

Emergência - Activa o Ambiente 16 na(s) unidade(s) de controlo *GRAFIK Eye* atribuída(s) e coloca-a(s) em Bloqueio de ambiente. Ao mudar este dispositivo de fecho, os controlos voltam ao estado em que se encontravam antes de ter sido activada a Emergência.

- Controlador de divisórias 4PS:** Permite o funcionamento independente (Divisória fechada) ou paralelo (Divisória aberta) de várias unidades de controlo *GRAFIK Eye*.
- Controlador especial OS:**
 - OS1 – Sensor de ocupação do Ambiente 1/desligado** - Contacto contínuo de forma a que o sensor de ocupação se ligue na(s) unidade(s) de controlo *GRAFIK Eye* atribuída(s), permitindo as mudanças de ambiente quando alguém entra na sala. Nota: Se o sensor de ocupação permitir um fecho momentâneo, utilize a função 4S.
 - OS2 – Apenas sensor de ocupação desligado** - O utilizador deverá acender manualmente as luzes, permitindo assim poupar energia.

Notas importantes

- A instalação eléctrica deve ser feita em conformidade com todas as normas locais e nacionais aplicáveis.
- ATENÇÃO!** Não ligue o cabo da rede de alimentação/tensão de linha aos terminais Classe 2/PELV.
- Os teclados de parede *GRAFIK Eye* devem ser ligados à unidade de controlo *GRAFIK Eye*, utilizando métodos de ligação de Classe 2/PELV especificados pelo National Electrical Code.
- Todos os componentes A/V são fornecidos por terceiros.
- A Lutron recomenda a utilização de comuns independentes para "LIGAÇÃO MUX", "ENTRADAS" e "SAÍDAS".
- Cinco terminais de entrada aceitam entradas contínuas e entradas momentâneas com tempos de impulsos mínimos de 40ms. As entradas dos interruptores devem possuir:
 - Uma tensão de saturação, quando ligada, inferior a 2,0VCC.
 - Uma corrente de fuga, quando desligada, inferior a 10µA.
- Cinco terminais de saída fornecem saídas contínuas com uma saída de contacto de estado sólido e saídas momentâneas com uma saída de contacto de estado sólido de um segundo. Apenas acciona os dispositivos de saída de Classe 2/PELV que excedam 2,0VCC em 200mA. Para accionar dispositivos de saída de Classe 2/PELV, deverá adicionar uma fonte de alimentação de Classe 2/PELV (A Lutron dispõe de um transformador de 12VCC para aplicações de 120V. Solicite a Ref. GRX-12VDC):
 - Para dispositivos de saída de estado sólido, utilize uma fonte de alimentação que não exceda a saída de 30VCC (Classe 2/PELV).
 - Para os dispositivos de saída de contactos sem tensão, utilize um relé e uma fonte de alimentação que não excedam a saída de 30VCC (Classe 2/PELV).

Descrição

A interface de controlo GRX-AV permite que o equipamento auxiliar fornecido pelo cliente, como temporizadores, sistemas de segurança e sensores de ocupação, possa ser acedido e controlado pela unidade de controlo *GRAFIK Eye*.

Características

A interface de controlo GRX-AV pode ser configurada de acordo com um dos quatro tipos seguintes:

1. Controlador de selecção de ambientes 4S

Permite o controlo remoto das unidades de controlo *GRAFIK Eye* Série 3000 ou 4000. Pode ser utilizado para seleccionar um dos quatro ambientes e para desligar o sistema e toda a iluminação correspondente.

Saídas contínuas: Permitem seleccionar até 5 contactos sem tensão para equipamento A/V de outros fabricantes.

Saídas momentâneas: Permitem seleccionar telas motorizadas que exijam fechos de saída momentânea.

2. Controlador de função especial 4Q

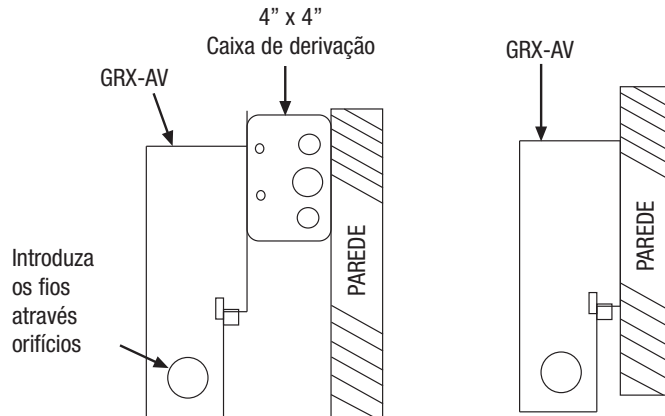
Criação de seqüências - Activa os níveis de iluminação predefinidos do Ambiente 1 ao Ambiente 4 (ou 5 a 16), voltando ao Ambiente 1 (ou 5), executando o ciclo continuamente e utilizando o tempo de diminuição gradual programado para cada ambiente.

Bloqueio de zona - Evita as alterações nas definições dos níveis de iluminação na unidade de controlo *GRAFIK Eye*. Só são permitidas as alterações temporárias.

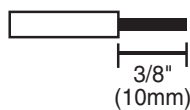
Bloqueio de ambiente - Evita as alterações do ambiente seleccionado ou dos níveis predefinidos em todas as unidades de controlo e teclados de parede *GRAFIK Eye*.

Instalação

- Montagem do controlador de interface GRX-AV.** Monte o GRX-AV utilizando uma caixa de derivação de 102x102 mm (4"x4") ou directamente numa parede, conforme ilustrado no Esquema de montagem. Se a unidade não for montada numa caixa de derivação, certifique-se de que a caixa metálica está devidamente ligada à terra, ligando um fio de terra ao parafuso do chão. Retire a tampa frontal da caixa para ver os blocos de terminais, os comutadores DIP e os LED de estado.

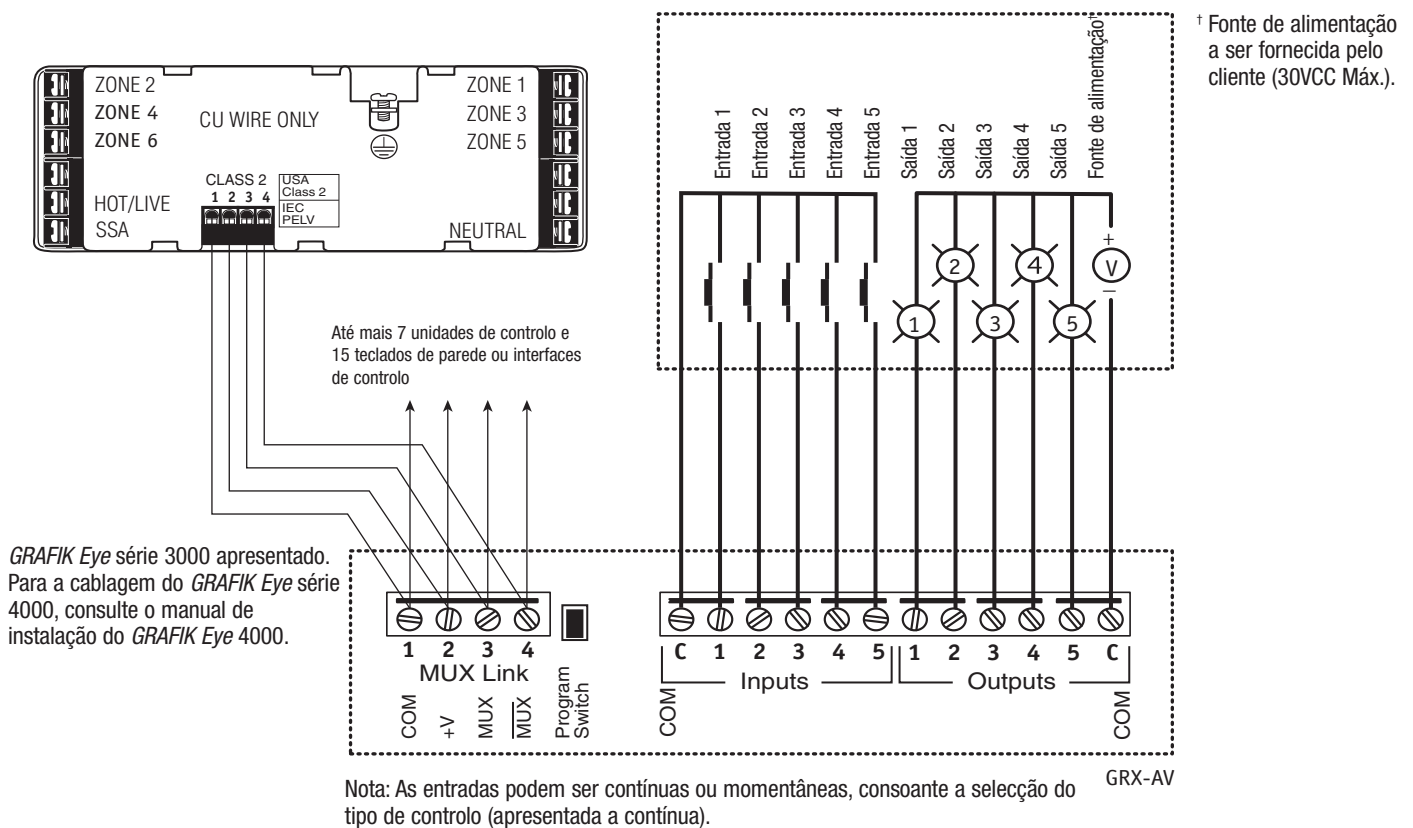


- Descarne 10 mm do isolador dos cabos # 18 AWG (1,0mm²).** Pode ligar a cada terminal dois cabos.



- Ligue a cablagem conforme indicado no Esquema de cablagem abaixo.**

Esquema de cablagem



4. **Defina o endereço do GRX-AV.** É possível configurar até 16 controlos num sistema. **Deve** atribuir a cada controlo do sistema um endereço exclusivo. Defina os comutadores de endereço 1-4 do GRX-AV para um dos seguintes endereços específicos.

Tabela de endereço

Endereço

	Localização					Localização					Localização			
↓	1	2	3	4		1	2	3	4		1	2	3	4
1					6					11				
2					7					12				
3					8					13				
4					9					14				
5					10					15				
										16*				

* Reservado para GRX-PRG.

5. **Configure o GRX-AV.** Defina os comutadores de função 5-8 na parte frontal do controlador de interface GRX-AV de acordo com a função pretendida e tipo de contacto sem tensão fornecido. Consulte a tabela abaixo.

Modo	Comutadores Dip				5 entradas. Os contactos sem tensão activam . . .					As entradas são:	As saídas são:
	5	6	7	8	1	2	3	4	5		
Seleção de ambientes					Ambiente 1	Ambiente 2	Ambiente 3	Ambiente 4	Desligar	Contínuas ou momentâneas	Contínuas
					Ambiente 5	Ambiente 6	Ambiente 7	Ambiente 8	Desligar		
					Ambiente 9	Ambiente 10	Ambiente 11	Ambiente 12	Desligar		
					Ambiente 13	Ambiente 14	Ambiente 15	Ambiente 16	Desligar		
					Ambiente 1	Ambiente 2	Ambiente 3	Ambiente 4	Desligar	Contínuas ou momentâneas	Contínuas
					Ambiente 5	Ambiente 6	Ambiente 7	Ambiente 8	Desligar		
					Ambiente 9	Ambiente 10	Ambiente 11	Ambiente 12	Desligar		
				Ambiente 13	Ambiente 14	Ambiente 15	Ambiente 16	Desligar			
Funções especiais					Sequência de ambientes 1-4	O bloqueio de zona permite ajustes temporários. Não altera os ambientes predefinidos.	O bloqueio de ambiente desactiva os botões de ambientes.	O modo “Emergência” acende totalmente as luzes (no ambiente 16) e bloqueia as unidades de controlo.	Não utilizados	Apenas momentâneas	Contínuas
					Sequência de ambientes 5-16						
					Sequência de ambientes 1-4					Apenas contínuas	Contínuas
					Sequência de ambientes 5-16						
Divisórias ^a					Parede 1	Parede 2	Parede 3	Parede 4	Parede 5	Apenas momentâneas	Contínuas
					Parede 1	Parede 2	Parede 3	Parede 4	Parede 5	Apenas contínuas	Contínuas
Sensor de ocupação					Sensor ocup. 1 ^b	Sensor ocup. 2 ^b	Sensor ocup. 3 ^b	Sensor ocup. 4 ^b	Sensor ocup. 5 ^b	Apenas contínuas ^d	Contínuas
					Sensor ocup. 1 ^c	Sensor ocup. 2 ^c	Sensor ocup. 3 ^c	Sensor ocup. 4 ^c	Sensor 5 ^c		

^a As divisórias móveis alternam as unidades de controlo entre os modos de funcionamento “em conjunto” e “independente”. Cada entrada é configurada para activar as unidades de controlo associadas com uma divisória móvel (ou divisórias).

• Quando uma divisória motorizada se abre, o contacto do comutador da divisória fecha-se, o que faz com que as unidades de controlo funcionem “em conjunto”. As alterações de ambiente realizadas numa unidade de controlo repercutem-se nas restantes unidades de controlo.

• Quando a divisória se fecha, o contacto do comutador abre-se. As unidades de controlo voltam a funcionar de forma independente.

^b A entrada de sensor muda as unidades de controlo para o ambiente 1 e para desligar.

^c Unidades de controlo da entrada de sensor desligadas. O utilizador deve acender as luzes.

^d Se a entrada do sensor de ocupação fornecer contacto momentâneo, utilize o modo de selecção de ambientes.

Programação

Nota: Deve atribuir a todos os teclados de parede *GRAFIK Eye* um endereço exclusivo.

1. Coloque o controlador GRX-AV no modo "Falar".

Mantenha premido o interruptor de programação durante 3-5 segundos até que:

- O primeiro LED de estado da saída pisque ou
- Os primeiros quatro LED de estado da saída comecem a funcionar.

2. Identifique as unidades de controlo que irão "ouvir" o GRX-AV. Mantenha premido o botão Ambiente 1 da unidade de controlo durante cerca de 3 segundos, até os LED começarem a piscar ao mesmo tempo, indicando que estas unidades de controlo estão a "ouvir". Repita a operação para cada unidade de controlo *GRAFIK Eye*.

Funções 4S ou 4Q – Avance para o ponto 3.

Funções 4PS ou OS - Deve programar separadamente cada entrada.

- A. Prima o interruptor de programação para começar a funcionar em cada entrada. Estes interruptores representam o interruptor de divisórias, sensor de ocupação, etc. O LED de estado da saída corresponde ir a piscar.
- B. Programe as unidades de controlo *GRAFIK Eye* para comunicar com o GRX-AV utilizando o procedimento descrito acima.
- C. Após programar a quinta entrada, o GRX-AV voltará a funcionar na primeira entrada.

3. Retire o GRX-AV do modo "Falar". Mantenha premido o interruptor de programação durante 3-5 segundos até que os primeiros LED de estado da saída PAREM de funcionar ou piscar.

4. Volte a colocar a tampa da caixa utilizando os parafusos fornecidos.

* Para que uma unidade de controlo *GRAFIK Eye* deixe de "Ouvir" um GRX-AV, coloque o GRX-AV no modo "Falar". Mantenha premido o botão DESLIGAR na unidade de controlo *GRAFIK Eye* até que os LED deixem de piscar. Retire o GRX-AV do modo "Falar".

Internet: www.lutron.com
E-mail: product@lutron.com

Sede Mundial

Lutron Electronics Co. Inc.,
LINHA AZUL: (800) 523-9466
(EUA, Canadá, Caraíbas)
Tel.: (610) 282-3800;
Internacional 1- 610-282-3800
Fax: (610) 282-3090;
Internacional 1-610-282-3090

Sede Europeia

Lutron EA Ltd.,
LINHA VERDE: 0800 282107 (R.U.)
Tel.: (207) 702-0657;
Internacional 44-207-702-0657
Fax: (207) 480-6899;
Internacional 44-207-480-6899

Sede na Ásia

Lutron GL, Ltd. (Hong Kong)
Tel.: (852) 2104-7733;
Internacional ++852 2104-7733
Fax: (852) 5575-8420;
Internacional ++852 5575-8420

Lutron Electronics Co., Inc.
Feito e impresso nos EUA
Ref. 040-216 Rev. A 12/04

GARANTIA LIMITADA

A Lutron tem a opção de reparar ou substituir qualquer unidade que apresente defeitos de materiais ou fabrico no prazo de um ano a contar da data de aquisição. Para assistência técnica coberta pela garantia, entregue a unidade no ponto de venda onde a adquiriu ou envie-a para a Lutron, na seguinte morada: 7200 Suter Rd., Coopersburg, PA 18036-1299, portes pré-pagos.

Esta garantia substitui todas as demais garantias expressas e a garantia implícita de comerciabilidade está limitada ao prazo de um ano a contar da data de aquisição. Esta garantia não cobre o custo de instalação, remoção ou reinstalação, nem danos resultantes de utilização indevida, abuso ou reparação incorrecta ou inadequada, nem danos resultantes de ligações eléctricas ou instalação incorrectas. Esta garantia não cobre danos acessórios ou não previstos. A responsabilidade da Lutron relativamente a quaisquer danos reclamados resultantes de ou relacionados com o fabrico, venda, instalação, entrega ou utilização nunca poderá ultrapassar o preço de aquisição da unidade.

Esta garantia concede-lhe direitos legais específicos e poderá ter ainda outros direitos, que variam consoante a jurisdição. Alguns estados não permitem a limitação da duração de uma garantia implícita, pelo que a limitação acima indicada poderá não se aplicar ao seu caso. Alguns estados não permitem a exclusão de ou limitação de danos acessórios ou não previstos, pelo que a limitação ou exclusão acima indicada poderá não se aplicar ao seu caso. Lutron e GRAFIK Eye são marcas comerciais registadas da Lutron Electronics Co., Inc.

© 2003 Lutron Electronics Co., Inc.