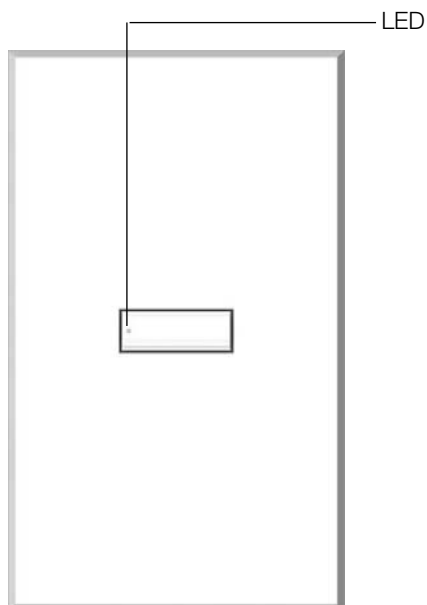


Códigos de color y grabado

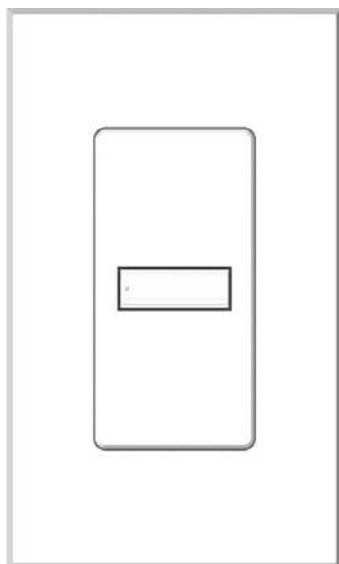
QSWs2-1BN-\_\_\_-\_\_\_

QSWs2-1BI-\_\_\_-\_\_\_

## Unidad de control de pared de 1 botón



QSWs2-1BN-WH  
(Versión sin inserción)



QSWs2-1BI-WH  
(Versión con inserción)

### Descripción

- Ofrece funcionalidad de activación para cualquier combinación de zona(s) en el sistema.
- Recibe hasta dos entradas de cierre de contacto a través del conector en la parte trasera de la unidad de control de pared.
- Función de cierre de contacto:
  - Las acciones de cierre de las entradas 1 y 2 iniciarán la función programada del botón.
- El LED refleja el estado de puerta de una partición.
- Botones grandes y redondeados listos para un uso sencillo.
- Los botones retroiluminados con grabado opcional hacen que sea fácil encontrar y utilizar la unidad de control de pared cuando hay poca luz.
- El grabado opcional de los botones se coloca en ángulo ascendente para hacer más fácil su lectura.
- Opciones para la programación de los botones tras la instalación (elija una):
  - El botón activará la Escena 1 Apagado.
  - El botón activará una zona o un grupo de zonas.

### Opciones de acabado y grabado

- Las unidades de control de pared de modelo estándar son blancas y se suministran sin grabar.
- Disponibles con grabado que se puede personalizar para las aplicaciones de iluminación y/o cortinas en cualquier modelo.
- Se dispone de tres opciones de grabado: Grabado general (EGN), Grabado estándar (E01), y Grabado de texto no estándar (NST). Para más detalles, visite la página web de *GRAFIK Eye QS* en [www.lutron.com/grafikeyeqs](http://www.lutron.com/grafikeyeqs).

Nombre del proyecto:

Números de referencia:

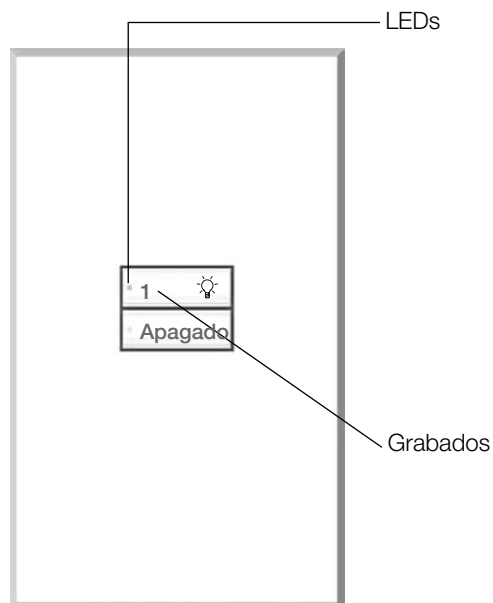
Número de proyecto:

Códigos de color y grabado

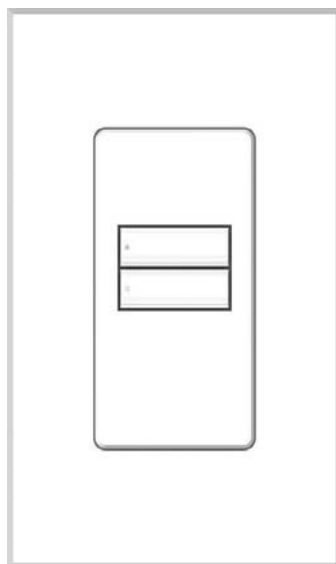
QSWs2-2BN-\_\_\_-\_\_\_

QSWs2-2BI-\_\_\_-\_\_\_

## Unidad de control de pared de 2 botones



QSWs2-2BN-WH-EGN  
(Versión sin inserción)



QSWs2-2BI-WH  
(Versión con inserción)

### Descripción

- Se utilizan con frecuencia en entradas para seleccionar Escena 1 y Apagado.
- Recibe hasta dos entradas de cierre de contacto a través del conector en la parte trasera de la unidad de control de pared.
- Funciones de los cierres de contacto:
  - Cuando se programa la botonera como escena, antipático, activación de zona o secuencia, el cierre de entrada 1 realizará la acción de botón superior y el cierre 2 de entrada realizará la acción de botón inferior.
  - Cuando la botonera se programa como un control de partición, los cierres de entrada 1 y entrada 2 cerrarán la partición y las aperturas de entrada 1 y entrada 2 abrirán la partición.
  - Cuando la botonera se programa para ajuste fino, la entrada 1 controla la subida (cierre = puesta en marcha; apertura = parada) y la entrada 2 controla la bajada (cierre = puesta en marcha; apertura = parada).
- Botones grandes y redondeados listos para un uso sencillo.
- Los botones retroiluminados con grabado opcional hacen que sea fácil encontrar y utilizar la unidad de control de pared cuando hay poca luz.
- El grabado opcional de los botones se coloca en ángulo ascendente para hacer más fácil su lectura.
- Opciones para la programación de los botones tras la instalación (elija una):
  - Recupera los niveles de luz programados para dos escenas (1 y Apagado; 9 y 10; o 13 y 14).
  - Cada botón activará una zona o un grupo de zonas.
  - Los LEDs reflejan el estado de puerta de una partición.
  - Activa o desactiva unidades de control de pared.
  - Inicia o para una secuencia (secuencia de escenas 5 a 16).
  - Desactiva botoneras y hace que las luces vayan a la escena 16.
  - Permite el ajuste fino de un grupo de zonas.
- Funciones de control de cortinas:
  - Utilizadas para controlar grupos múltiples de cortinas de forma independiente con respecto a una botonera simple (por ejemplo, una ventana con una cortina y fina y una cortina tupida).
  - Puede controlar tratamientos de ventanas Sivoia QS.
  - Al pulsar el botón Abrir (o Cerrar) una vez, el tratamiento de ventana se mueve a su posición de apertura (o cierre) completa. Pulse cualquier otro botón (sin importar la función) para detener el movimiento de una cortina.

### Opciones de acabado y grabado

- Las unidades de control de pared de modelo estándar son blancas y se suministran sin grabar.
- Disponibles con grabado que se puede personalizar para las aplicaciones de iluminación y/o cortinas en cualquier modelo.
- Se dispone de tres opciones de grabado: Grabado general (EGN), Grabado estándar (E01), y Grabado de texto no estándar (NST). Para más detalles, visite la página web de GRAFIK Eye QS en [www.lutron.com/grafikeyeqs](http://www.lutron.com/grafikeyeqs).

Nombre del proyecto:

Números de referencia:

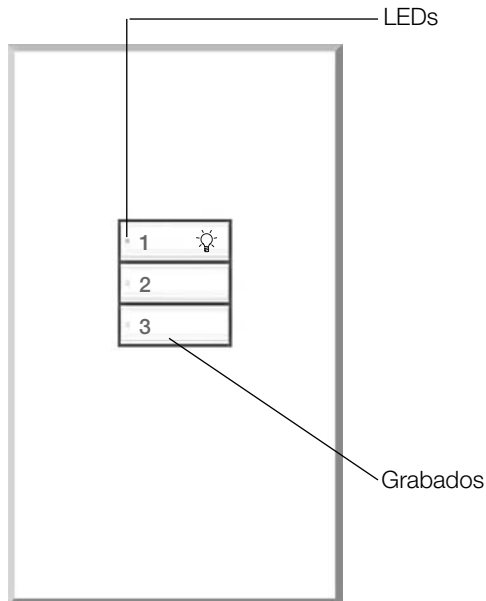
Número de proyecto:

Códigos de color y grabado

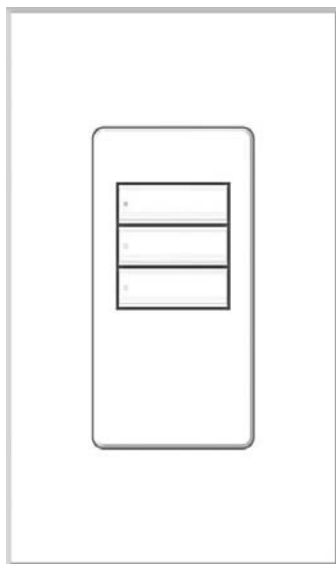
QSWs2-3BN-\_\_\_-\_\_\_

QSWs2-3BI-\_\_\_-\_\_\_

### Unidad de control de pared de 3 botones



QSWs2-3BN-WH-EGN  
(Versión sin inserción)



QSWs2-3BI-WH  
(Versión con inserción)

### Descripción

- Utilizada para seleccionar escenas.
- Recibe hasta dos entradas de cierre de contacto a través del conector en la parte trasera de la unidad de control de pared.
- Funciones de los cierres de contacto:
  - Cuando la botonera se programa como activación de escenas o zonas, el cierre de la entrada 1 realizará la acción de los botones superiores, y el cierre de entrada 2 realizará las acciones de los botones inferiores.
  - Cuando la botonera se programa como un control de partición, la entrada 1 controla la partición programada para el botón superior (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición) y la entrada 2 controla la partición programada para el botón inferior (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición).
- Botones grandes y redondeados listos para un uso sencillo.
- Los botones retroiluminados con grabado opcional hacen que sea fácil encontrar y utilizar la unidad de control de pared cuando hay poca luz.
- El grabado opcional de los botones se coloca en ángulo ascendente para hacer más fácil su lectura.
- Opciones para la programación de los botones tras la instalación (elija una):
  - Recupera los niveles de luz programados para las escenas (1 a 3; 5 a 7; 9 a 11; o 13 a 15).
  - Cada botón activará una zona o un grupo de zonas.
  - Los LEDs reflejan el estado de las puertas de las particiones.
- Funciones de control de cortinas:
  - Utilizadas para controlar grupos múltiples de cortinas de forma independiente con respecto a una botonera simple (por ejemplo, una ventana con una cortina y fina y una cortina tupida).
  - Puede controlar tratamientos de ventanas Sivoia QS.
  - Al pulsar el botón Abrir (o Cerrar) una vez, el tratamiento de ventana se mueve a su posición de apertura (o cierre) completa. Pulse cualquier otro botón (sin importar la función) para detener el movimiento de una cortina.

### Opciones de acabado y grabado

- Las unidades de control de pared de modelo estándar son blancas y se suministran sin grabar.
- Disponibles con grabado que se puede personalizar para las aplicaciones de iluminación y/o cortinas en cualquier modelo.
- Se dispone de tres opciones de grabado: Grabado general (EGN), Grabado estándar (E01), y Grabado de texto no estándar (NST). Para más detalles, visite la página web de GRAFIK Eye QS en [www.lutron.com/grafikeyeqs](http://www.lutron.com/grafikeyeqs).

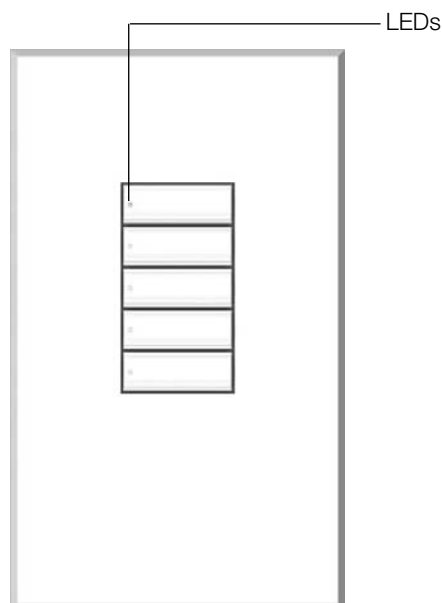
Nombre del proyecto:	Números de referencia:
Número de proyecto:	

Códigos de color y grabado

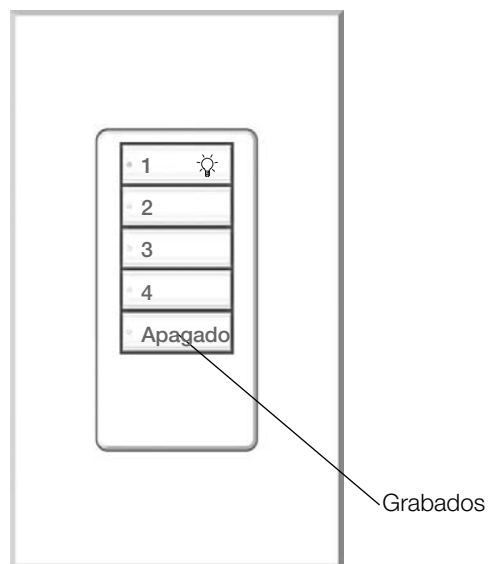
QSWs2-5BN-\_\_\_-\_\_\_

QSWs2-5BI-\_\_\_-\_\_\_

## Unidad de control de pared de 5 botones



QSWs2-5BN-WH  
(Versión sin inserción)



QSWs2-5BI-WH-EGN  
(Versión con inserción)

### Descripción

- Utilizada para seleccionar escenas; con frecuencia, para seleccionar entre 4 escenas y Apagado.
- Recibe hasta dos entradas de cierre de contacto a través del conector en la parte trasera de la unidad de control de pared.
- Funciones de los cierres de contacto:
  - Cuando la botonera se programa como activación de escenas o zonas, el cierre de la entrada 1 realizará la acción de los botones superiores, y el cierre de entrada 2 realizará las acciones de los botones inferiores.
  - Cuando la botonera se programa como un control de partición, la entrada 1 controla la partición programada para el botón superior (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición) y la entrada 2 controla la partición programada para el botón inferior (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición).
- Botones grandes y redondeados listos para un uso sencillo.
- Los botones retroiluminados con grabado opcional hacen que sea fácil encontrar y utilizar la unidad de control de pared cuando hay poca luz.
- El grabado opcional de los botones se coloca en ángulo ascendente para hacer más fácil su lectura.
- Opciones para la programación de los botones tras la instalación (elija una):
  - Recupera los niveles de luz programados para escenas (1 a 4 y Apagado; 5 a 8 y Apagado; 9 a 12 y Apagado; o 13 a 16 y Apagado).
  - Cada botón activará una zona o un grupo de zonas.
  - Los LEDs reflejan el estado de puertas de cuatro particiones.
- Funciones de control de cortinas:
  - Utilizadas para controlar grupos múltiples de cortinas de forma independiente con respecto a una botonera simple (por ejemplo, una ventana con una cortina y fina y una cortina tupida).
  - Puede controlar tratamientos de ventanas *Sivoia* QS.
  - Al pulsar el botón Abrir (o Cerrar) una vez, el tratamiento de ventana se mueve a su posición de apertura (o cierre) completa. Pulse cualquier otro botón (sin importar la función) para detener el movimiento de una cortina.

### Opciones de acabado y grabado

- Las unidades de control de pared de modelo estándar son blancas y se suministran sin grabar.
- Disponibles con grabado que se puede personalizar para las aplicaciones de iluminación y/o cortinas en cualquier modelo.
- Se dispone de tres opciones de grabado: Grabado general (EGN), Grabado estándar (E01), y Grabado de texto no estándar (NST). Para más detalles, visite la página web de *GRAFIK Eye QS* en [www.lutron.com/grafikyeqs](http://www.lutron.com/grafikyeqs).

Nombre del proyecto:

Números de referencia:

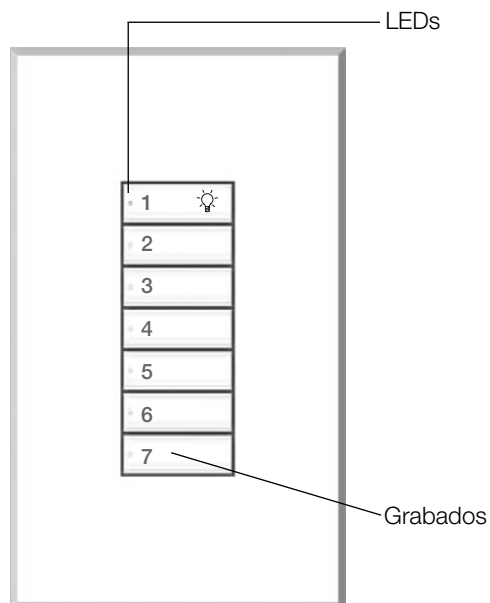
Número de proyecto:

Códigos de color y grabado

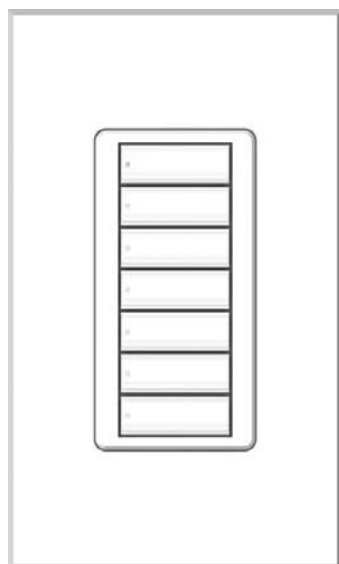
QSWs2-7BN-\_\_\_-\_\_\_

QSWs2-7BI-\_\_\_-\_\_\_

## Unidad de control de pared de 7 botones



QSWs2-7BN-WH-EGN  
(Versión sin inserción)



QSWs2-7BI-WH  
(Versión con inserción)

### Descripción

- Utilizada para seleccionar escenas.
- Recibe hasta dos entradas de cierre de contacto a través del conector en la parte trasera de la unidad de control de pared.
- Funciones de los cierres de contacto:
  - Cuando la botonera se programa como activación de escenas o zonas, el cierre de la entrada 1 realizará la acción de los botones superiores, y el cierre de entrada 2 realizará las acciones de los botones inferiores.
  - Cuando la botonera se programa como un control de partición, la entrada 1 controla la partición programada para el botón superior (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición) y la entrada 2 controla la partición programada para el botón inferior (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición).
- Botones grandes y redondeados listos para un uso sencillo.
- Los botones retroiluminados con grabado opcional hacen que sea fácil encontrar y utilizar la unidad de control de pared cuando hay poca luz.
- El grabado opcional de los botones se coloca en ángulo ascendente para hacer más fácil su lectura.
- Opciones para la programación de los botones tras la instalación (elija una):
  - Recupera los niveles de luz programados para escenas (1 a 7; o 9 a 15).
  - Cada botón activará una zona o un grupo de zonas.
  - Los LEDs reflejan el estado de puertas de cuatro particiones.
- Funciones de control de cortinas:
  - Utilizadas para controlar grupos múltiples de cortinas de forma independiente con respecto a una botonera simple (por ejemplo, una ventana con una cortina y fina y una cortina tupida).
  - Puede controlar tratamientos de ventanas *Sivoia* QS.
  - Al pulsar el botón Abrir (o Cerrar) una vez, el tratamiento de ventana se mueve a su posición de apertura (o cierre) completa. Pulse cualquier otro botón (sin importar la función) para detener el movimiento de una cortina.

### Opciones de acabado y grabado

- Las unidades de control de pared de modelo estándar son blancas y se suministran sin grabar.
- Disponibles con grabado que se puede personalizar para las aplicaciones de iluminación y/o cortinas en cualquier modelo.
- Se dispone de tres opciones de grabado: Grabado general (EGN), Grabado estándar (E01), y Grabado de texto no estándar (NST). Para más detalles, visite la página web de *GRAFIK Eye QS* en [www.lutron.com/grafikeyeqs](http://www.lutron.com/grafikeyeqs).

Nombre del proyecto:

Números de referencia:

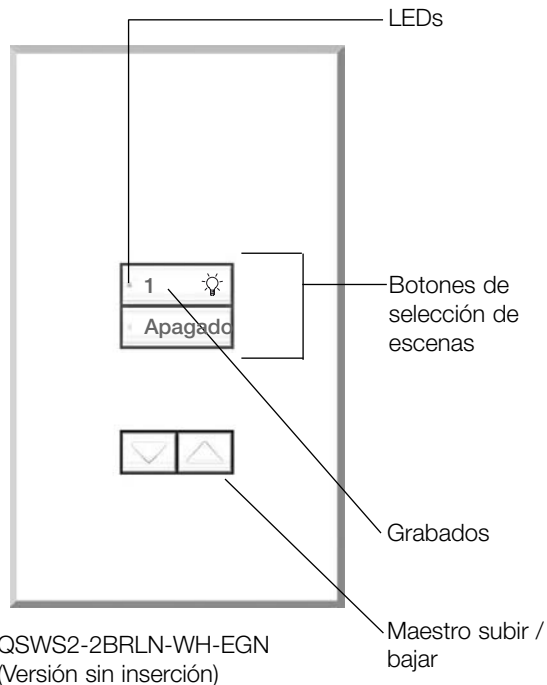
Número de proyecto:

Códigos de color y grabado

QSWs2-2BRLN-\_\_-\_\_

QSWs2-2BRLI-\_\_-\_\_

## Unidad de control de pared de 2 botones con subir/bajar



### Descripción

- Utilizada para seleccionar y ajustar escenas.
- Recibe hasta dos entradas de cierre de contacto a través del conector en la parte trasera de la unidad de control de pared.
- Funciones de los cierres de contacto:
  - Cuando se programa la botonera como escena, antipático, activación de zona o secuencia, el cierre de entrada 1 realizará la acción de botón superior y el cierre 2 de entrada realizará la acción de botón inferior.
  - Cuando la botonera se programa como un control de partición, los cierres de entrada 1 y entrada 2 cerrarán la partición y las aperturas de entrada 1 y entrada 2 abrirán la partición.
  - Cuando la botonera se programa para ajuste fino, la entrada 1 controla la subida (cierre = puesta en marcha; apertura = parada) y la entrada 2 controla la bajada (cierre = puesta en marcha; apertura = parada).
- Botones grandes y redondeados listos para un uso sencillo.
- Los botones retroiluminados con grabado opcional hacen que sea fácil encontrar y utilizar la unidad de control de pared cuando hay poca luz.
- El grabado opcional de los botones se coloca en ángulo ascendente para hacer más fácil su lectura.
- Control para subir/bajar todas las luces o subir/bajar todas las cortinas asignadas en la última escena seleccionada o grupo activado.
- Opciones para la programación de los botones tras la instalación (elija una):
  - Recupera los niveles de luz programados para dos escenas (1 y Apagado; 9 y 10; o 13 y 14).
  - Cada botón activará una zona o un grupo de zonas.
  - Los LEDs reflejan el estado de puerta de una partición.
  - Activa o desactiva unidades de control de pared.
  - Inicia o para una secuencia (secuencia de escenas 5 a 16).
  - Desactiva botoneras y hace que las luces vayan a la escena 16.
  - Permite el ajuste fino de un grupo de zonas.
- Funciones de control de cortinas:
  - Utilizadas para controlar grupos múltiples de cortinas de forma independiente con respecto a una botonera simple (por ejemplo, una ventana con una cortina y fina y una cortina tupida).
  - Puede controlar tratamientos de ventanas *Sivoia* QS.
  - Al pulsar el botón Abrir (o Cerrar) una vez, el tratamiento de ventana se mueve a su posición de apertura (o cierre) completa. Pulse cualquier otro botón (sin importar la función) para detener el movimiento de una cortina.

### Opciones de acabado y grabado

- Las unidades de control de pared de modelo estándar son blancas y se suministran sin grabar.
- Disponibles con grabado que se puede personalizar para las aplicaciones de iluminación y/o cortinas en cualquier modelo.
- Se dispone de tres opciones de grabado: Grabado general (EGN), Grabado estándar (E01), y Grabado de texto no estándar (NST). Para más detalles, visite la página web de *GRAFIK Eye* QS en [www.lutron.com/grafikeyeqs](http://www.lutron.com/grafikeyeqs).

Nombre del proyecto:

Números de referencia:

Número de proyecto:

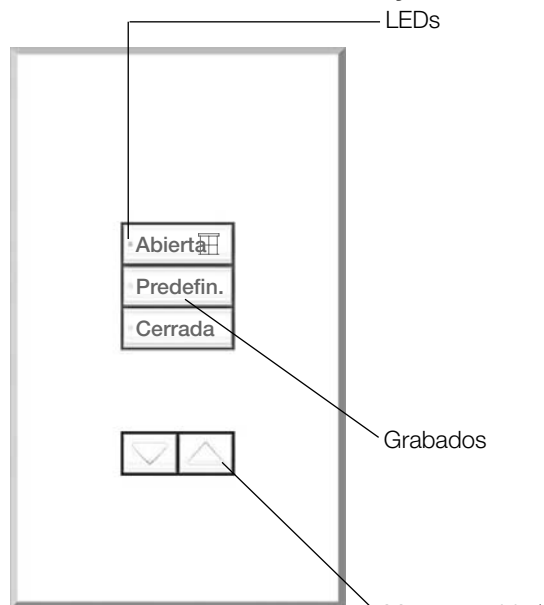


Códigos de color y grabado

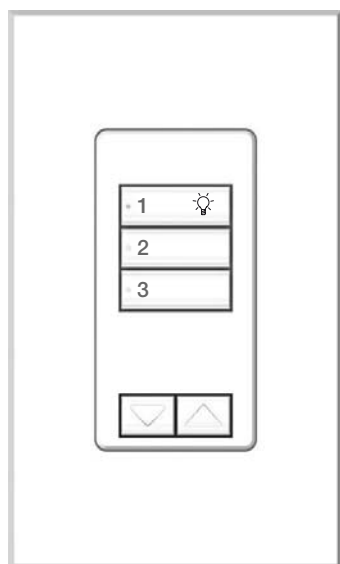
QSWs2-3BRLN-\_\_\_-\_\_\_

QSWs2-3BRLI-\_\_\_-\_\_\_

## Unidad de control de pared de 3 botones con subir/bajar



QSWs2-3BRLN-WH-E01  
(Versión sin inserción)



QSWs2-3BRLI-WH-EGN  
(Versión con inserción)

### Descripción

- Utilizada para seleccionar y ajustar escenas.
- Recibe hasta dos entradas de cierre de contacto a través del conector en la parte trasera de la unidad de control de pared.
- Funciones de los cierres de contacto:
  - Cuando la botonera se programa como activación de escenas o zonas, el cierre de la entrada 1 realizará la acción de los botones superiores, y el cierre de entrada 2 realizará las acciones de los botones inferiores.
  - Cuando la botonera se programa como un control de partición, la entrada 1 controla la partición programada para el botón superior (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición) y la entrada 2 controla la partición programada para el botón inferior (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición).
- Botones grandes y redondeados listos para un uso sencillo.
- Los botones retroiluminados con grabado opcional hacen que sea fácil encontrar y utilizar la unidad de control de pared cuando hay poca luz.
- El grabado opcional de los botones se coloca en ángulo ascendente para hacer más fácil su lectura.
- Control para subir/bajar todas las luces o subir/bajar todas las cortinas asignadas en la última escena seleccionada o grupo activado.
- Opciones para la programación de los botones tras la instalación (elija una):
  - Recupera los niveles de luz programados para las escenas (1 a 3; 5 a 7; 9 a 11; o 13 a 15).
  - Cada botón activará una zona o un grupo de zonas.
  - Los LEDs reflejan el estado de las puertas de las particiones.
- Funciones de control de cortinas:
  - Utilizadas para controlar grupos múltiples de cortinas de forma independiente con respecto a una botonera simple (por ejemplo, una ventana con una cortina y fina y una cortina tupida).
  - Puede controlar tratamientos de ventanas *Sivoia* QS.
  - Al pulsar el botón Abrir (o Cerrar) una vez, el tratamiento de ventana se mueve a su posición de apertura (o cierre) completa. Pulse cualquier otro botón (sin importar la función) para detener el movimiento de una cortina.

### Opciones de acabado y grabado

- Las unidades de control de pared de modelo estándar son blancas y se suministran sin grabar.
- Disponibles con grabado que se puede personalizar para las aplicaciones de iluminación y/o cortinas en cualquier modelo.
- Se dispone de tres opciones de grabado: Grabado general (EGN), Grabado estándar (E01), y Grabado de texto no estándar (NST). Para más detalles, visite la página web de *GRAFIK Eye QS* en [www.lutron.com/grafikkeyeqs](http://www.lutron.com/grafikkeyeqs).

Nombre del proyecto:

Números de referencia:

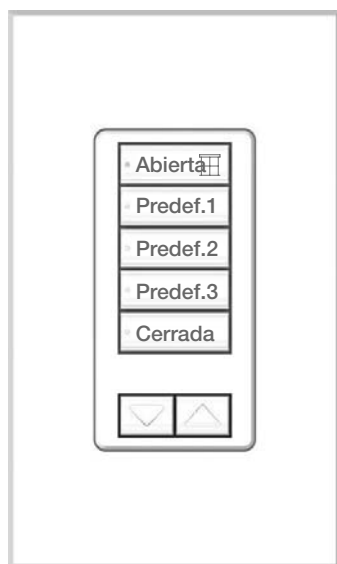
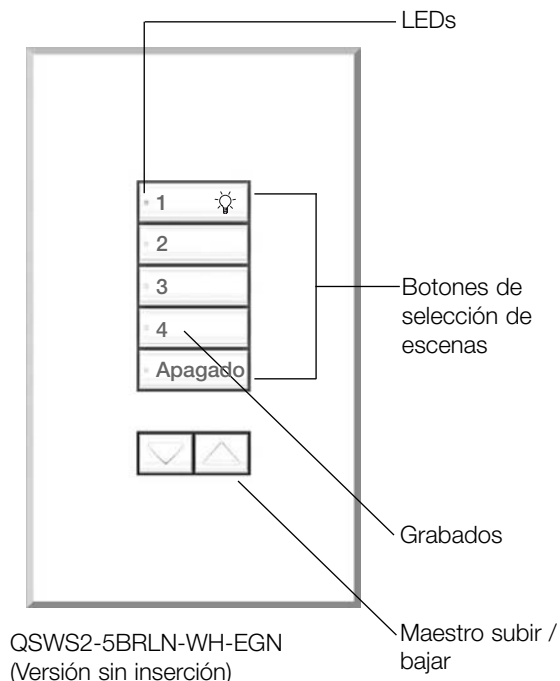
Número de proyecto:

Códigos de color y grabado

QSWs2-5BRLN-\_\_-\_\_

QSWs2-5BRLI-\_\_-\_\_

## Unidad de control de pared de 5 botones con subir/bajar



### Descripción

- Utilizada para seleccionar y ajustar escenas.
- Recibe hasta dos entradas de cierre de contacto a través del conector en la parte trasera de la unidad de control de pared.
- Funciones de los cierres de contacto:
  - Cuando la botonera se programa como activación de escenas o zonas, el cierre de la entrada 1 realizará la acción de los botones superiores, y el cierre de entrada 2 realizará las acciones de los botones inferiores.
  - Cuando la botonera se programa como un control de partición, la entrada 1 controla la partición programada para el botón superior (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición) y la entrada 2 controla la partición programada para el botón inferior (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición).
- Botones grandes y redondeados listos para un uso sencillo.
- Los botones retroiluminados con grabado opcional hacen que sea fácil encontrar y utilizar la unidad de control de pared cuando hay poca luz.
- El grabado opcional de los botones se coloca en ángulo ascendente para hacer más fácil su lectura.
- Control para subir/bajar todas las luces o subir/bajar todas las cortinas asignadas en la última escena seleccionada o grupo activado.
- Opciones para la programación de los botones tras la instalación (elija una):
  - Recupera los niveles de luz programados para escenas (1 a 4 y Apagado; 5 a 8 y Apagado; 9 a 12 y Apagado; o 13 a 16 y Apagado).
  - Cada botón activará una zona o un grupo de zonas.
  - Los LEDs reflejan el estado de puertas de cuatro particiones.
- Funciones de control de cortinas:
  - Utilizadas para controlar grupos múltiples de cortinas de forma independiente con respecto a una botonera simple (por ejemplo, una ventana con una cortina y fina y una cortina tupida).
  - Puede controlar tratamientos de ventanas *Sivoia* QS.
  - Al pulsar el botón Abrir (o Cerrar) una vez, el tratamiento de ventana se mueve a su posición de apertura (o cierre) completa. Pulse cualquier otro botón (sin importar la función) para detener el movimiento de una cortina.

### Opciones de acabado y grabado

- Las unidades de control de pared de modelo estándar son blancas y se suministran sin grabar.
- Disponibles con grabado que se puede personalizar para las aplicaciones de iluminación y/o cortinas en cualquier modelo.
- Se dispone de tres opciones de grabado: Grabado general (EGN), Grabado estándar (E01), y Grabado de texto no estándar (NST). Para más detalles, visite la página web de *GRAFIK Eye* QS en [www.lutron.com/grafikeyeqs](http://www.lutron.com/grafikeyeqs).

Nombre del proyecto:

Números de referencia:

Número de proyecto:

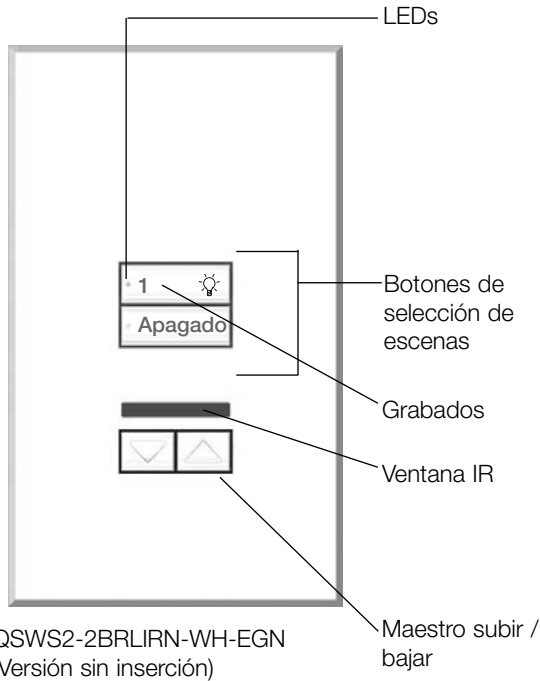


Códigos de color y grabado

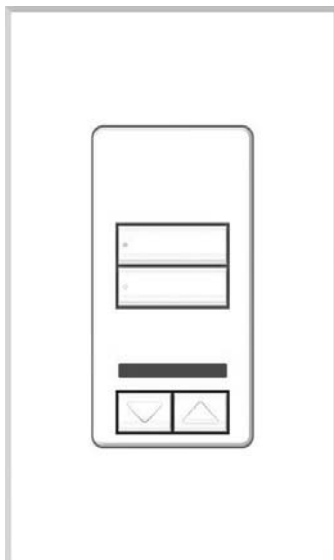
QSW2-2BRLIRN-\_\_\_-\_\_\_

QSW2-2BRLIRI-\_\_\_-\_\_\_

## Unidad de control de pared de 2 botones con Receptor de infrarrojos y subir/bajar



QSW2-2BRLIRN-WH-EGN  
(Versión sin inserción)



QSW2-2BRLIRI-WH  
(Versión con inserción)

### Descripción

- Utilizada para seleccionar y ajustar escenas.
- Recibe hasta dos entradas de cierre de contacto a través del conector en la parte trasera de la unidad de control de pared.
- Funciones de los cierres de contacto:
  - Cuando se programa la botonera como escena, antipático, activación de zona o secuencia, el cierre de entrada 1 realizará la acción de botón superior y el cierre 2 de entrada realizará la acción de botón inferior.
  - Cuando la botonera se programa como un control de partición, los cierres de entrada 1 y entrada 2 cerrarán la partición y las aperturas de entrada 1 y entrada 2 abrirán la partición.
  - Cuando la botonera se programa para ajuste fino, la entrada 1 controla la subida (cierre = puesta en marcha; apertura = parada) y la entrada 2 controla la bajada (cierre = puesta en marcha; apertura = parada).
- Botones grandes y redondeados listos para un uso sencillo.
- Los botones retroiluminados con grabado opcional hacen que sea fácil encontrar y utilizar la unidad de control de pared cuando hay poca luz.
- El grabado opcional de los botones se coloca en ángulo ascendente para hacer más fácil su lectura.
- Control para subir/bajar todas las luces o subir/bajar todas las cortinas asignadas en la última escena seleccionada o grupo activado.
- Opciones para la programación de los botones tras la instalación (elija una):
  - Recupera los niveles de luz programados para dos escenas (1 y Apagado; 9 y 10; o 13 y 14).
  - Recupera los niveles de luz programados para 4 escenas más Apagado con mando a distancia de 4 escenas (GRX-IT), u 8 escenas más Apagado con mando a distancia de 8 escenas (GRX-8IT).
  - Cada botón activará una zona o un grupo de zonas.
  - Los LEDs reflejan el estado de puerta de una partición.
  - Activa o desactiva unidades de control de pared.
  - Inicia o para una secuencia (secuencia de escenas 5 a 16).
  - Desactiva botoneras y hace que las luces vayan a la escena 16.
  - Permite el ajuste fino de un grupo de zonas.
- Funciones de control de cortinas:
  - Utilizadas para controlar grupos múltiples de cortinas de forma independiente con respecto a una botonera simple (por ejemplo, una ventana con una cortina y fina y una cortina tupida).
  - Puede controlar tratamientos de ventanas Sivoia QS.
  - También controla cortinas con controladores IR inalámbricos SVQ-3PIT, SVQ-OCIT, SVQ-4GD-OCIT, y SVQ-4S2G-IT.
  - Al pulsar el botón Abrir (o Cerrar) una vez, el tratamiento de ventana se mueve a su posición de apertura (o cierre) completa. Pulse cualquier otro botón (sin importar la función) para detener el movimiento de una cortina.

### Opciones de acabado y grabado

- Las unidades de control de pared de modelo estándar son blancas y se suministran sin grabar.
- Disponibles con grabado que se puede personalizar para las aplicaciones de iluminación y/o cortinas en cualquier modelo.
- Se dispone de tres opciones de grabado: Grabado general (EGN), Grabado estándar (E01), y Grabado de texto no estándar (NST). Para más detalles, visite la página web de *GRAFIK Eye QS* en [www.lutron.com/grafikeyeqs](http://www.lutron.com/grafikeyeqs).

Nombre del proyecto:

Números de referencia:

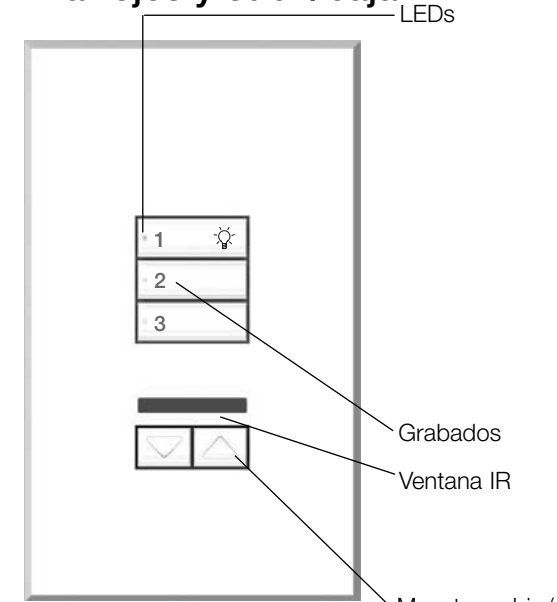
Número de proyecto:

Códigos de color y grabado

QSW2-3BRLIRN-\_\_\_-\_\_\_

QSW2-3BRLIRI-\_\_\_-\_\_\_

### Unidad de control de pared de 3 botones con Receptor de infrarrojos y subir/bajar



QSW2-3BRLIRN-WH-EGN  
(Versión sin inserción)



QSW2-3BRLIRI-WH-E01  
(Versión con inserción)

### Descripción

- Utilizada para seleccionar y ajustar escenas.
- Recibe hasta dos entradas de cierre de contacto a través del conector en la parte trasera de la unidad de control de pared.
- Funciones de los cierres de contacto:
  - Cuando la botonera se programa como activación de escenas o zonas, el cierre de la entrada 1 realizará la acción de los botones superiores, y el cierre de entrada 2 realizará las acciones de los botones inferiores.
  - Cuando la botonera se programa como un control de partición, la entrada 1 controla la partición programada para el botón superior (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición) y la entrada 2 controla la partición programada para el botón inferior (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición).
- Botones grandes y redondeados listos para un uso sencillo.
- Los botones retroiluminados con grabado opcional hacen que sea fácil encontrar y utilizar la unidad de control de pared cuando hay poca luz.
- El grabado opcional de los botones se coloca en ángulo ascendente para hacer más fácil su lectura.
- Control para subir/bajar todas las luces o subir/bajar todas las cortinas asignadas en la última escena seleccionada o grupo activado.
- Opciones para la programación de los botones tras la instalación (elijá una):
  - Recupera los niveles de luz programados para las escenas (1 a 3; 5 a 7; 9 a 11; o 13 a 15).
  - Recupera los niveles de luz programados para 4 escenas más Apagado con mando a distancia de 4 escenas (GRX-IT), u 8 escenas más Apagado con mando a distancia de 8 escenas (GRX-8IT).
  - Cada botón activará una zona o un grupo de zonas.
  - Los LEDs reflejan el estado de las puertas de las particiones.
- Funciones de control de cortinas:
  - Utilizadas para controlar grupos múltiples de cortinas de forma independiente con respecto a una botonera simple (por ejemplo, una ventana con una cortina y fina y una cortina tupida).
  - Puede controlar tratamientos de ventanas Sivoia QS.
  - También controla cortinas con controladores IR inalámbricos SVQ-3PIT, SVQ-OCIT, SVQ-4GD-OCIT, y SVQ-4S2G-IT.
  - Al pulsar el botón Abrir (o Cerrar) una vez, el tratamiento de ventana se mueve a su posición de apertura (o cierre) completa. Pulse cualquier otro botón (sin importar la función) para detener el movimiento de una cortina.

### Opciones de acabado y grabado

- Las unidades de control de pared de modelo estándar son blancas y se suministran sin grabar.
- Disponibles con grabado que se puede personalizar para las aplicaciones de iluminación y/o cortinas en cualquier modelo.
- Se dispone de tres opciones de grabado: Grabado general (EGN), Grabado estándar (E01), y Grabado de texto no estándar (NST). Para más detalles, visite la página web de GRAFIK Eye QS en [www.lutron.com/grafikeyeqs](http://www.lutron.com/grafikeyeqs).

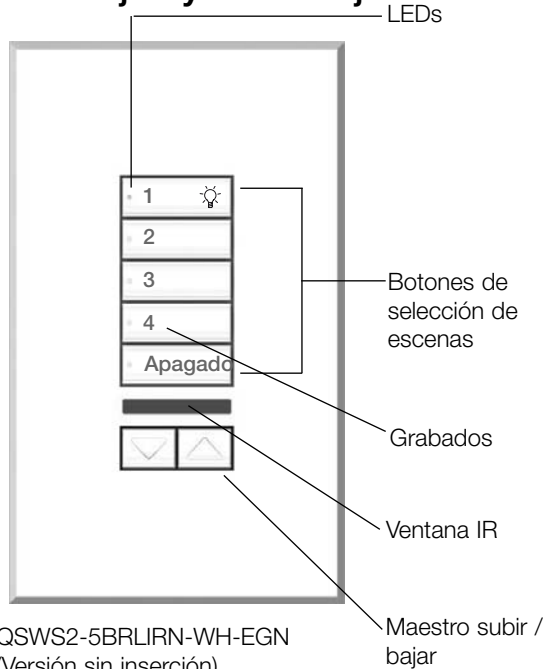
Nombre del proyecto:	Números de referencia:
Número de proyecto:	

Códigos de color y grabado

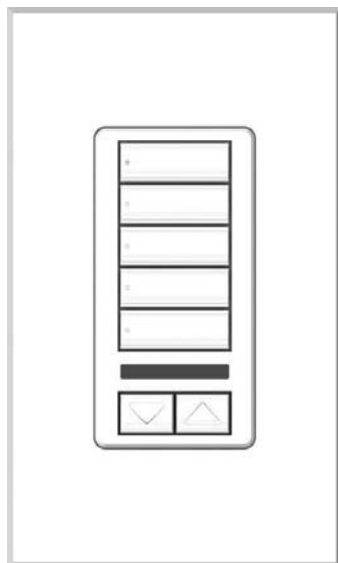
QSW2-5BRLIRN-\_\_\_-\_\_\_

QSW2-5BRLIRI-\_\_\_-\_\_\_

### Unidad de control de pared de 5 botones con Receptor de infrarrojos y subir/bajar



QSW2-5BRLIRN-WH-EGN  
(Versión sin inserción)



QSW2-5BRLIRI-WH  
(Versión con inserción)

### Descripción

- Utilizada para seleccionar y ajustar escenas.
- Recibe hasta dos entradas de cierre de contacto a través del conector en la parte trasera de la unidad de control de pared.
- Funciones de los cierres de contacto:
  - Cuando la botonera se programa como activación de escenas o zonas, el cierre de la entrada 1 realizará la acción de los botones superiores, y el cierre de entrada 2 realizará las acciones de los botones inferiores.
  - Cuando la botonera se programa como un control de partición, la entrada 1 controla la partición programada para el botón superior (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición) y la entrada 2 controla la partición programada para el botón inferior (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición).
- Botones grandes y redondeados listos para un uso sencillo.
- Los botones retroiluminados con grabado opcional hacen que sea fácil encontrar y utilizar la unidad de control de pared cuando hay poca luz.
- El grabado opcional de los botones se coloca en ángulo ascendente para hacer más fácil su lectura.
- Control para subir/bajar todas las luces o subir/bajar todas las cortinas asignadas en la última escena seleccionada o grupo activado.
- Opciones para la programación de los botones tras la instalación (elijá una):
  - Recupera los niveles de luz programados para escenas (1 a 4 y Apagado; 5 a 7 y Apagado; 9 a 11 y Apagado; o 13 a 15 y Apagado).
  - Recupera los niveles de luz programados para 4 escenas más Apagado con mando a distancia de 4 escenas (GRX-IT), u 8 escenas más Apagado con mando a distancia de 8 escenas (GRX-8IT).
  - Cada botón activará una zona o un grupo de zonas.
  - Los LEDs reflejan el estado de las puertas de las particiones.
- Funciones de control de cortinas:
  - Utilizadas para controlar grupos múltiples de cortinas de forma independiente con respecto a una botonera simple (por ejemplo, una ventana con una cortina y fina y una cortina tupida).
  - Puede controlar tratamientos de ventanas *Sivoia* QS.
  - También controla cortinas con controladores IR inalámbricos SVQ-3PIT, SVQ-OCIT, SVQ-4GD-OCIT, y SVQ-4S2G-IT.
  - Al pulsar el botón Abrir (o Cerrar) una vez, el tratamiento de ventana se mueve a su posición de apertura (o cierre) completa. Pulse cualquier otro botón (sin importar la función) para detener el movimiento de una cortina.

### Opciones de acabado y grabado

- Las unidades de control de pared de modelo estándar son blancas y se suministran sin grabar.
- Disponibles con grabado que se puede personalizar para las aplicaciones de iluminación y/o cortinas en cualquier modelo.
- Se dispone de tres opciones de grabado: Grabado general (EGN), Grabado estándar (E01), y Grabado de texto no estándar (NST). Para más detalles, visite la página web de *GRAFIK Eye QS* en [www.lutron.com/grafikyeqs](http://www.lutron.com/grafikyeqs).

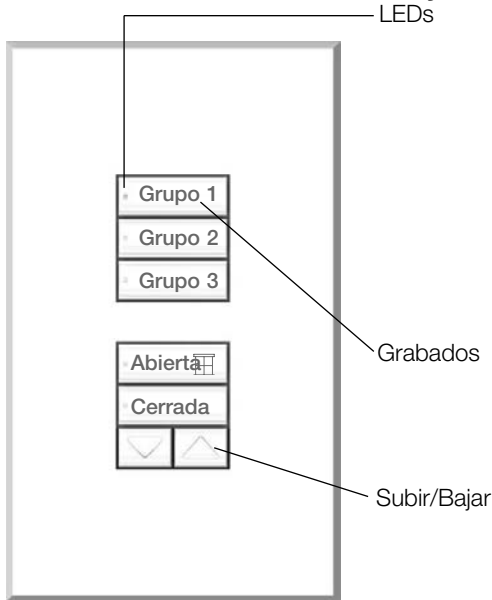
Nombre del proyecto:	Números de referencia:
Número de proyecto:	

Códigos de color y grabado

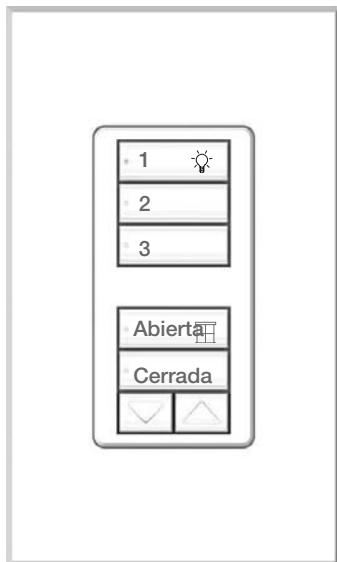
QSWs2-1RLDN-\_\_\_-\_\_\_

QSWs2-1RLDI-\_\_\_-\_\_\_

**Unidad de control de pared  
doble con 3 botones  
y 2 botones con Subir/Bajar**



QSWs2-1RLDN-WH-E01  
(Versión sin inserción)



QSWs2-1RLDI-WH-EGN  
(Versión con inserción)

**Descripción**

- Utilizada para controlar de forma simultánea una o más zonas de iluminación o tratamiento de ventanas.
- Con frecuencia, se utiliza para seleccionar tres grupos diferentes de cortinas usando Abrir, Cerrar y Subir/Bajar.
  - Utilizadas para controlar grupos múltiples de cortinas de forma independiente con respecto a una botonera simple (por ejemplo, una ventana con una cortina y fina y una cortina tupida).
- Puede controlar tratamientos de ventanas *Sivoia* QS.
- Funciona como dos controladores programables de forma independiente: uno de 3 botones (grupo de botonera superior) y uno de 2 botones (grupo de botonera inferior). Puede controlar dos zonas de iluminación, dos zonas de cortinas, o una de cada.
- Opciones para la programación de los botones del grupo superior de tres botones de la botonera tras la instalación (elegir uno):
  - Recupera los niveles de luz programados para las escenas (1 a 3; 5 a 7; 9 a 11; o 13 a 15).
  - Cada botón activará una zona o un grupo de zonas.
  - Los LEDs reflejan el estado de las puertas de las particiones.
- Opciones para la programación de los botones del grupo inferior de dos botones de la botonera tras la instalación (elegir uno):
  - Recupera los niveles de luz programados para dos escenas (1 y Apagado; 9 y 10; o 13 y 14).
  - Cada botón activará una zona o un grupo de zonas.
  - Los LEDs reflejan el estado de puerta de una partición.
  - Activa o desactiva unidades de control de pared.
  - Inicia o para una secuencia (secuencia de escenas 5 a 16).
  - Desactiva botoneras y hace que las luces vayan a la escena 16.
  - Permite el ajuste fino de un grupo de zonas.
- Recibe hasta dos entradas de cierre de contacto a través del conector en la parte trasera de la unidad de control de pared.
- Funciones de los cierres de contacto:
  - Cuando el grupo superior de la botonera se programa como escena, antipánico, activación de zona o secuencia, el cierre de la entrada 1 realizará la acción de los botones superiores, y el cierre de entrada 2 realizará la acción de los botones inferiores.
  - Cuando el grupo superior de la botonera se programa como control de partición, los cierres de entrada 1 y entrada 2 cerrarán la partición, las aperturas de entrada 1 y entrada 2 abrirán la partición.
  - Cuando la botonera superior se programa para el ajuste fine, los controles de entrada 1 de subida (cierre = inicio; apertura = parada) y los controles de entrada 2 de bajada (cierre = inicio; apertura = parada).
- Botones grandes y redondeados listos para un uso sencillo.
- Los botones retroiluminados con grabado hacen que sea fácil encontrar y utilizar la unidad de control de pared cuando hay poca luz.
- El grabado opcional de los botones se coloca en ángulo ascendente para hacer más fácil su lectura.
- Al pulsar el botón Abrir (o Cerrar) una vez, los tratamientos de ventanas se mueven a su posición completamente abierta (o cerrada). Pulse cualquier botón (sin importar su función) para detener el movimiento de una cortina.
- Los LEDs junto a cada botón se utilizan durante la programación y proporcionan información cuando se pulsan los botones.

Nombre del proyecto:	Números de referencia:
Número de proyecto:	

QSW2-1RLDN-\_\_\_\_-\_\_\_\_

QSW2-1RLDI-\_\_\_\_-\_\_\_\_

**Opciones de acabado y grabado**

- Las unidades de control de pared de modelo estándar son blancas y se suministran sin grabar.
- Disponibles con grabado que se puede personalizar para las aplicaciones de iluminación y/o cortinas en cualquier modelo.
- Se dispone de tres opciones de grabado: Grabado general (EGN), Grabado estándar (E01), y Grabado de texto no estándar (NST). Para más detalles, visite la página web de *GRAFIK Eye QS* en [www.lutron.com/grafikeyeqs](http://www.lutron.com/grafikeyeqs).

Nombre del proyecto:

Números de referencia:

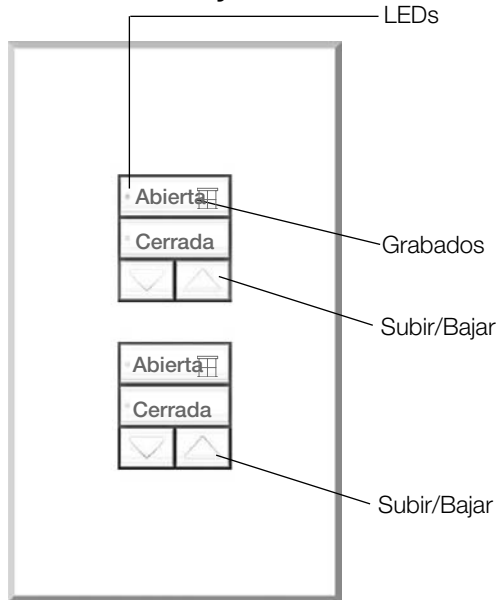
Número de proyecto:

Códigos de color y grabado

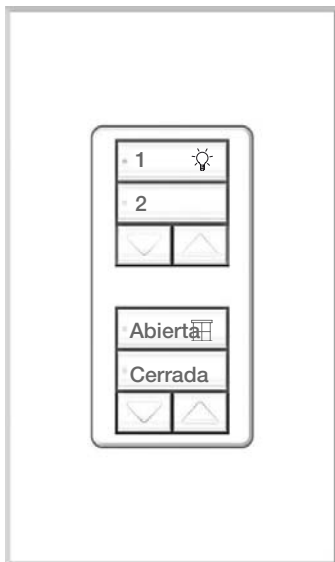
QSW2-2RLDN-\_\_\_-\_\_\_

QSW2-2RLDI-\_\_\_-\_\_\_

**Unidad de control de pared doble con 2 botones con Subir/Bajar**



QSW2-2RLDN-WH-E01  
(Versión sin inserción)



QSW2-2RLDI-WH-EGN  
(Versión con inserción)

**Descripción**

- Utilizada para controlar de forma simultánea una o más zonas de iluminación o tratamiento de ventanas.
  - Utilizadas para controlar grupos múltiples de cortinas de forma independiente con respecto a una botonera simple (por ejemplo, una ventana con una cortina y fina y una cortina tupida).
- Puede controlar tratamientos de ventanas *Sivoia* QS.
- Funciona como dos controladores programables independientes de 2 botones. Puede controlar dos zonas de iluminación, dos zonas de cortinas o una de cada tipo.
- Opciones para la programación de los botones tras la instalación (elija una para cada botonera):
  - Recupera los niveles de luz programados para dos escenas (1 y Apagado; 9 y 10; o 13 y 14).
  - Cada botón activará una zona o un grupo de zonas.
  - Los LEDs reflejan el estado de puerta de una partición.
  - Activa o desactiva unidades de control de pared.
  - Inicia o para una secuencia (secuencia de escenas 5 a 16).
  - Desactiva botoneras y hace que las luces vayan a la escena 16.
  - Permite el ajuste fino de un grupo de zonas.
- Recibe hasta dos entradas de cierre de contacto a través del conector en la parte trasera de la unidad de control de pared.
- Funciones de los cierres de contacto:
  - Cuando la botonera se programa como escena o activación de zona, el cierre de entrada 1 realizará la acción de los botones superiores del grupo de la botonera superior, y el cierre de entrada 2 realizará la acción de los botones inferiores del grupo de la botonera superior.
  - Cuando la botonera se programa como control de partición, la entrada 1 controla la partición programada para el botón superior del grupo superior de la botonera (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición) y la entrada 2 controla la partición programada para el botón inferior del grupo superior de la botonera (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición).
- Botones grandes y redondeados listos para un uso sencillo.
- Los botones retroiluminados con grabado hacen que sea fácil encontrar y utilizar la unidad de control de pared cuando hay poca luz.
- El grabado opcional de los botones se coloca en ángulo ascendente para hacer más fácil su lectura.
- Al pulsar el botón Abrir (o Cerrar) una vez, los tratamientos de ventanas se mueven a su posición completamente abierta (o cerrada). Pulse cualquier botón (sin importar su función) para detener el movimiento de una cortina.
- Los LEDs junto a cada botón se utilizan durante la programación y proporcionan información cuando se pulsan los botones.

**Opciones de acabado y grabado**

- Las unidades de control de pared de modelo estándar son blancas y se suministran sin grabar.
- Disponibles con grabado que se puede personalizar para las aplicaciones de iluminación y/o cortinas en cualquier modelo.
- Se dispone de tres opciones de grabado: Grabado general (EGN), Grabado estándar (E01), y Grabado de texto no estándar (NST). Para más detalles, visite la página web de *GRAFIK Eye QS* en [www.lutron.com/grafikeyeqs](http://www.lutron.com/grafikeyeqs).

Nombre del proyecto:	Números de referencia:
Número de proyecto:	

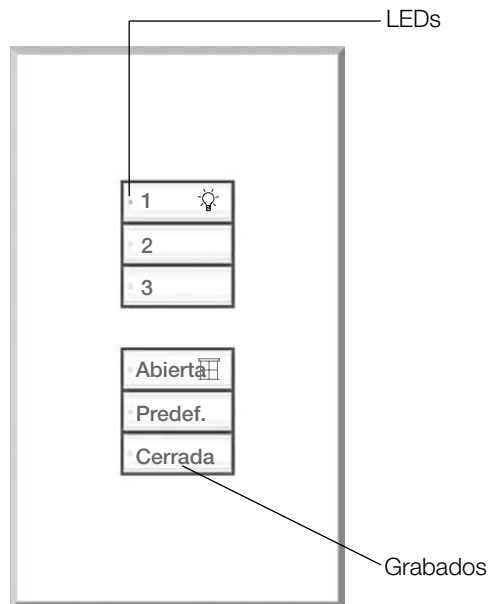


Códigos de color y grabado

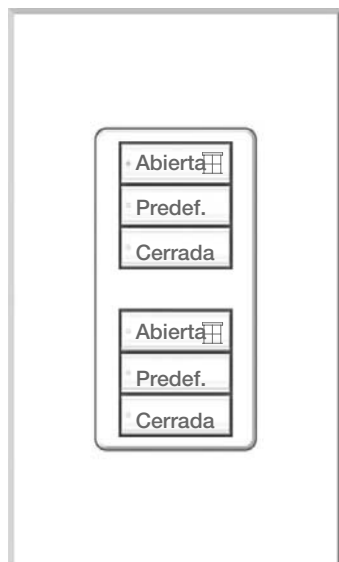
QSWs2-3BDI-\_\_\_\_-\_\_\_\_

QSWs2-3BDN-\_\_\_\_-\_\_\_\_

## Unidad de control de pared doble de 3 botones



QSWs2-3BDN-WH-EGN  
(Versión sin inserción)



QSWs2-3BDI-WH-E01  
(Versión con inserción)

### Descripción

- Utilizada para controlar de forma simultánea una o más zonas de iluminación o tratamiento de ventanas.
  - Utilizadas para controlar grupos múltiples de cortinas de forma independiente con respecto a una botonera simple (por ejemplo, una ventana con una cortina y fina y una cortina tupida).
- Puede controlar tratamientos de ventanas *Sivoia* QS.
- Funciona como dos controladores programables independientes de 3 botones.
- Opciones para la programación de los botones tras la instalación (elija una para cada botonera):
  - Recupera los niveles de luz programados para las escenas (1 a 3; 5 a 7; 9 a 11; o 13 a 15).
  - Cada botón activará una zona o un grupo de zonas.
  - Los LEDs reflejan el estado de las puertas de las particiones.
- Recibe hasta dos entradas de cierre de contacto a través del conector en la parte trasera de la unidad de control de pared.
- Funciones de los cierres de contacto:
  - Cuando la botonera se programa como escena o activación de zona, el cierre de entrada 1 realizará la acción de los botones superiores del grupo de la botonera superior, y el cierre de entrada 2 realizará la acción de los botones inferiores del grupo de la botonera superior.
  - Cuando la botonera se programa como control de partición, la entrada 1 controla la partición programada para el botón superior del grupo superior de la botonera (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición) y la entrada 2 controla la partición programada para el botón inferior del grupo superior de la botonera (cierre = cerrar partición; apertura = abrir partición).
- Botones grandes y redondeados listos para un uso sencillo.
- Los botones retroiluminados con grabado hacen que sea fácil encontrar y utilizar la unidad de control de pared cuando hay poca luz.
- El grabado opcional de los botones se coloca en ángulo ascendente para hacer más fácil su lectura.
- Al pulsar el botón Abrir (o Cerrar) una vez, los tratamientos de ventanas se mueven a su posición completamente abierta (o cerrada). Pulse cualquier botón (sin importar su función) para detener el movimiento de una cortina.
- Los LEDs junto a cada botón se utilizan durante la programación y proporcionan información cuando se pulsan los botones.

### Opciones de acabado y grabado

- Las unidades de control de pared de modelo estándar son blancas y se suministran sin grabar.
- Disponibles con grabado que se puede personalizar para las aplicaciones de iluminación y/o cortinas en cualquier modelo.
- Se dispone de tres opciones de grabado: Grabado general (EGN), Grabado estándar (E01), y Grabado de texto no estándar (NST). Para más detalles, visite la página web de *GRAFIK Eye QS* en [www.lutron.com/grafikeyeqs](http://www.lutron.com/grafikeyeqs).

Nombre del proyecto:

Números de referencia:

Número de proyecto:

## Especificaciones

### Entrada de potencia (Terminal de enlace de control 2)

Bajo voltaje tipo PELV (Clase 2). Voltaje de servicio: 24 V<sub>===</sub>

### Características principales de diseño

- Los conjuntos de placa frontal y botones pueden cambiarse fácilmente, permitiendo su personalización.
- Cumple la norma IEC 801-2. Se ha probado que resiste una descarga electrostática de 15 Kv sin sufrir daños ni pérdidas de memoria.
- La placa frontal encaja a presión sin ningún medio visible de sujeción.
- Disponible como control de tipo de "inserción" para multiconexión.
- Se puede conectar para compartir una placa frontal común con reguladores NovaT<sup>®</sup> y Vareo<sup>®</sup>. Para solicitar nuevos embellecedores para multiconexión, especifique aperturas "R3" en número de modelo NovaT<sup>\*</sup> multiconexión serie FB (fins broken).
- Utilice los kits de sustitución de placa frontal para cambiar el color, la configuración de los botones o el grabado.
- El kit de sustitución de placa frontal también se puede utilizar para convertir entre configuración con y sin inserción.

### Comunicaciones y capacidad del sistema

- El cableado de bajo voltaje tipo PELV (Clase 2) conecta las unidades de control de pared con otros dispositivos en el enlace QS.
- Un sistema QS puede tener hasta 100 dispositivos y 100 zonas; SeeTouch QS cuenta como un dispositivo y ninguna zona en el enlace QS.

### Terminales

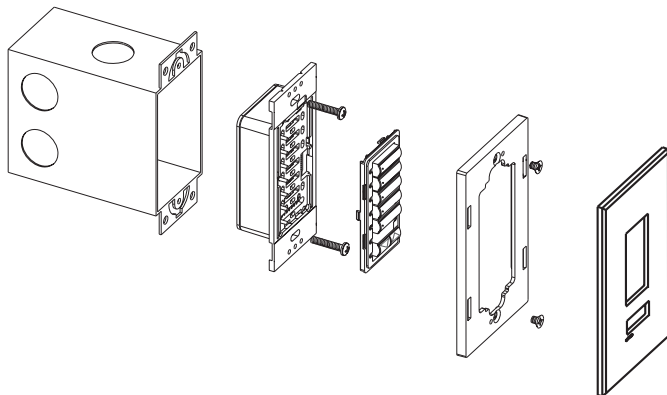
Aceptan normalmente hasta dos cables 1,0 mm<sup>2</sup>.

### Condiciones ambientales

0-40 °C. Humedad relativa inferior al 90% sin condensación.

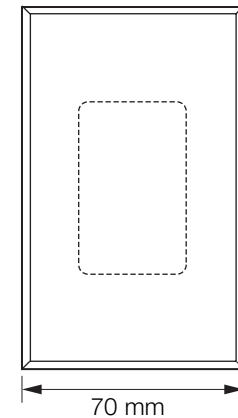
### Montaje

Dimensiones típicas de caja de montaje: 95 mm de altura, 55 mm de anchura, 70 mm de fondo.

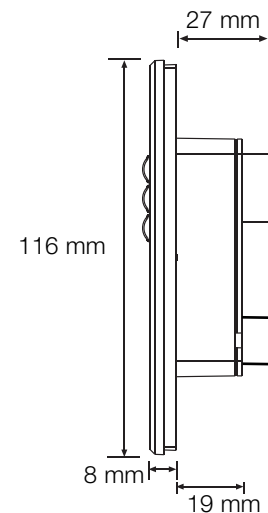


## Medidas

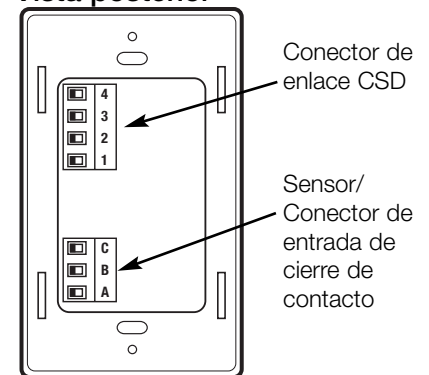
### Vista frontal



### Vista lateral



### Vista posterior



Nombre del proyecto:

Números de referencia:

Número de proyecto:

## Cómo crear un número de modelo seeTouch QS estándar

QSW S2- \_\_\_\_\_ -WH

Prefijo

Configuración de botones (consulte la página siguiente)

Tipo de inserción

Blanco mate Acabado

N: Sin inserción  
I: Con inserción

## Cómo crear un número de modelo seeTouch QS personalizado

QSW S2- \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_

Prefijo

Configuración de botones (consulte la página siguiente)

Tipo de inserción

Color/ Acabado

Código de grabado

N: Sin inserción  
I: Con inserción

### Códigos de color/acabado

#### Acabados mates

Blanco	WH
Marfil	IV
Beige	BE
Gris	GR
Marrón	BR
Negro	BL
Almendra	AL
Almendra claro	LA
Taupe	TP

#### Acabados arquitectónicos metálicos

Con botones en plástico negro (estándar).	
Latón brillante	BB
Cromo brillante	BC
Níquel brillante	BN
Latón satinado	SB
Cromo satinado	SC
Níquel satinado	SN
Latón envejecido	QB
Bronce envejecido	QZ

#### Acabados de aluminio anodizado

Con botones en plástico negro (estándar).	
Claro	CLA
Negro	BLA
Latón	BRA

#### Acabados mate con color satinado™

Disponibles sólo en controles con inserción (I).

Caliente	HT*
Merlot	MR*
Ciruela	PL*
Turquesa	TQ*
Cristal marino	SG*
Biscuit	BI
Semimate	ES
Taupe	TP
Nieve	SW
Palladium	PD*
Media noche	MN
Sienna	SI*
Terracota	TC*
Madera verde	GB*
Piedra azul	BG*
Piedra moca	MS*
Piedra dorada	QS*
Piedra del desierto	DS*
Piedra	ST*
Caliza	LS*

### Códigos de grabado

Omitir: sin grabado  
EGN: Grabado general  
E01: Grabado estándar  
NST: Grabado de texto no estándar  
Visite la página web de *GRAFIK Eye QS* en [www.lutron.com/grafikeyeqs](http://www.lutron.com/grafikeyeqs) para conocer las formas de grabado personalizado

\*Nota: algunas unidades en *colores satinados* se suministran con botones de colores diferentes. Para más información, visite la página web de *seeTouch* en [www.lutron.com/seetouch](http://www.lutron.com/seetouch).

Nombre del proyecto:

Números de referencia:

Número de proyecto:







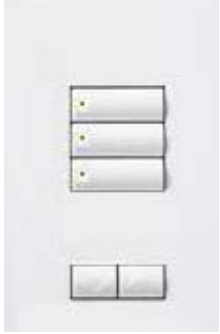


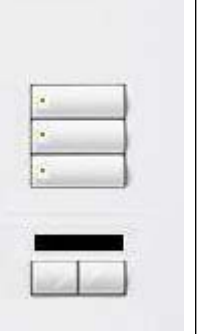
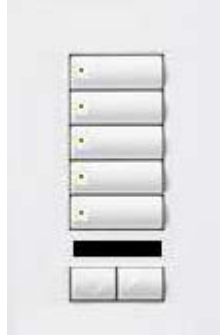



# Cómo crear un número de modelo *seeTouch QS* (continuación)

## QSWs2-

(consulte en la página anterior la información completa para los números de modelo)

Prefijo

Configuración de botones

				
<b>1B</b> 1-botón	<b>2B</b> 2-botones	<b>3B</b> 3-botones	<b>5B</b> 5-Botones	<b>7B</b> 7-botones
				
<b>2BRL</b> 2 botones con subir/bajar	<b>3BRL</b> 3 botones con subir/bajar	<b>5BRL</b> 5 botones con subir/bajar	<b>2BRLIR</b> 2 botones con receptor IR y subir/bajar	<b>3BRLIR</b> 3 botones con receptor IR y subir/bajar
				
<b>5BRLIR</b> 5 botones con receptor IR y subir/bajar	<b>1RLD</b> Doble con 3 botones y 2 botones con subir/bajar	<b>2RLD</b> Doble con 2 botones y 2 botones con subir/bajar	<b>3BD</b> Doble con 3 botones	

Nombre del proyecto:

Números de referencia:

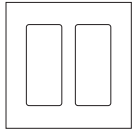
Número de proyecto:

## Información de la placa frontal

### Multiconexión

- Solicite controles del tipo con inserción (I).
- Para solicitar embellecedores para multiconexión, especifique aberturas "R3" en un número de modelo NovaT\*® multiconexión serie FB (fins broken).

Ejemplos:



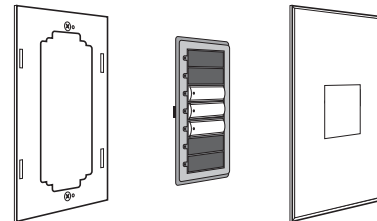
Embellecedor para dos unidades de control de pared seeTouch, Modelo n° NT-R3-R3-FB-(color)

- Solicite embellecedores Claro® para unidades de control de pared de multiconexión en acabados brillantes.
  - Solicite embellecedores de colores satinados™ para embellecedores de multiconexión en *colores satinados*.
- Nota: las nuevas inserciones de botones no se incluyen con los embellecedores para multiconexión.

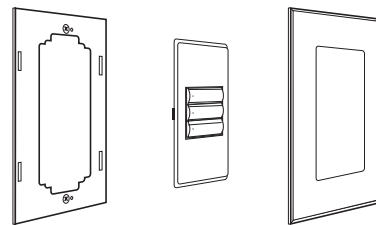
### Kits de sustitución de placas frontales

Utilice los kits de sustitución de placas frontales para cambiar: colores, configuración de botones, grabado, entre versiones con o sin inserción. Cada kit incluye un adaptador, conjunto de botones y embellecedor

#### Kit sin inserción



#### Kit de inserción



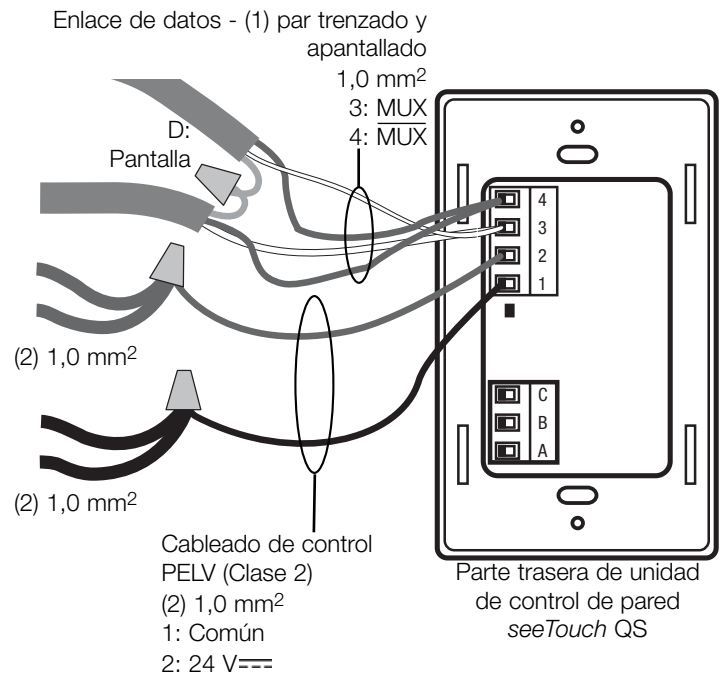
## Instalación de la unidad de control interfaz

### Cableado de enlace de dispositivo de unidad de control (CSD)

- Utilice cableado de bajo voltaje PELV (Clase 2) para conectar las unidades de control de pared al enlace QS.
- Realice las conexiones en la caja de montaje o en una caja de conexión o de distribución con una longitud de cable máxima de 2,5 m desde el enlace a la unidad de control de pared.
- Dos conductores 1,0 mm<sup>2</sup> para común (terminal 1) y 24 V<sub>~</sub> (terminal 2). No encajan en las terminales. Realice la conexión según se muestra.
- Un par trenzado y apantallado de 1,0 mm<sup>2</sup> de sección para enlace de datos (terminales 3 y 4).
- Conectar la malla como se indica. No conectar a tierra o a la unidad de control de pared. Conectar el cable de malla desnudo y cortar el apantallamiento exterior.

Nota: algunas unidades de control de pared tienen un terminal "D" para drenaje. Puede conectarse a este terminar el cable de pantalla.

### Cableado a enlace de control



Nota: Utilice dispositivos de conexión de cables adecuados, según se especifica en las normas locales.

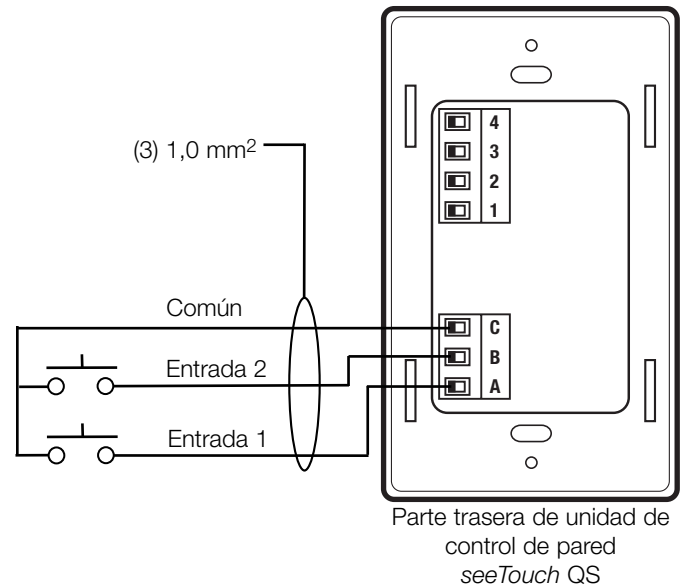
## Entradas para cierre de contactos

### Especificaciones

- Las entradas deben ser de cierre de contacto seco o salidas de estado sólido conectadas a tierra:
- La Botonera tiene protección contra cableado incorrecto de hasta 36 V $\overline{\text{---}}$ .
- Las salidas pueden permanecer en estado cerrado o abierto un mínimo de 40 mseg para que las reconozca la unidad de control de pared.

### Cableado de entradas de cierre de contacto

- Utilice cableado de bajo voltaje PELV (Clase 2) para conectar las entradas de cierre de contacto a la unidad de control de pared.



Nombre del proyecto:

Números de referencia:

Número de proyecto: