions 4PS ou OS - Chaque entrée doit être programmée séparément.

- A. Appuyer sur l'interrupteur de programme pour passer d'une entrée à l'autre. Elles représentent un interrupteur de paroi mobile, un détecteur de présence, etc. La LED d'état de sortie correspondante clignote.
- B. Programmer les unités de commande *GRAFIK Eye* pour communiquer avec la GRX-AV en appliquant la procédure suivante.
- C. Quand la cinquième entrée est programmée, la GRX-AV revient à la première entrée.

- 3. Sortir la GRX-AV du mode Parler.** Maintenir l'interrupteur du programme enfoncé pendant 3 à 5 secondes jusqu'à ce que la première LED d'état de sortie ARRÊTE de clignoter.

- 4. Remettre le couvercle avec les vis fournies.**

* Pour qu'une unité de commande *GRAFIK Eye* arrête "d'écouter" une GRX-AV, mettre la GRX-AV en mode Parler. Maintenir le bouton OFF de l'unité de commande *GRAFIK Eye* enfoncé jusqu'à ce que les LED arrêtent de clignoter. Sortir la GRX-AV du mode Parler.

Internet : www.lutron.com
E-mail : product@lutron.com

Siège mondial

Lutron Electronics Co. Inc.,
NUMÉRO D'APPEL GRATUIT : (800) 523-9466
(É.-U., Canada, Caraïbes)
Tél : (610) 282-3800 ;
International 1-610-282-3800
Fax : (610) 282-3090 ;
International 1- 610-282-3090

Siège pour l'Europe

Lutron EA Ltd.,
NUMÉRO D'APPEL GRATUIT : 0800 282107 (R.-U.)
Tél : (207) 702-0657 ;
International 44-207-702-0657
Fax : (207) 480-6899 ;
International 44-207-480-6899

Siège pour l'Asie

Lutron GL Ltd., (Hong-Kong)
Tél : (852) 2104-7733 ;
International ++852 2104-7733
Fax : (852) 5575-8420 ;
International ++852 5575-8420

Lutron Electronics Co., Inc.
Réalisé et imprimé aux États-Unis.
P/N 040-216 Rév. A 12/04

LIMITATION DE GARANTIE

Lutron choisira de réparer ou de remplacer les unités présentant des défauts de pièces ou de fabrication pendant une période d'un an à compter de la date d'achat. Pour le service de garantie, renvoyer l'unité au magasin où elle a été achetée ou à Lutron à l'adresse : 7200 Suter Rd., Coopersburg, PA 18036-1299, port pré-payé.

Cette garantie remplace toute autre garantie expresse. La garantie implicite de qualité loyale et marchande est limitée à un an à compter de la date d'achat. Cette garantie ne couvre pas les frais d'installation, de démontage ou de réinstallation, les dommages résultant d'une utilisation incorrecte, d'abus, de réparation impropre ou incorrecte ni les dommages résultant d'une installation ou d'un câblage incorrect. Cette garantie ne couvre pas non plus les dommages accidentels ou consécutifs. La responsabilité de Lutron quant à toute réclamation concernant des dommages résultant ou en relation avec la fabrication, la vente, l'installation, la livraison ou l'utilisation de l'unité ne doit jamais excéder le prix d'achat de l'unité.

Cette garantie vous accorde des droits spécifiques et éventuellement certains autres selon les états. Certains états n'autorisent pas la restriction de la durée d'une garantie implicite, par conséquent la limitation ci-dessus ne s'applique pas. Certains états n'autorisent pas l'exclusion ni la limitation des dommages accidentels ou consécutifs, par conséquent la limitation ou l'exclusion ci-dessus ne s'applique pas.

Lutron et *GRAFIK Eye* sont des marques de commerce déposées de Lutron Electronics Co., Inc.

© 2003 Lutron Electronics Co., Inc.