

Descrizione

L'interfaccia di controllo GRX-AV consente alle centraline *GRAFIK Eye* di controllare o essere controllate da dispositivi ausiliari non forniti da Lutron come orologi, sistemi di sicurezza e sensori di presenza.

Caratteristiche

Le interfacce di controllo GRX-AV possono essere configurate per una delle 4 funzioni disponibili:

1. Tastierino di selezione delle scene 4S

Consente il controllo remoto delle centraline *GRAFIK Eye* Serie 3000 o 4000. Può essere utilizzato per selezionare fino a quattro scene e per spegnere l'intero sistema e tutte le luci collegate.

Uscite a contatto ritenuto: Consente di selezionare fino a 5 contatti di apparecchiature audiovisive di altri costruttori.

Uscite a impulsi: Consente l'integrazione nel sistema di schermi di proiezione che richiedono uscite con contatto a impulsi.

2. Tastierino per funzioni speciali 4Q

Sequenza - Attiva in sequenza ciclica le scene dalla 1 alla 4 (o dalla 5 alla 16), richiamando i livelli di intensità luminosa preimpostati e quindi riparte di nuovo dalla scena 1 (o 5), eseguendo percorsi indefiniti. Per ciascuna scena, è possibile impostare il tempo di ritardo per il passaggio alla scena successiva.

Esclusione di zona - Impedisce le modifiche dei livelli di luminosità impostati sulla centralina *GRAFIK Eye*.

È possibile effettuare solo modifiche temporanee.

Blocco Scena - Impedisce la modifica della scena selezionata o dei livelli di luminosità sulle centraline e sui tastierini *GRAFIK Eye*.

Antipanico - Attiva la scena 16 sulle centraline *GRAFIK Eye* assegnate e porta le centraline alla condizione "Blocco Scena". La successiva attivazione del contatto riporterà i dispositivi allo stato precedente l'attivazione della modalità Antipanico.

3. Tastierino per divisori 4PS: Consente il funzionamento indipendente (con divisori chiusi) o in parallelo (con divisori aperti) di più centraline *GRAFIK Eye*.

4. Tastierino speciale OS:

OS1 - Sensore di presenza Scena 1/Off - Contatto ritenuto per permettere al sensore di presenza di attivare le centraline *GRAFIK Eye* assegnate, con possibilità di cambiare scena una volta rilevata la presenza di persone nel locale. Nota: Utilizzare la funzione 4S se i contatti del sensore di presenza sono di tipo a impulsi.

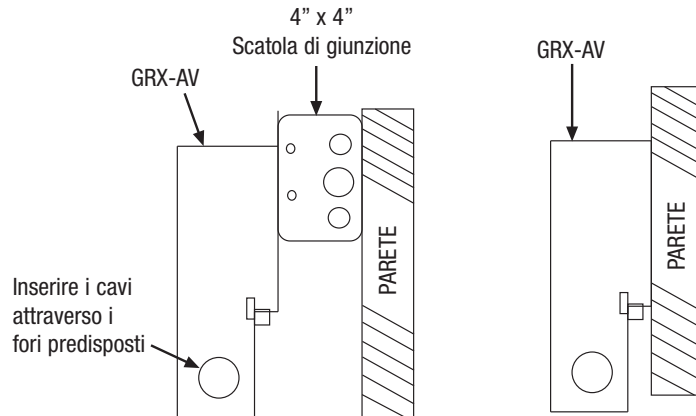
OS2 - Sensore di presenza Solo Off - Gli utenti devono accendere le luci manualmente, mentre è disponibile una funzione automatica di risparmio energetico.

Importante:

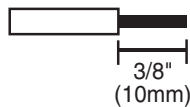
1. Installare secondo le normative elettriche nazionali e locali.
2. **ATTENZIONE!** Non collegare i cavi a tensione di linea/rete a morsetti di classe 2/PELV
3. I tastierini *GRAFIK Eye* devono essere collegati alla centralina *GRAFIK Eye* utilizzando cavi di collegamento di Classe 2 o PELV, secondo quanto prevede la normativa elettrica nazionale vigente.
4. Tutti i componenti audiovisivi sono forniti da altri costruttori.
5. Lutron consiglia di usare contatti comuni separati per "MUX LINK", "INGRESSI", e "USCITE".
6. I cinque morsetti di ingresso sono adatti per ingressi a contatto ritenuto o ad impulso. I contatti devono permanere per almeno 40ms per essere riconosciuti. Gli ingressi di commutazione devono avere:
 - a. Tensione di saturazione allo stato di conduzione inferiore a 2,0 Vcc.
 - b. Corrente di dispersione allo stato di interdizione inferiore a 10µA.
7. Cinque morsetti di uscita per altrettante uscite a contatto ritenuto o ad impulso, in entrambi di tipo a stato solido. Sono compatibili solo con dispositivi dotati di uscite di tipo Classe 2/PELV con una tensione superiore a 2,0Vcc a 200mA. Per pilotare dispositivi di uscita di tipo Classe 2/PELV, occorre aggiungere un alimentatore Classe 2/PELV (Lutron offre un trasformatore da 12Vcc per applicazioni a 120V. Richiedere il modello GRX-12VDC).
 - a. Per i dispositivi di uscita a stato solido, utilizzare un alimentatore con tensione di uscita non superiore a 30Vcc (Classe 2/PELV).
 - b. Per i dispositivi di uscita a contatti, utilizzare un relè e un alimentatore con una tensione non superiore a 30Vcc (Classe 2/PELV).

Installazione

- 1. Installazione dell'interfaccia GRX-AV.** Montare l'interfaccia GRX-AV utilizzando una scatola di giunzione 4"x4" o direttamente a parete, come mostrato nello schema di installazione. Se l'unità non è installata all'interno di una scatola di giunzione, fornire una messa a terra adeguata della custodia metallica, collegando il filo di terra al morsetto di terra. Togliere il coperchio frontale della custodia per accedere alle morsettiere, ai DIP switch e ai LED di stato.

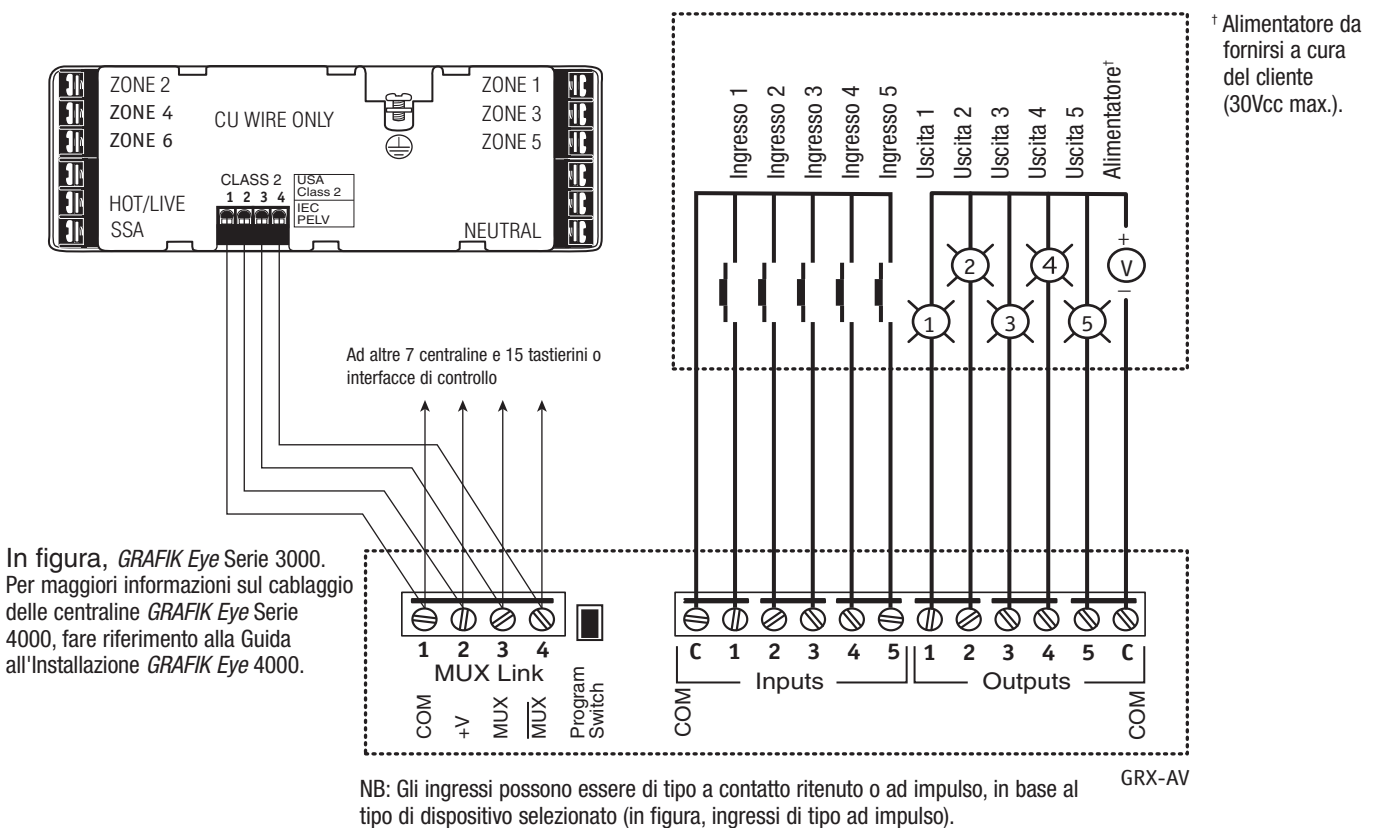


- 2. Togliere 3/8" (10mm) di rivestimento dai fili nr. 18 AWG (1,0mm²).** Ciascun morsetto è dimensionato per 2 fili.



- 3. Collegare i cavi come mostrato nello schema elettrico sottostante.**

Schema elettrico



4. **Assegnare l'indirizzo a GRX-AV.** È possibile configurare fino a 16 dispositivi per sistema. Ciascun dispositivo del sistema deve avere un indirizzo unico. Impostare il selettore indirizzi 1-4 dell'unità GRX-AV su uno dei seguenti indirizzi.

Tabella indirizzi

Indirizzo

	Posizione																
↓	1	2	3	4		1	2	3	4		1	2	3	4			
1					_____	6					_____	11					_____
2					_____	7					_____	12					_____
3					_____	8					_____	13					_____
4					_____	9					_____	14					_____
5					_____	10					_____	15					_____
					_____						_____	16*					_____

* Riservato per GRX-PRG.

5. **Configurare l'unità GRX-AV.** Impostare i DIP switch Funzione 5-8 sulla parte frontale dell'interfaccia GRX-AV secondo la funzione desiderata e il tipo di contatto elettrico usato. Fare riferimento alla tabella sottostante.

Modalità	DIP Switch 5 6 7 8	5 ingressi. I contatti richiamano . .					Gli ingressi sono:	Le uscite sono:
		1	2	3	4	5		
Selezione scene		Scena 1	Scena 2	Scena 3	Scena 4	Off	Ritenuto o ad impulso	Ritenuto
		Scena 5	Scena 6	Scena 7	Scena 8	Off		
		Scena 9	Scena 10	Scena 11	Scena 12	Off		
		Scena 13	Scena 14	Scena 15	Scena 16	Off		
		Scena 1	Scena 2	Scena 3	Scena 4	Off	Ritenuto o ad impulso	A impulsi
		Scena 5	Scena 6	Scena 7	Scena 8	Off		
		Scena 9	Scena 10	Scena 11	Scena 12	Off		
		Scena 13	Scena 14	Scena 15	Scena 16	Off		
Funzioni speciali		Sequenza scene 1-4	La funzione Esclusione zona consente regolazioni temporanee. Non sono possibili cambiamenti alle scene preimpostate.	La funzione Blocco Scena disabilita i pulsanti delle scene.	La modalità "Antipanico" attiva tutte le luci alla massima intensità (scena 16) e blocca le centraline.	Non usato	Solo a impulsi	Ritenuto
		Sequenza scene 5-16					Solo contatto ritenuto	Ritenuto
		Sequenza scene 1-4						
		Sequenza scene 5-16						
Controllo dei divisorii ^a		Parete 1	Parete 2	Parete 3	Parete 4	Parete 5	Solo a impulsi	Ritenuto
		Parete 1	Parete 2	Parete 3	Parete 4	Parete 5	Solo contatto ritenuto	Ritenuto
Sensore di presenza		Sensore di presenza 1 ^b	Sensore di presenza 2 ^b	Sensore di presenza 3 ^b	Sensore di presenza 4 ^b	Sensore di presenza 5 ^b	Solo ritenuto ^d	Ritenuto
		Sensore di presenza 1 ^c	Sensore di presenza 2 ^c	Sensore di presenza 3 ^c	Sensore di presenza 4 ^c	Sensore di presenza 5 ^c	Solo ritenuto ^d	Ritenuto

^a Le centraline possono controllare le pareti mobili sia in combinazione che in modo indipendente. Ciascun ingresso è configurato per controllare la centralina associata ad una o più pareti mobili.

- All'apertura di una parete motorizzata, il rispettivo contatto chiude. Ciò consente alle centraline di funzionare "in combinazione". I cambiamenti di scena effettuati in una centralina si applicano a tutte le centraline.
- Alla chiusura di una parete motorizzata, il rispettivo contatto apre. Le centraline ritornano in modalità indipendente.

^b L'ingresso del sensore commuta le centraline sulla scena 1 e off.

^c L'ingresso del sensore porta le centraline su off. Gli utenti devono accendere la luce manualmente.

^d Se l'ingresso del sensore di presenza fornisce contatti a impulsi, utilizzare la modalità di selezione delle scene.

Programmazione

Nota: A tutti i tastierini *GRAFIK Eye* deve essere assegnato un indirizzo univoco.

- 1. Portare l'interfaccia GRX-AV in modalità "Talk".** Tenere premuto l'interruttore di programmazione per 3-5 secondi, fino a quando:
 - Il LED di stato della prima uscita lampeggia, oppure
 - I primi quattro LED di stato delle uscite iniziano ad accendersi in sequenza.
- 2. Identificare quali centraline devono "ascoltare" l'interfaccia GRX-AV.** Tenere premuto il pulsante Scena 1 sulla centralina per circa 3 secondi fino a quando i LED lampeggiano all'unisono, confermando che le centraline sono "in ascolto". Ripetere la procedura per ciascuna centralina *GRAFIK Eye*.

Funzioni 4S o 4Q - Andare alla fase 3.

Funzioni 4PS o OS - Ciascun ingresso deve essere programmato separatamente.

- A. Premere l'interruttore di programmazione per attivare in sequenza ciascun ingresso. Tali ingressi rappresentano interruttori di controllo divisori, sensori di occupazione, ecc. I corrispondenti LED di stato delle uscite lampeggeranno.
- B. Programmare le centraline *GRAFIK Eye* per comunicare con l'interfaccia GRX-AV utilizzando la procedura descritta in precedenza.
- C. Se viene programmato il quinto ingresso, l'interfaccia GRX-AV riprenderà la sequenza dal primo ingresso.

- 3. Uscire dalla modalità "Talk" dell'interfaccia GRX-AV.** Tenere premuto l'interruttore di programmazione per 3-5 secondi, fino a quando i LED di stato della prima uscita smettono di accendersi in sequenza o lampeggiare.

- 4. Rimettere in posizione il coperchio della custodia utilizzando le viti fornite.**

* Per fare in modo che l'interfaccia GRX-AV non venga più "ascoltata" dalla centralina *GRAFIK Eye*, portare l'interfaccia GRX-AV in modalità "Talk". Tenere premuto il pulsante OFF della centralina *GRAFIK Eye* fino a quando i LED smettono di lampeggiare. Uscire dalla modalità "Talk" dell'interfaccia GRX-AV.

Sito Internet: www.lutron.com
E-mail: product@lutron.com

Sede principale

Lutron Electronics Co., Inc.
NUMERO VERDE: (800) 523-9466
(U.S.A., Canada, zona caraibica)
Tel: (610) 282-3800;
Internazionale +1-610-282-3800
Fax +1-610-282-3090;
Internazionale +1-610-282-3090

Sede in Europa

Lutron EA Ltd.
NUMERO VERDE: 0800 282107 (U.K.)
Tel: (207) 702-0657;
Internazionale +44-207-702-0657
Fax: (207) 480-6899;
Internazionale +44-207-480-6899

Sede in Asia

Lutron GL, Ltd. (Hong Kong)
Tel: (852) 2104-7733;
Internazionale ++852 2104-7733
Fax: (852) 5575-8420;
Internazionale ++852 5575-8420

Lutron Electronics Co., Inc.
Realizzato e stampato negli Stati Uniti
P/N 040-216 Rev. A 12/04

LIMITAZIONI DI GARANZIA

Lutron potrà, a propria discrezione, riparare o sostituire le unità con difetti di materiale o produzione entro un anno dall'acquisto. Per attivare la garanzia è necessario far pervenire l'unità al punto di acquisto o spedirla via posta in porto franco alla Lutron, 7200 Suter Rd., Coopersburg, PA 18036-1299.

La presente garanzia sostituisce tutte le altre garanzie espresse; le garanzie implicite di commerciabilità sono limitate a un anno dall'acquisto.

La presente garanzia non copre i costi di installazione, rimozione, reinstallazione, o eventuali danni risultanti da utilizzo inadeguato, cattivo uso, riparazione impropria o sbagliata, danni derivanti da cablaggio o installazione inadeguati. La presente garanzia non copre i danni diretti o indiretti. La responsabilità della Lutron in caso di reclami per danni relativi o collegati alla produzione, vendita, installazione, consegna o utilizzo dell'unità sarà limitata al valore di acquisto dell'unità stessa.

La presente garanzia fornisce all'acquirente specifici diritti legali. L'acquirente può inoltre godere di eventuali altri diritti concessi dalla normativa applicabile nel proprio paese. Alcuni stati non prevedono limitazioni sulla durata della garanzia, pertanto la limitazione di cui sopra potrebbe non essere applicabili a voi. Alcuni stati non prevedono l'esclusione o la limitazione dei danni diretti o indiretti, pertanto la limitazione di cui sopra potrebbe non essere applicabili a voi. Lutron e *GRAFIK Eye* sono marchi registrati di Lutron Electronics Co., Inc.

© 2003 Lutron Electronics Co., Inc.